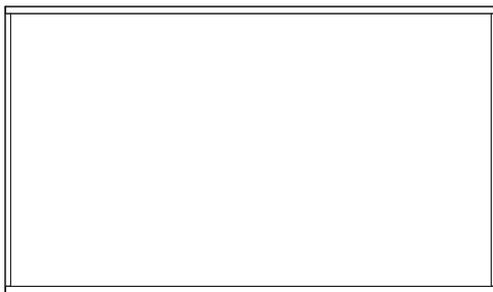


## 取扱説明書

フルハイビジョン液晶ディスプレイ 業務用

品番 TH-80SF2HJ (80V 型)  
TH-70SF2HJ (70V 型)



このたびは、パナソニック製品をお買い上げいただき、  
まことにありがとうございます。

- 取扱説明書をよくお読みのうえ、正しく安全にお使いください。
- **ご使用前に「安全上のご注意」(4～8ページ)を必ずお読みください。**
- 保証書は、「お買い上げ日・販売店名」などの記入を必ず確かめ、  
取扱説明書とともに大切に保管してください。
- この取扱説明書は、TH-80SF2HJ (80V 型)、TH-70SF2HJ (70V 型)  
共用です。
- 製造番号は品質管理上重要なものです。  
お買い上げの際は、製品本体と保証書の製造番号をお確かめください。



**HDMI™**

保証書別添付

# もくじ

## お使いになる前に

- この取扱説明書のイラスト、画面などはイメージであり、実際とは異なる場合があります。
- この取扱説明書の説明イラストは、主に TH-70SF2HJ (70V 型) を元に作成しています。

安全上のご注意	4
使用上のお願い	9
本機の特長	11
付属品の確認	11
付属品	11
リモコンの電池の入れかた	11
別売オプション	12
移動するときの注意	12
アイボルト <b>80V 型のみ</b>	13
接続	14
電源コードの接続と固定、接続ケーブルの固定	14
映像機器の接続	15
接続の前に	16
HDMI 1・HDMI 2 端子の接続例	16
DVI-D IN/DVI-D OUT 端子の接続例	17
PC IN 端子の接続例	19
AV IN 端子の接続例	20
DIGITAL LINK 端子の接続例	20
SERIAL IN/SERIAL OUT (シリアル) 端子の接続例 (パソコンで制御する場合)	21
IR IN/IR OUT 端子の接続例	23
AUDIO OUT 端子の接続例	23
USB 端子の接続例	24
各部の基本説明	25
ディスプレイ	25
リモコン	26
基本の操作	27
入力信号を切り換える	29
入力信号・画面モードなどを知りたいとき	29
音量を調整する	30
消音を使う	30
オフタイマー (OFF TIMER) を使う	30
映像に合わせた拡大画面にする (ASPECT)	31
画面領域を拡大表示する (デジタルズーム)	32

オンスクリーンメニューについて	33
位置調整	35
自動位置補正	35
音声の調整	37
画質の調整	38
メモリー機能を使う	41
メモリーに保存する	42
メモリーを呼び出す	42
メモリーを編集する	43
初期設定	44
信号モード	44
スクリーンセーバー	47
入力表示書換設定	48
パワーマネジメント設定	48
HDMI-CEC 設定	50
イメージ設定	51
光 ID	52
画面位置移動	53
無操作自動オフ	53
表示言語切換	53
マルチ画面設定	53
タイマー設定	54
日付と時刻	55
ネットワーク設定	56
USB メディアプレーヤー設定	59
メモリービューワー設定	61
ファンクション設定	61
ディスプレイ設置	63
映像回転	63
OSD 位置	63
メニュー表示時間	63
メニュー透過率	63
オプション (Options) メニューについて	64
ネットワーク機能を使う	73
接続に必要なパソコン環境	73
ネットワーク接続例	73
コマンドコントロール	75
LAN 経由の制御コマンドについて	75
PLink プロトコル	78
複数台監視制御ソフトウェアについて	79
ビデオウォールマネージャーについて	79

コンテンツマネージメントソフトウェアについて	79	工場出荷時の設定に戻すには	118
<b>LAN で接続する</b>	<b>80</b>	修理を依頼される前に	119
パソコンの操作	80	保証とアフターサービス (よくお読みください)	121
<b>WEB ブラウザコントロールを使う</b>	<b>80</b>	仕様	122
WEB ブラウザコントロールを使う前に	80	ソフトウェアライセンス	124
WEB ブラウザからのアクセス	81	商標について	124
WEB ブラウザで操作する	82		
WEB ブラウザコントロールを使う	88		
<b>USB メディアプレーヤーを使う</b>	<b>90</b>		
機能の説明	90		
準備	90		
ファイルの再生	93		
ネットワーク環境 (マルチメディアプレーヤーのみ)	95		
メディアプレーヤーの開始/終了	96		
途中から再生機能 (レジューム再生)	96		
プレイリスト編集機能	96		
コンテンツマネージメントソフトウェアによる スケジュール再生機能について	98		
<b>メモリービューワを使う</b>	<b>102</b>		
準備	102		
メモリービューワ画面を表示する	103		
静止画を再生する	104		
動画・音楽を再生する	105		
<b>HDMI-CEC 機能を使う</b>	<b>106</b>		
接続例	106		
設定	106		
機器の連動	106		
機器の操作 (本機のリモコンで機器の操作)	107		
<b>データクローニングを使う</b>	<b>108</b>		
LAN を経由して他のディスプレイにデータをコピー	108		
ディスプレイのデータを USB メモリーにコピー	110		
USB メモリーのデータをディスプレイにコピー	110		
<b>USB メモリーでのネットワーク設定</b>	<b>112</b>		
USB メモリーに LAN 設定のファイルを保存	112		
USB メモリーのデータをディスプレイにコピー	112		
<b>内蔵光 ID を書き換えるには</b>	<b>113</b>		
<b>ID リモコン機能を使う</b>	<b>114</b>		
リモコンの ID 番号を設定する	114		
リモコンの ID 番号の設定を解除する (ID 「0」)	114		
<b>文字入力について</b>	<b>115</b>		
<b>プリセット信号</b>	<b>116</b>		

# 安全上のご注意

必ずお守りください

人への危害、財産の損害を防止するため、必ずお守りいただくことを説明しています。

■ 誤った使い方をしたときに生じる危害や損害の程度を区分して、説明しています。



**警告**

「死亡や重傷を負うおそれがある内容」です。



**注意**

「軽傷を負うことや、財産の損害が発生するおそれがある内容」です。

■ お守りいただく内容を次の図記号で説明しています。(次は図記号の例です)



してはいけない内容です。



実行しなければならない内容です。



気をつけていただく内容です。



**警告**

異常・故障時は直ちに使用を中止してください

■ 異常があったときは電源プラグを抜いてください

- 煙が出たり、異常な臭いや音がある
- 映像や音声が出ないことがある
- 内部に水などの液体や異物が入った
- 本機に変形や破損した部分がある



電源プラグを抜く

そのまま使用すると火災・感電の原因になります。

- 電源プラグをコンセントから抜いて販売店に修理をご依頼ください。
- 本機を電源から完全に遮断するには、電源プラグを抜く必要があります。
- お客様による修理は危険ですから、おやめください。
- 電源プラグはすぐに抜けるように容易に手が届く位置のコンセントをご使用ください。

■ 故障した本機には手で触れないでください



感電の原因になることがあります。

■ 異物を入れないでください

通風孔などから内部に金属類や燃えやすいものなどを差し込んだり、落とし込んだりしないでください。



火災・感電の原因となります。

- 特にお子様にはご注意ください。



# 警告

## 電源コードについて

- 電源コードは本機に付属のもの以外は使用しないでください



付属以外の電源コードを使用すると、ショートや発熱により、感電・火災の原因になることがあります。

- 付属の電源コードを他の機器に使用しないでください



ショートや発熱により、火災や感電の原因になることがあります。

- 電源プラグにほこりがたまらないよう、定期的に掃除をしてください



湿気などでショートし火災・感電の原因となります。

- 電源プラグを抜き、乾いた布でふいてください。

- ぬれた手で電源プラグを抜き差ししないでください



感電の原因となります。

ぬれ手  
禁止

- コンセントや配線器具の定格を超える使い方や、交流 100 V 以外では使用しないでください



たこ足配線などで、定格を超えると、発熱により火災の原因となります。

- 電源プラグ（コンセント側）や、電源コネクター（本体側）は、根元まで確実に差し込んでください



差し込みが不完全であると、感電や発熱による火災の原因となります。

- 傷んだプラグ・ゆるんだコンセントのまま使用しないでください。
- 電源コネクター左右のロックが掛かっていることを確認してください。

- 電源コードや電源プラグを破損するようなことはしないでください

（ 傷つける、加工する、熱器具に近づける、無理に曲げる、ねじる、引っ張る、重いものを載せる、束ねる など ）



ショート、断線により火災・感電の原因となります。

- 電源コードやプラグの修理は、販売店にご依頼ください。

- 破損した電源コードや電源プラグには手で触れないでください



感電やショートによる火災の原因になることがあります。

- 本機は、必ず、電源プラグを保護接地があるコンセントに接続してください

- アースは確実に行ってください



感電の原因となります。本機の電源プラグはアース付き 3 芯プラグです。機器の安全確保のため、アースは確実に接続を行いご使用ください。

- アース工事は専門業者にご依頼ください。



## 警告

### ■ 設置は、工事専門業者にご依頼ください



工事が不完全ですと、死亡、けがの原因となります。

- 指定の別売据置きスタンドをご使用ください。(P.12 ページ)
- 壁への取り付けには VESA 規格準拠の壁掛け金具を必ずご使用ください。

80V 型：VESA 600 × 400

70V 型：VESA 400 × 400

(P.9 ページ)

- 落下防止のため、ディスプレイと壁掛け金具の重量に十分耐えるよう、取り付け場所の強度を確認のうえ施工を行ってください。
- ご使用を終了した製品は、工事専門業者にご依頼のうえ速やかに撤去してください。

### ■ 付属の単 4 乾電池は乳幼児の手の届くところに置かないでください



誤って飲み込むと、身体に悪影響を及ぼします。

- 万一、飲み込んだと思われるときは、すぐに医師にご相談ください。

### ■ 雷が鳴りだしたら本機や電源プラグには触れないでください



感電の原因となります。

接触  
禁止

### ■ 上に水などの液体の入った容器を置かないでください

(花びん、植木鉢、コップ、化粧品、薬品や水などの液体が入った容器)



水などの液体がこぼれ、中に入った場合、火災・感電の原因となります。

水ぬれ  
禁止

### ■ ぬらしたりしないでください



火災・感電の原因となります。

水ぬれ  
禁止

### ■ 風呂場、シャワー室などでは使用しないでください



火災・感電の原因となります。

水場使用  
禁止

### ■ 不安定な場所に置かないでください



ぐらついた台の上や傾いた所などに置くと、倒れたり、落ちたりして、けがの原因となります。

### ■ 振動が少なく、本機の質量に耐えられる場所に設置してください



倒れたり、落ちたりして、けがや故障の原因となります。

### ■ 裏ぶた（キャビネット）を外したり、改造したりしないでください



分解  
禁止



#### 感電のおそれあり

サービスマン以外の方は、裏ぶたをあげないでください。内部には高電圧部分が数多くあり、万一さわると危険です。

#### 「本体に表示した事項」

内部には電圧の高い部分があり、火災・感電の原因となります。

- 内部の点検・調整・修理は販売店にご依頼ください。

## 注意

- 本機の通風孔をふさがないでください
- 風通しの悪い狭い所に押し込まないでください
- 逆さまにしないでください
- あお向けにしないでください
- テーブルクロスを掛けたり、じゅうたんや布団の上に置かないでください



内部に熱がこもり、火災や故障の原因となることがあります。  
(P.9 ページ)

- 上に物を置かないでください



倒れたり、落下して、けがの原因となることがあります。

- 本機や据置きスタンドに乗ったり、ぶらさがったりしないでください



倒れたり、破損してけがの原因となることがあります。  
● 特に、小さなお子様にはご注意ください。

- 温度の高い所、湿気やほこりの多い所、油煙や湯気が当たるような所（調理台や加湿器のそばなど）に置かないでください



火災・感電の原因となることがあります。

- 電源コードを取り外すときは、必ず電源プラグ（コンセント側）や、電源コネクター（本体側）を持って抜いてください



コードを引っ張ると、コードが破損し、感電・ショートによる火災の原因となることがあります。

- 移動させる場合は、電源コードや機器の接続線、転倒防止具を外してください



コードや本機が破損し、火災・感電の原因となることがあります。

- 接続ケーブルの処理は確実に行ってください



ケーブルを壁面に挟んだり、無理に曲げたり、ねじったりすると、芯線の露出、ショート、断線により、火災・感電の原因となることがあります。

- 新しい電池と古い電池を混ぜたり、指定以外の電池を使用しないでください

- 日光、火などの過度な熱にさらさないでください



取り扱いを誤ると、電池の破裂、液漏れにより、火災・けがや周囲を汚損する原因となることがあります。

- 電池を入れるときには、極性（プラス⊕とマイナス⊖）を逆に入れてしないでください



取り扱いを誤ると、電池の破裂、液漏れにより、火災・けがや周囲を汚損する原因になることがあります。  
挿入指示通り正しく入れてください。  
(P.11 ページ)

- 被覆のはがれた電池は使用しないでください



取り扱いを誤ると、電池のショートにより、火災・けがや周囲を汚損する原因となることがあります。

- 長時間使用しないときは、リモコンから電池を取り出してください



液漏れ・発熱・発火・破裂などを起こし、火災や周囲汚損の原因になります。

- 使い切った電池は、すぐにリモコンから取り出してください



そのまま機器の中に放置すると、電池の液漏れや、発熱・破裂の原因になります。

- 強い力や衝撃を加えないでください



液晶パネルが割れてけがの原因となることがあります。

- 長期間ご使用にならないときは電源プラグをコンセントから抜いてください



電源プラグにほこりがたまり火災・感電の原因となることがあります。

電源  
プラグを  
抜く

- 開梱や持ち運びは次の人数で行ってください

80V 型：4人 70V 型：2人



落下してけがの原因になることがあります。

## 注意

- 本機を縦置きに設置されるときは、必ず電源ランプを下側にして設置してください



 電源ランプ

異なる方向に設置すると、内部に熱がこもり、火災や故障の原因となることがあります。

- 据置きスタンド(別売)をご使用になるときは、安全のため、転倒・落下防止の処置をしてください



地震やお子様がよじ登ったりすると、転倒・落下しけがの原因となることがあります。

- 据置きスタンドの説明書をよくお読みのうえ、必ず転倒防止の処置をしてください。

- 壁への取り付けの際は、取り付けねじや電源コードが壁内部の金属部と接触しないように設置してください



壁内部の金属部と接触して、感電の原因となることがあります。

- 接続ケーブルを引っ張ったり、ひっかけたりしないでください



倒れたり、落ちたりしてけがの原因となることがあります。

- 特に、お子様にはご注意ください。

- 塩害が発生する所、腐食性ガスが発生する所に設置しないでください



腐食により落下し、けがの原因になることがあります。また、本機の故障の原因になる場合があります。

## お手入れについて

- 1年に一度は内部の掃除を販売店にご依頼ください



内部にほこりがたまつたまま、長い間掃除をしないと火災や故障の原因となることがあります。

湿気の多くなる梅雨期の前に行うと、より効果的です。なお、内部掃除については販売店にご相談ください。

- お手入れの際は、安全のため電源プラグをコンセントから抜いてください



感電の原因となることがあります。

電源  
プラグを  
抜く

# 使用上のお願い

## ■ 設置されるとき

本機の設置については、次に示す各項目をお守りください。

屋外に設置しないでください。

- 本機は室内でご使用ください。

機器相互の干渉に注意してください。

- 電磁波妨害による映像の乱れ、雑音などをさせて設置してください。

機器の接続は電源を「切」にして行ってください。

- 各機器の説明書に従って、接続してください。

振動や衝撃が加わる場所への設置は避けてください。

- 本機に振動や衝撃が加わって内部の部品がいたみ、故障の原因となります。  
振動や衝撃の加わらない場所に設置してください。

本機の質量に耐えられる場所に設置してください。

- 転倒・落下により、けがの原因になることがあります。

高圧電線や動力源の近くに設置しないでください。

- 高圧電線や動力源の近くに本機を設置すると妨害を受ける場合があります。

海拔 2 800 m 以上の場所に設置しないでください。

- 部品の寿命などに影響を及ぼすおそれや、故障の原因になる場合があります。

直射日光を避け、熱器具から離して設置してください。

- キャビネットの変形や故障の原因となります。

本機の使用環境温度は、海拔 1 400 m 未満で使用する場合は、0℃～40℃、高地（海拔 1 400 m 以上～2 800 m 未満）で使用する場合は、0℃～35℃です。

設置環境の不具合による製品の破損などについては、保証期間中であっても責任を負いかねますのでご注意ください。

本機の液晶パネル面を立てた状態で移動してください。

- 液晶パネル面を上または下にしての移動はパネル内部の破損の原因となります。

液晶パネルをつかむようなことはしないでください。

- 液晶パネルを強く押ししたり、先のとがった物で押ししたりしないでください。液晶パネルに強い力が加わると、画面表示にムラが生じ、故障の原因になります。

直射日光にさらされるような場所に設置しないでください。

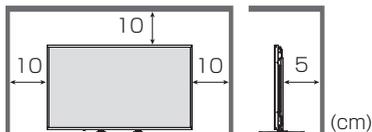
- 室内であっても直接日光が当たると液晶パネルの温度上昇により故障の原因になることがあります。

## 設置時の空間距離について

- 据置きスタンドをご使用のときは、上面・左右は 10 cm 以上、後面は 5 cm 以上の間隔をおいて据えつけてください。また、本機下面と床面との空間をふさがらないでください。

その他の取り付けかた（壁掛けなど）でご使用のときは、対応する施工説明書に従ってください。（施工説明書に寸法の記載がない場合は、上下・左右は 10 cm 以上、後面は 5 cm 以上の間隔をおいて据えつけてください。）

最低空間距離：



- 本機の動作保証温度の上限は 40℃です。ケースや筐体内に設置する場合は、冷却ファンや通気口を設けて、液晶パネル前面を含めた本機周辺温度（ケースや筐体内温度）が 40℃以下に維持するように適切な換気を確実に行ってください。

## VESA 規格準拠の壁掛け金具を使用する場合 使用するねじについて

	取り付けピッチ	取り付け穴の深さ	ねじ（本数）
80 V 型	600 mm × 400 mm	12 mm	M6（4）
70 V 型	400 mm × 400 mm	12 mm	M6（4）

## ■ ご使用になるとき

電源ランプおよびリモコン受信部の可動構造に注意してください。

- 工場出荷時、電源ランプおよびリモコン受信部は本体内に格納されています。通常時は後面のレバーを操作してリモコン受信部を本体の端面より引き出してご使用ください。マルチ画面使用時など設置状況に応じて、リモコン受信部を本体内に収納してご使用ください。（P.25 ページ）

本機は残像が発生することがあります。

- 静止画を継続的に表示した場合、残像が生じることがあります。残像は通常の動画をしばらく表示すると解消されます。

画面に赤い点、青い点または緑の点があるのは、液晶パネル特有の現象で故障ではありません。

- 液晶パネルは非常に精密な技術で作られており、99.99%以上の有効画素がありますが、0.01%の画素欠けや常時点灯するものがありますのでご了承ください。

使用される温度・湿度条件によっては明るさのムラが発生することがありますが、故障ではありません。

- 連続通電でムラは消えていきます。消えない場合は、販売店にご相談ください。

## 液晶パネル表面について

- 液晶パネル表面に指紋や汚れがつくと、きれいな映像が見られません。傷や汚れがつかないように取り扱いにご注意ください。

## 適度の音量で隣近所への配慮を

- 特に夜間は小さな音でも通りやすいので、窓を閉めたりして生活環境を守りましょう。

## ディスプレイの一部が熱くなることがあります。

- 前面パネル、天面、背面等の一部は温度が高くなっておりますが、性能・品質には問題ありません。

## 長時間で使用にならないときは

- 電源プラグをコンセントから抜いてください。
- 本体の電源ボタンで電源を切った場合は約 0.3 W の電力を消費します。

ご覧になっている映像端子以外の入力端子に接続されているケーブルを抜き差ししたり、映像機器の電源を「切」「入」すると映像が乱れることがあります。故障ではありません。

## ■ 有線 LAN について

静電気が多く発生するような場所でのディスプレイの使用は、できるだけしないでください。

- じゅうたんなどの静電気が多く発生するような場所でディスプレイを使用する場合、有線 LAN または DIGITAL LINK での通信が切れやすくなります。その場合は、問題となる静電気やノイズ源を取り除いてから、再度、有線 LAN または DIGITAL LINK 接続をしてください。
- まれに静電気やノイズにより LAN 接続ができなくなる場合があります。このような場合は、本機および本機と接続している機器の電源をいったん切ったあと、再度、電源を入れてください。

放送局や無線機からの強い電波により、正常に動作しない場合があります。

- 近くに強い電波を発生する設備や機器がある場合は、それらの機器から十分に離して設置するか、両端で接地された金属箔あるいは金属配管で DIGITAL LINK/LAN 端子に接続している LAN ケーブルを覆ってください。

## ■ セキュリティーに関するお願い

本機をご使用になる場合、次のような被害に遭うことが想定されます。

- 本機を経由したお客様のプライバシー情報の漏えい
- 悪意の第三者による本機の不正操作
- 悪意の第三者による本機の妨害や停止

セキュリティ対策を十分に行ってください。

( 81・84 ページ)

- LAN 制御のパスワードを設定し、ログインできるユーザーを制限してください。
- パスワードはできるだけ推測されにくいものにしてください。
- パスワードは定期的に変更してください。
- パナソニック株式会社およびその関係会社が、お客様に対して直接パスワードを照会することはありません。直接問い合わせがあっても、パスワードを答えないでください。

- ファイアウォールなどの設定により、安全性が確保されたネットワークでご使用ください。
- 廃棄時には、データの初期化を行ってから廃棄ください。「工場出荷時の設定に戻すには」( 118 ページ)をご覧ください。

## ■ 光 ID について

- レーザー方式のバーコードリーダーをお使いの場合、バーコード面に画面の光が当たらないようにしてください。バーコードリーダーの不読や誤読の原因となります。
- 防犯カメラなどで画面を撮影した場合、撮影画像に縞模様が発生する場合があります。
- 直射日光が当たる場所や周辺の照明光が明るい場所などでは、周囲の光の影響により、光 ID が受信できないことや、光 ID の受信性能が劣ることがあります。

## ■ お手入れについて

必ず電源プラグをコンセントから抜いて行ってください。

キャビネットや液晶パネル表面の汚れは柔らかい布（綿・ネル地など）で軽くふく

- ひどい汚れや液晶パネルの表面に付着した指紋汚れなどは、水で 100 倍に薄めた中性洗剤に布をひたし、固く絞ってふき取り、乾いた布で仕上げてください。
- 水滴が内部に入ると故障の原因になります。



### お知らせ

- 液晶パネルの表面は特殊な加工をしています。固い布でふいたり、強くこすったりすると表面に傷がつく原因になります。

## 化学ぞうきんのご使用について

- 液晶パネルの表面には使用しないでください。
- キャビネットにご使用の際はその注意書きに従ってください。

殺虫剤、ベンジン、シンナーなど揮発性のものをかけない

- キャビネットの変質や塗装がはがれる原因になります。また、ゴムやビニール製品などを長時間接触させないでください。



## ■ 廃棄について

製品を廃棄する際は、最寄りの市町村窓口または販売店に、正しい廃棄方法をお問い合わせください。

# 本機の特長

- 本機は、光 ID 信号を発信する機能を備えています。光 ID は、光の点滅を使って高速かつ安定して情報を伝える可視光通信技術の 1 つです。パナソニックが提供する LinkRay 光 ID ソリューションサービスをご利用いただくことで、次のような使い方ができます。

本機が発信する光 ID 信号を端末（スマートフォン / タブレット）のカメラと専用のアプリケーションソフトを使って受信すると、その光 ID 信号にひも付けされたコンテンツを取得して端末の画面上に表示します。

LinkRay 光 ID ソリューションサービスについて、詳しくは弊社 WEB サイト (<https://panasonic.biz/cns/LinkRay/>) をご覧ください。

## お知らせ

- LinkRay 光 ID ソリューションサービスのご利用には、別途契約が必要になります。
- スマートフォン用アプリケーションソフト「LinkRay - 光 ID Solution」が必要になります。App Store または Google Play から「LinkRay」で検索して、ダウンロードしてください。動作確認済み端末の最新情報については、弊社 WEB サイト (<https://panasonic.biz/cns/LinkRay/>) をご覧ください。

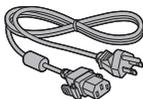
# 付属品の確認

## 付属品

付属品が入っていることをご確認ください。  
< > は個数です。

- 電源コード < 1 >  
(約 2 m)

- 1JP155AF1J



- リモコン < 1 >

- DPVF1615ZA

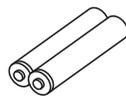


- 4 極ミニプラグ  
変換ケーブル < 1 >

- DPVF1652ZA



- 単 4 形乾電池 < 2 >  
(リモコン用)



- クランパー < 3 >

- DPVF1056ZA

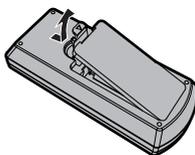


## お願い

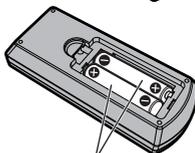
- 乳幼児の手の届かないところに、適切に保管してください。
- 付属品の品番は予告なく変更する場合があります。(上記品番と実物の品番が異なる場合があります。)
- 付属品を紛失された場合は、お買い上げの販売店へご注文ください。(サービスルート扱い)
- 包装材料は商品を取り出したあと、適切に処理してください。

## リモコンの電池の入れかた

ふたをあける



電池を入れ、ふたをしめる  
(⊖ 側から先に入れます。)



単 4 形乾電池

## お願い

- 電池を誤って取り付けると、液漏れや腐食のために、リモコンが壊れることがあります。
- 電池は環境に配慮した方法で廃棄してください。

次の点にご注意ください。

1. 電池は常に 2 本 1 組で交換してください。
2. 使用済み電池と新しい電池を組み合わせないでください。
3. 異なる種類の電池を組み合わせないでください (例えばマンガン電池とアルカリ電池など)。
4. 使用済み電池の充電、分解、焼却などを行わないでください。
5. 電池を分解したり、火の中に投入したりしないでください。  
また、直射日光の当たる場所や火のそばなど、高温の場所に保管しないでください。

# 別売オプション

別売オプションのうち取り付けを行う据置きスタンドは、しっかりと取り付けてください。なお、取り付けについては専門業者にご依頼ください。

取り付けは次の人数で行ってください。

80V型：4人 70V型：2人

**据置きスタンド：**

- ・TY-ST75PE9

**デジタルインターフェースボックス：**

- ・ET-YFB100

**デジタルリンクスイッチャー：**

- ・ET-YFB200

**予兆監視ソフトウェア**

(基本ライセンス / 3年ライセンス)

- ・ET-SWA100 シリーズ<sup>\*1</sup>

**ビデオウォールマネージャー：**

- ・TY-VUK10<sup>\*2</sup>

※ 1 ライセンスの種類によって品番末尾の記号が異なります。

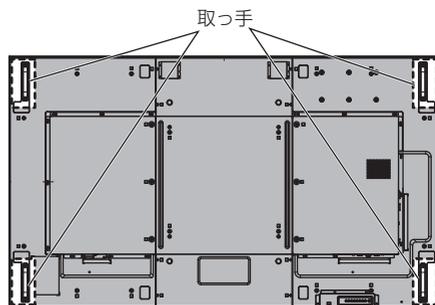
※ 2 Ver1.8以降の対応となります。

## お願い

- 据置きスタンドを取り付けるときは同梱の説明書をよくお読みのうえ、正しく取り付けてください。また、必ず転倒防止の処置をしてください。
- 設置は、性能・安全確保のため、必ずお求めの販売店または専門業者に施工を依頼してください。
- スタンドまたは壁掛け金具の設置環境の不具合による製品の破損などについては、保証期間中であっても責任を負いかねますのでご注意ください。
- ご使用を終了した製品は、工事専門業者にご依頼のうえ速やかに撤去してください。
- 設置時、衝撃などによる「液晶パネルの割れ」が発生する場合がありますので、取り扱いにはご注意ください。
- 別売オプションの品番は、予告なく変更する場合があります。

# 移動するときの注意

本機には、持ち運びのための取っ手があります。移動するには取っ手を持ってください。



## お願い

- 取っ手以外の場所を持たないでください。
- 持ち運びは次の人数で行ってください。  
80V型：4人 70V型：2人  
落下してけがの原因になることがあります。
- 移動時は液晶パネル面を立てた状態で持って移動してください。  
液晶パネル面を上または下にしての移動はパネル変形、内部破損の原因となることがあります。
- 本機の上下左右のフレームやコーナー部、また液晶パネル前面を手で持ったり、ぶつけたりしないでください。  
液晶パネルの故障の原因になります。  
またパネルが割れてけがの原因となることがあります。

# アイボルト 80V 型のみ

本機には、アイボルト (M10) 取り付け穴があります。設置の際、本機をつり上げるためにご利用ください。

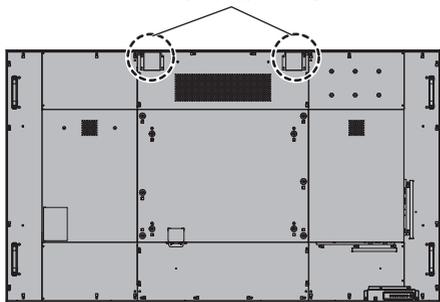
アイボルトは、設置の際の一時的なつり上げまたは移動にのみ使用してください。

常設のつり下げ設置には使用できません。

## お知らせ

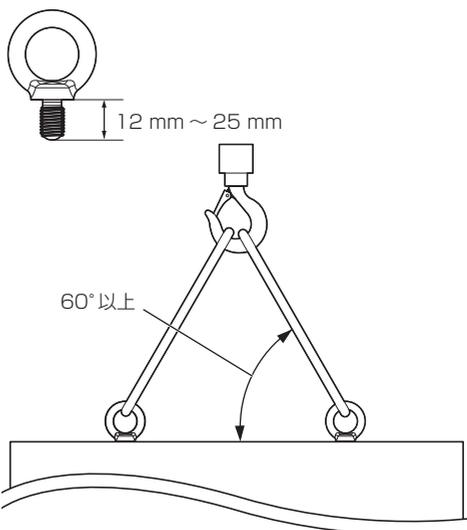
- アイボルト取り付け穴は 80V 型にあります。70V 型にはありません。

アイボルト (市販品) 取り付け位置



## お願い

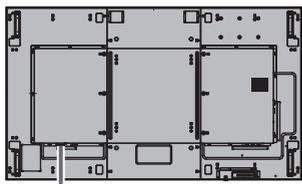
- 設置工事は工事専門業者にご依頼ください。
- アイボルト 1 本でつり上げしないでください。
- アイボルトは、製品品質の負荷条件を満たす、市販の M10、首下長さ 12 mm ~ 25 mm のものをご使用ください。
- アイボルトは JIS B 1168 規格品または ISO 3266 規格品をご使用ください。その他つり上げに使用する部材 (ワイヤーなど) についても、JIS または ISO 規格品をご使用ください。
- つり上げ角度は 60° 以上にしてください。
- 設置後にはアイボルトを取り外して、アイボルト取り付け時に外したアイボルトキャップで穴を塞いでください。



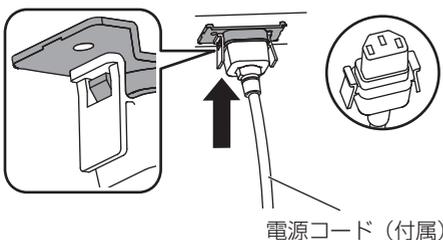
# 接続

## 電源コードの接続と固定、 接続ケーブルの固定

本体後面



### 電源コードの固定方法



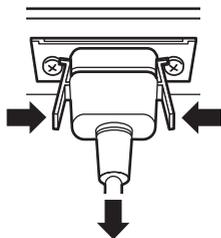
### コネクタを本体へ差し込む

カチッと音がするまで差し込んでください。

#### お願い

- 左右のロックが掛かっていることを確認してください。

### 電源コードを外すとき



コネクタ横のつまみを押しながら抜いてください

#### お願い

- つまみが破損している電源コードは使用しないでください。つまみが破損した状態で使用すると、電源コードのコネクタと〈AC IN〉端子との間で接触不良になるおそれがあります。電源コードの修理は、お買い上げの販売店にご相談ください。
- 電源コードを外す場合は、必ず電源コンセント側の電源プラグを先に抜いてください。
- 付属の電源コードは、本機専用です。他の用途に使用しないでください。

## 接続ケーブルの固定

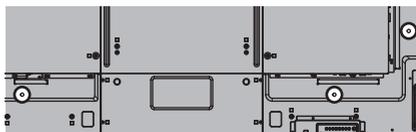
#### お願い

- 本機はクランパーを3本付属しています。下の図のように3ヵ所の穴でケーブルを固定してください。クランパーをご購入される場合は、お買い上げの販売店へご注文ください。(サービスルート扱い)

### 80V 型



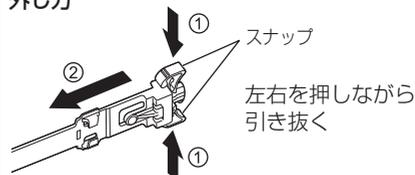
### 70V 型



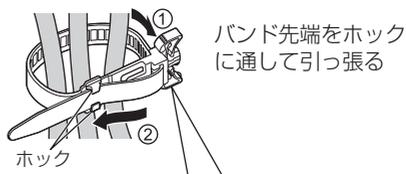
### 1. クランパーの取り付け



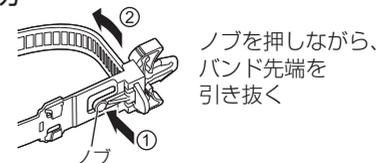
#### 外し方

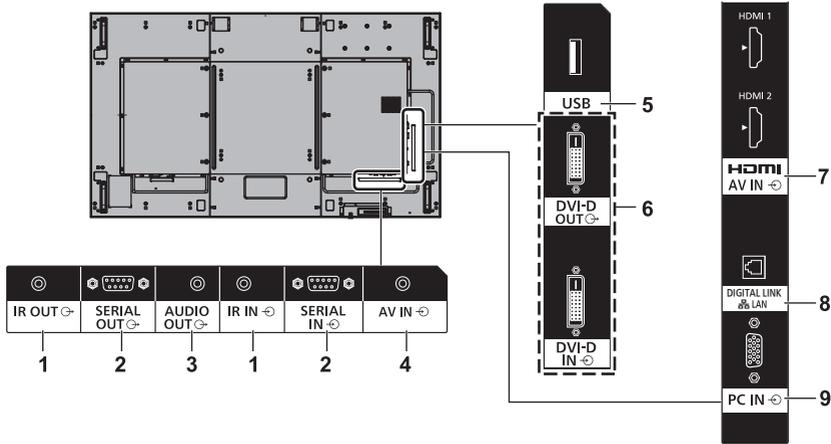


### 2. ケーブルを束ねる



#### 緩め方





**1 IR IN、IR OUT :** 赤外線信号入力 / 出力端子

1 台のリモコンで複数台のディスプレイを操作するときに使います。(☞ 23 ページ)

**2 SERIAL IN、SERIAL OUT :** シリアル入力 / 出力端子

パソコンに接続して本機を制御します。(☞ 21 ページ)

**3 AUDIO OUT :** アナログ音声出力端子

アナログ音声入力端子があるオーディオ機器を接続します。(☞ 23 ページ)

**4 AV IN :** コンポジットビデオ / 音声入力端子

コンポジット信号出力のある映像機器を接続します。音声入力は AV IN、DVI-D IN および PC IN で共用です。(☞ 20 ページ)

**5 USB :** USB 端子

USB メモリーを接続して USB メディアプレーヤー機能やメモリービューワー機能を使用します。また、受像時に 5V/1A まで外部機器に電源を供給する事ができます。(☞ 24 ページ)

**6 DVI-D IN、DVI-D OUT :** DVI-D 入力 / 出力端子

DVI-D 出力がある映像機器を接続します。また、複数台ダイジーチェーン接続で映像を映す際、もう一方のディスプレイと接続します (DVI-D OUT)。DVI-D 出力機能は DVI 入力に対してのみ有効です。また、入力選択が HDMI および DIGITAL LINK のときは出力されません。(☞ 17 ページ)

**7 AV IN (HDMI 1、HDMI 2) :** HDMI 入力端子

ビデオデッキや DVD プレーヤーなどの映像機器を接続します。(☞ 16 ページ)

**8 DIGITAL LINK / LAN :** DIGITAL LINK / LAN 端子

ネットワークに接続して本機を制御します。または、DIGITAL LINK 端子経由で映像・音声信号を送出する機器を接続します。(☞ 20・73 ページ)

**9 PC IN :** パソコン入力端子

パソコンの映像端子、YPbPr/YCbCr または RGB 出力のある映像機器を接続します。(☞ 19 ページ)

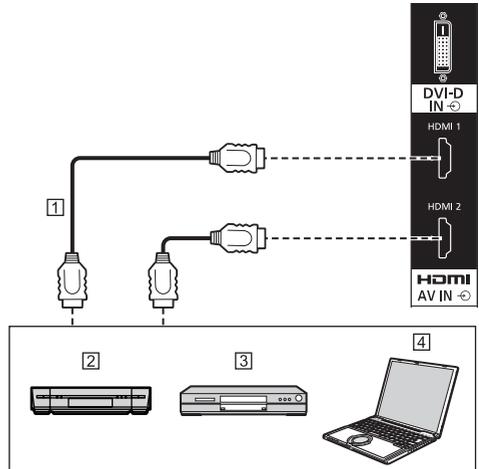
## 接続の前に

- 接続の前に、本機と接続する外部機器の取扱説明書もよくお読みください。
- 各機器の電源を切ってからケーブルの接続をしてください。
- 下記の点に注意して、ケーブルを接続してください。行わない場合、故障の要因になります。
  - ・ ケーブルを本機、あるいは本機と接続する外部機器に接続するときは、ケーブルを持つ前に周辺の金属に触れて身体の帯電を除去した状態で作業してください。
  - ・ 本機と、本機に接続する機器とを接続するケーブルは、必要以上に長くしないでください。長くするほどノイズの影響を受けやすくなります。ケーブルを巻いた状態で使用するとアンテナになりますので、さらにノイズの影響を受けやすくなります。
  - ・ ケーブル接続時は、アースが先に接続されるように、接続する機器の接続端子部にまっすぐに挿入してください。
- システム接続に必要なケーブルは、各機器の付属品、別売品がない場合は接続される外部機器に合わせて準備してください。
- プラグ外形が大きな接続ケーブルをご使用になると、隣接する接続ケーブルのプラグ部またはバックカバーなどに接触する場合があります。端子配列に適したプラグサイズの接続ケーブルをご使用ください。
- 爪折れ防止カバー付き LAN ケーブルを挿入した場合、カバー一部がバックカバーに接触し抜けにくくなる場合がありますのでご注意ください。
- 映像機器からの映像信号にジッター成分が多い場合は、画像がふらつくことがあります。この場合はタイムベースコレクター (TBC) の接続が必要です。
- 映像出力の設定変更時など、パソコンや映像機器からの出力同期信号に乱れが発生した場合、一時的に映像に色の乱れが発生することがあります。
- 本機に接続できる信号はコンポジットビデオ信号、YP<sub>B</sub>P<sub>R</sub>/YC<sub>B</sub>C<sub>R</sub> 信号 (PC IN)、アナログ RGB 信号 (PC IN)、およびデジタル信号です。
- パソコンのモデルによっては、本機と接続して使用できないものもあります。
- 各機器と本機を、長いケーブルを使用して接続する場合は、ケーブル補償器などを使用してください。本機が正常に映像を表示できないことがあります。
- 本機が表示できる映像信号については「プリセット信号」(P.116 ページ) をご覧ください。

## HDMI 1・HDMI 2 端子の接続例

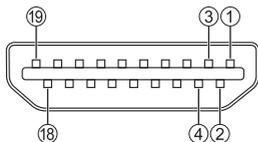
### お知らせ

- 映像機器や HDMI ケーブルは本機に付属していません。
- HDMI 規格に準拠した機器を接続してください。
- 一部の HDMI 機器で映像を表示できない場合があります。
- 本機は、VIERA LINK には対応していません。
- 音声は AV IN 端子入力を利用することもできます。(「Audio input select」機能について P.68 ページ)



- ① HDMI ケーブル (市販品)
- ② ビデオデッキ
- ③ DVD プレーヤー
- ④ パソコン

## HDMI 端子のピン配列と信号名

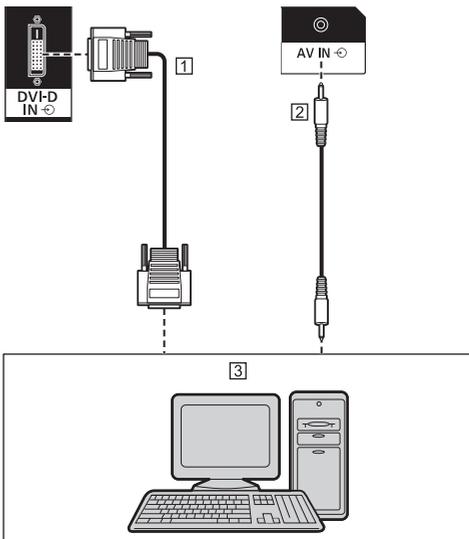


ピン No.	信号名
①	T.M.D.S データ 2 +
②	T.M.D.S データ 2 シールド
③	T.M.D.S データ 2 -
④	T.M.D.S データ 1 +
⑤	T.M.D.S データ 1 シールド
⑥	T.M.D.S データ 1 -
⑦	T.M.D.S データ 0 +
⑧	T.M.D.S データ 0 シールド
⑨	T.M.D.S データ 0 -
⑩	T.M.D.S クロック +
⑪	T.M.D.S クロック シールド
⑫	T.M.D.S クロック -
⑬	CEC
⑭	
⑮	SCL
⑯	SDA
⑰	DDC/CEC グランド*
⑱	+5V 電源
⑲	ホットプラグ検出

## DVI-D IN/DVI-D OUT 端子の接続例

### お知らせ

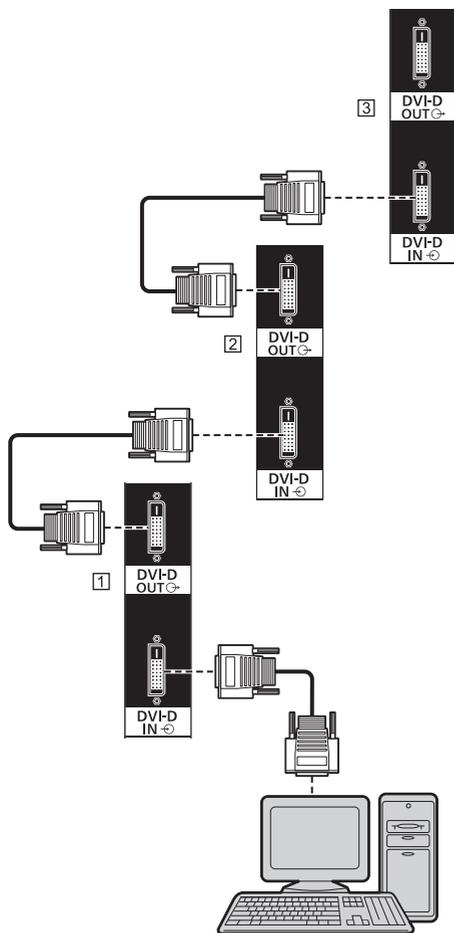
- 映像機器や接続ケーブルは本機に付属していません。
- DVI-D IN 端子はシングルリンクにのみ対応していません。
- 音声入力は AV IN 端子と共用です。



- ① DVI-D ケーブル (5m 以内) (市販品)
- ② ステレオミニプラグ (M3) ケーブル (市販品)
- ③ DVI-D 出力付きパソコン

## デジチェーン接続（数珠つなぎ）

マルチ画面などで映像を映す場合に、本機を複数台デジチェーン接続（数珠つなぎ）することができます。

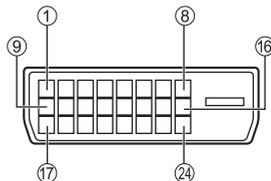


- ① 1 番目のディスプレイ
- ② 2 番目のディスプレイ
- ③ 3 番目のディスプレイ

### お知らせ

- デジチェーン接続は最大 10 台まで可能ですが、ケーブルや信号、使用する機器などによって接続可能台数は制限される場合があります。
- デジチェーン時、HDCP 信号を入力する場合は、最大 8 台まで対応可能です。
- DVI-D 出力機能は DVI-D 入力に対してのみ有効です。入力選択が HDMI および DIGITAL LINK の時は出力されません。デジチェーン接続をする場合はすべてのディスプレイを DVI-D 入力の受像状態に設定してください。

## DVI-D 入力 / 出力端子のピン配列と信号名

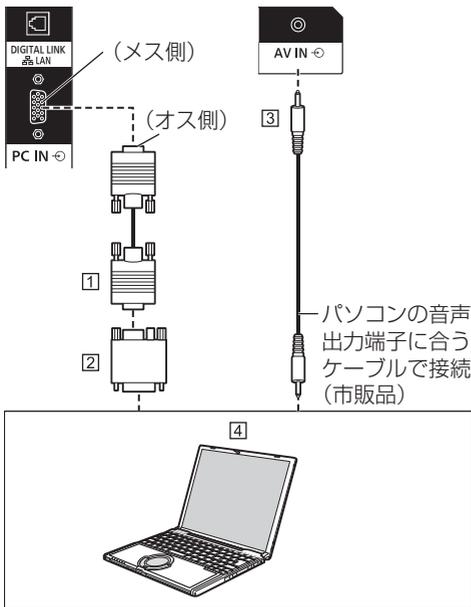


ピン No.	信号名
①	T.M.D.S. データ 2 -
②	T.M.D.S. データ 2 +
③	T.M.D.S. データ 2 シールド
④	_____
⑤	_____
⑥	DDC クロック
⑦	DDC データ
⑧	_____
⑨	T.M.D.S. データ 1 -
⑩	T.M.D.S. データ 1 +
⑪	T.M.D.S. データ 1 シールド
⑫	_____
⑬	_____
⑭	+5V 電源
⑮	GND (アース)
⑯	ホットプラグ検出
⑰	T.M.D.S. データ 0 -
⑱	T.M.D.S. データ 0 +
⑲	T.M.D.S. データ 0 シールド
⑳	_____
㉑	_____
㉒	T.M.D.S. クロック シールド
㉓	T.M.D.S. クロック +
㉔	T.M.D.S. クロック -

### お願い

- DVI-D ケーブルは DVI 規格準拠のケーブルをご使用ください。（ケーブルの長さや質によって映像にノイズが発生したり画質が低下する場合があります）

## PC IN 端子の接続例



- ① ミニ D-sub15 ピンケーブル (市販品)
- ② 変換アダプター〔必要なとき〕(市販品)
- ③ ステレオミニプラグ (M3) ケーブル (市販品)
- ④ パソコン

### 接続できるパソコン信号の種類

- 本機は「プリセット信号」(P.116 ページ) に記載のパソコン信号について、あらかじめ標準的な画面の位置やサイズなどの調整値を記憶しています。(対応周波数は水平: 30 kHz ~ 110 kHz、垂直: 48 Hz ~ 120 Hz です。)
- 解像度は「ノーマル」で最大 1 440 x 1 080 ドット、「フル」で最大 1 920 x 1 080 ドットの表示が可能です。水平または垂直解像度が上記ドットを超えるものは簡易表示になり、細かい表示が十分判読できない場合があります。
- 対応周波数を超える信号を入力すると、正常な映像を表示できません。なお、範囲内でも一部正常な映像を表示できない場合があります。
- パソコンの画面が表示されない場合はパソコンの映像信号が「プリセット信号」(P.116 ページ) に該当しているかを確認のうえ、設定を変更してください。ノートパソコンでは、省電力のために映像出力をオフにしている場合があります。そのときはパソコンのファンクションキーの操作などによりオンにできる場合があります。(パソコンの取扱説明書をご確認ください)

### お願い

- この端子 (ミニ D-sub15 ピン) は、コンポーネント (色差) ビデオ信号に対応しています。入力信号に合わせて「信号モード」メニューの「コンポーネント入力切換」で色差ビデオか RGB 入力の選択を行ってください。(P.45 ページ)

### お知らせ

- パソコンや接続ケーブルおよび変換プラグは本機に付属していません。
- ディスプレイのプラグ・アンド・プレイ (DCC2B) に対応していないパソコンは接続時の設定が必要です。
- D-sub15 ピン端子の機種や Mac を接続する場合には、必要に応じて市販の変換アダプターをお使いください。  
※ パソコンのミニ D-sub15 ピン端子が、DOS/V に対応している機種は、変換アダプターは必要ありません。
- パソコン信号の水平および垂直走査周波数を指定された周波数範囲を上回るまたは下回る範囲に設定しないでください。
- 音声入力は AV IN 端子と共用です。

### パソコン入力端子 (ミニ D-sub15 ピン) のピン配列と信号名

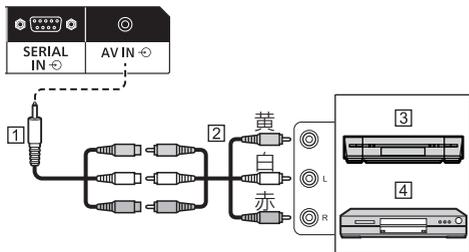


ピン No.	信号名
①	R (P <sub>R</sub> / C <sub>R</sub> )
②	G (Y)
③	B (P <sub>B</sub> / C <sub>B</sub> )
④	NC (無接続)
⑤	GND (アース)
⑥	GND (アース)
⑦	GND (アース)
⑧	GND (アース)
⑨	+5 V DC
⑩	GND (アース)
⑪	NC (無接続)
⑫	SDA
⑬	HD / SYNC
⑭	VD
⑮	SCL

## AV IN 端子の接続例

### お知らせ

- 映像機器や接続ケーブルは本機に付属していません。

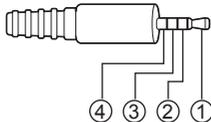


- 1 4 極ミニプラグ変換ケーブル (付属品)
- 2 映像音声ピンケーブル (市販品)
- 3 ビデオデッキ
- 4 DVD プレーヤー

### 4 極ミニプラグの配線仕様

### お願い

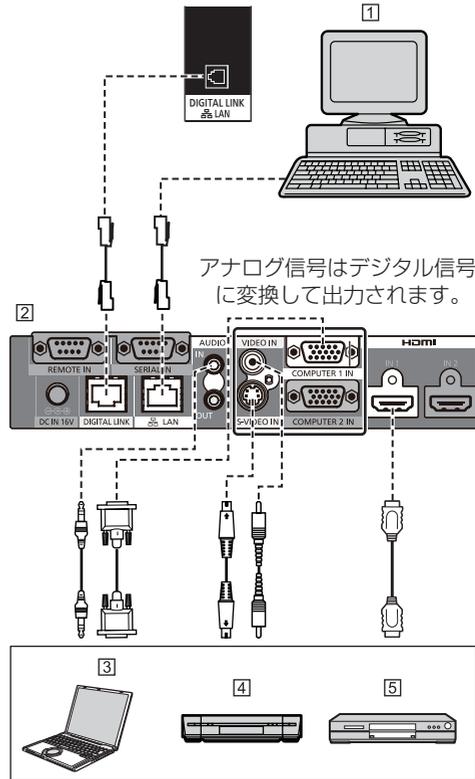
- 本機の AV IN 端子には下記の配線仕様の 4 極ミニプラグ (M3) (付属品) をご使用ください。プラグの配線が異なると映像や音声は正しく入力されません。



①	音声 L (白)
②	音声 R (赤)
③	GND (アース)
④	映像 (黄)

## DIGITAL LINK 端子の接続例

当社製デジタルインターフェースボックス (ET-YFB100) またはデジタルリンクスイッチャー (ET-YFB200) などのツイストペアケーブル伝送器は、入力された映像・音声信号などをツイストペアケーブルを使用して伝送するもので、本機はそのデジタル信号を DIGITAL LINK 端子に入力することができます。



- 1 本機の制御用パソコン
- 2 当社製 ET-YFB100 の場合
- 3 パソコン
- 4 ビデオデッキ
- 5 DVD プレーヤー

### お知らせ

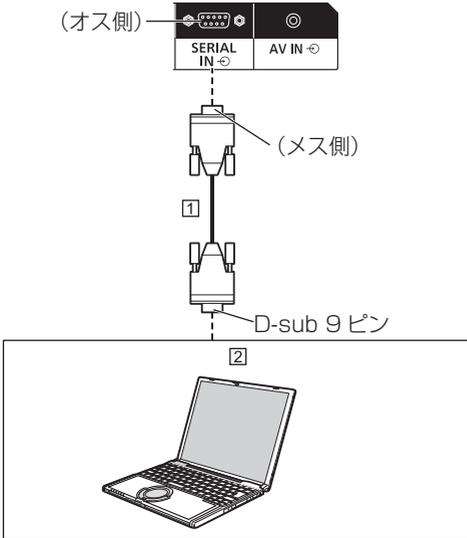
- 映像機器や接続ケーブルは本機に付属していません。
- DIGITAL LINK 接続をご利用になる場合は「ネットワーク設定」の各設定を行ってください。(☞ 56 ページ) DIGITAL LINK の設定や接続上の注意事項については DIGITAL LINK の端子接続や接続上の注意事項をご覧ください。(☞ 74 ページ)
- DIGITAL LINK 入力の対応信号は HDMI 入力と同じです。(☞ 116 ページ)
- 音声は AV IN 端子入力を利用することもできます。(「Audio input select」機能について ☞ 68 ページ)

## SERIAL IN/SERIAL OUT (シリアル) 端子の接続例 (パソコンで制御する場合)

SERIAL (シリアル) 端子は RS-232C 準拠のため、パソコンと接続して本機をパソコンで制御することができます。

### お知らせ

- パソコンや接続ケーブルは本機に付属していません。

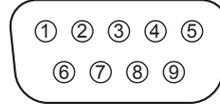


- ① RS-232C ストレートケーブル (市販品)
- ② パソコン

### お願い

- SERIAL (シリアル) 端子とパソコンをつなぐ通信用 RS-232C ストレートケーブルは、使用されるパソコンに合わせてご用意ください。

## SERIAL (シリアル) 端子のピン配列と信号名



ピン No.	信号名
①	CD (NC)
②	RXD (受信データ)
③	TXD (送信データ)
④	DTR (未使用)
⑤	GND (アース)
⑥	DSR (未使用)
⑦	RTS
⑧	CTS (本体側で短絡)
⑨	RI (NC)

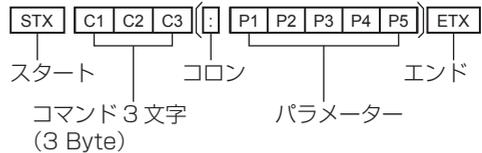
※パソコン側の仕様で記載しています。

### 通信条件

信号レベル: RS-232C 準拠  
 同期方式: 調歩同期 (非同期)  
 ボーレート: 9 600 bps  
 パリティ: なし  
 キャラクター長: 8 ビット  
 ストップビット: 1 ビット  
 フロー制御: なし

### 基本フォーマット

パソコンからの伝送は STX で開始され、続いてコマンド、パラメーター、最後に ETX の順に送信します。パラメーターは制御内容の必要に応じて付加してください。



## コマンド一覧

コマンド	パラメーター	制御内容
PON	なし	電源「入」
POF	なし	電源「切」
AVL	***	音量 000 ~ 100
AMT	0	消音 オフ
	1	消音 オン
IMS	なし	入力切り換え (トグル)
	HM1	HDMI 1 入力 (HDMI1)
	HM2	HDMI 2 入力 (HDMI2)
	DL1	DIGITAL LINK 入力 (DIGITAL LINK)
	DV1	DVI-D IN 入力 (DVI-D)
	PC1	PC IN 入力 (PC)
	VD1	AV IN 入力 (VIDEO)
	UD1	USB 入力 (USB)
	MV1	メモリービューワー入力 (MEMORY VIEWER)
DAM	なし	画面モード切り換え (トグル)
	ZOOM	ズーム 1
	FULL	フル
	NORM	ノーマル
	ZOM2	ズーム 2
LID:MOD	0	光 ID 「オフ」
	1	光 ID 「外部制御」
	2	光 ID 「内部 ID」

### お願い

- 複数のコマンドを送信する場合は、必ず本機からの応答を受け取ってから、次のコマンドを送信してください。

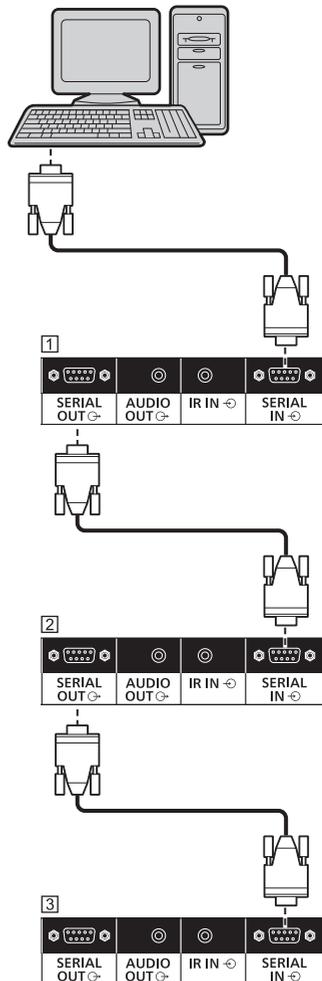
### お知らせ

- 間違ったコマンドを送信すると、本機から“ER401”というコマンドがパソコン側に送信されます。
- パラメーターを必要としないコマンドを送信する場合はコロン (:) は必要ありません。
- コマンドの詳細については販売店にご相談ください。または、以下のサポートサイトをご参照ください。

業務用ディスプレイ【まかせなサイト】

<https://panasonic.biz/cns/prodisplays/>

また、本機を複数台デジチェーン接続（数珠つなぎ）し、特定のディスプレイをパソコンで制御することもできます。



① 1 番目のディスプレイ

② 2 番目のディスプレイ

③ 3 番目のディスプレイ

### お知らせ

- デジチェーン接続する場合は「Options」メニューの「Serial daisy chain position」を設定してください。(P.71 ページ)
- デジチェーン接続する場合は、ピン No. ② ~ ⑧ が結線されているストレートケーブルを使用してください。

## IR IN/IR OUT 端子の接続例

1 番目のディスプレイの IR OUT 端子から、2 番目のディスプレイの IR IN 端子に、ミニプラグ (M3) ケーブルを使用して接続します。

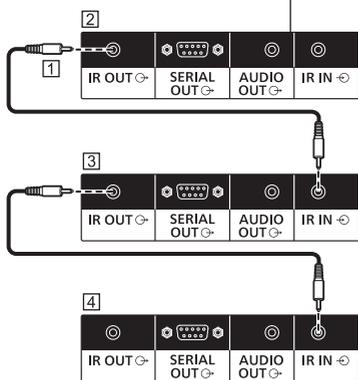
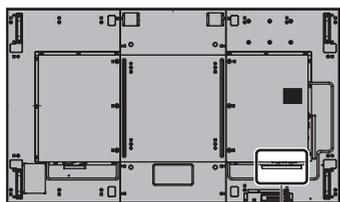
1 番目のディスプレイからの赤外線信号が、2 番目のディスプレイに送信されます。

このとき、2 番目のディスプレイの IR (リモコン受信部での赤外線受信) は動作しません。

なお、上記接続を繰り返すことで、デジチェーン接続が可能です。

### お知らせ

- 接続ケーブルは本機に付属していません。
- 同一シリーズのディスプレイ同士でのみ、デジチェーン接続は可能です。

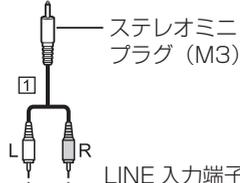


- ① ステレオミニプラグ (M3) ケーブル (市販品)
- ② 1 番目のディスプレイ
- ③ 2 番目のディスプレイ
- ④ 3 番目のディスプレイ

## AUDIO OUT 端子の接続例

### お知らせ

- オーディオ機器や接続ケーブルは本機に付属していません。



- ① ステレオ音声ケーブル (市販品)
- ② オーディオ機器

### お願い

- 本機の AUDIO OUT 端子から音声を出力する場合は「音声の調整」メニューの「出力切換」を必ず「外部出力」に設定してください。(P. 37 ページ)

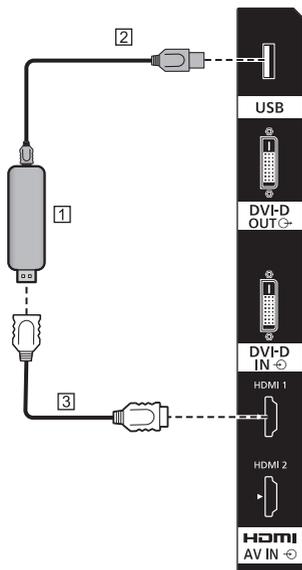
## USB 端子の接続例

市販の USB メモリーを接続して USB メディアプレーヤー機能やメモリービューワー機能を使用します。(☞ 90・102 ページ)

また、別売のスティック PC などを接続した場合に、電源を供給します。

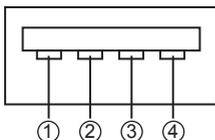
### お知らせ

- スティック PC や接続ケーブルは本機に付属していません。
- USB メモリー内のデータにアクセスしているときに、電源を切ったり、USB メモリーを取り出したりすると、保存されているデータが壊れることがあります。データにアクセスしている間は、USB メモリーのアクセスランプが点滅します。
- USB メモリーは、ディスプレイの電源が入っているときでも切れているときでも、接続したり、取り出したりできます。



- ① スティック PC
- ② USB ケーブル (市販品)
- ③ HDMI 延長ケーブル (市販品)

### USB 端子のピン配列と信号名



ピン No.	信号名
①	+5 V DC
②	DATA -
③	DATA +
④	GND (アース)

受像時に 5V/1A まで外部機器に電源を供給することができます。

- 供給能力以上に電流を流すと、出力が遮断され画面に次のメッセージが表示されます。

「USB 端子 (DC5V 出力) の過電流を検出しました。ケーブルや接続機器を取り外してディスプレイの電源をオフ / オンしてください。」

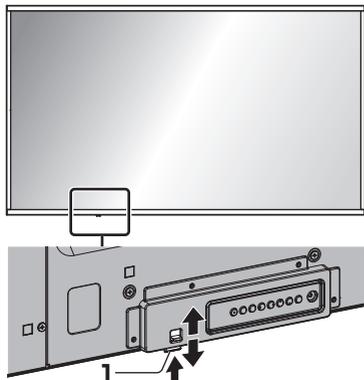
この場合は接続機器を取り外し、リモコン等で電源を切 / 入してください。

### お願い

- スティック PC などのサイズにより、本機に直接接続できない場合は市販の延長ケーブルをご使用ください。
- USB メモリーのタイプによってはバックカバーなど周辺部に接触して取り付けられない場合があります。市販の延長ケーブルをご使用、または本機に接続可能な小型タイプの USB メモリーをご使用ください。
- USB メモリーを接続する際は、プラグの方向を確認して、端子を傷めないように注意してください。
- USB メモリーを取り出すときは以下の点に注意してください。
  - ・接続した USB メモリーのアクセスランプが点滅しているときは、ディスプレイがデータを読み込んでいることを示します。点滅中は USB メモリーを取り出さないでください。
  - ・USB メモリーによっては、アクセスしていない状態でもアクセスランプが点滅したままになる場合、または、アクセスランプなどの機能がない場合があります。その場合は、次の①または②の操作を確認後に USB メモリーを取り出してください。
    - ① 入力を USB および MEMORY VIEWER 以外に切り換え、ユーザーイメー読み込み機能 (☞ 51 ページ)、プレイリスト編集機能 (☞ 96 ページ)、データクローニング機能 (☞ 108 ページ) など、USB メモリーにアクセスする機能が終了している
    - ② 本体の電源を切る
- USB メモリーの接続と取り出しを頻繁に繰り返すことはお止めください。接続してから少なくとも 5 秒待ってから、USB メモリーを取り出し、再び接続する場合は、少なくとも 5 秒待ってから、接続してください。ディスプレイが、USB メモリーの接続と取り出しの切り換わりを認識できるように、ある程度の時間を置く必要があります。
- データにアクセスしている途中で誤って本機の電源を切ったり、USB メモリーを取り出したりすると、次回 USB メモリーを使用時にデータにアクセスできないことがあります。その場合は、本体の電源を切 / 入してください。

# 各部の基本説明

## ディスプレイ



- 電源ランプおよびリモコン受信部は後面のレバーをスライドして引き出してください。収納の際は、同レバーをスライドさせる、または受信部底面を直接押し込んでください。

### お願い

- 通常時は後面のレバーを操作して電源ランプおよびリモコン受信部を本体の端面より引き出してご使用ください。マルチ画面での使用など設置状況に応じて、同部を本体内に収納してご使用ください。

## 1 電源ランプ／リモコン受信部

### 本体の電源「入」のとき（電源ボタン「入」）

- 映像表示状態：緑色点灯
- リモコンで「切」（スタンバイ）：
  - ・「ネットワークコントロール」が「オフ」のとき：赤色点灯
  - ・「ネットワークコントロール」が「オン」のとき：橙（赤／緑）色点灯

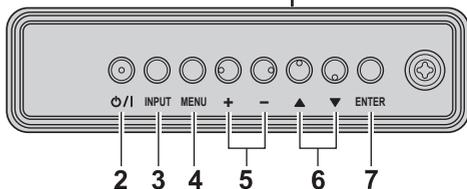
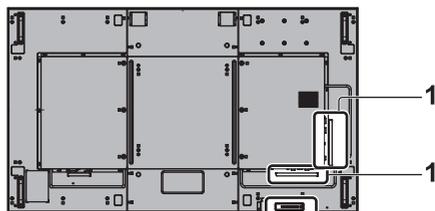
「ネットワークコントロール」設定について  
([P.56](#) ページ)

- 「パワーマネージメント」機能で電源「切」：橙（赤／緑）色点灯  
「パワーマネージメント」機能について ([P.48](#) ページ)

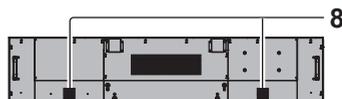
### 本体の電源「切」のとき（電源ボタン「切」）：消灯

#### お知らせ

- 本体の電源「切」で電源ランプが消灯の場合でも一部の回路は通電状態にあります。
- 電源ランプが橙色の場合は赤色の場合に比べて、スタンバイ状態の電力が一般に増加します。



## 80V 型



## 70V 型



## 1 外部入出力端子

映像機器やパソコンなどを接続します。(P.15 ページ)

## 2 電源ボタン (O/I)

電源を「切」「入」します。

## 3 INPUT ボタン

接続された機器を選択します。(P.29 ページ)

## 4 MENU ボタン

メニュー画面を表示します。(P.33 ページ)

## 5 + ボタン

音量を調整します。(P.30 ページ)

メニュー画面で設定の切り換えやレベルを調整します。(P.33 ページ)

## 6 ▲▼ ボタン

メニュー画面で設定項目を選択します。(P.33 ページ)

## 7 ENTER ボタン

メニュー画面で項目を決定します。(P.33 ページ)  
画面モードを切り換えます。(P.31 ページ)

## 8 内蔵スピーカー

### 80V 型：

音は後方へ出力されます。

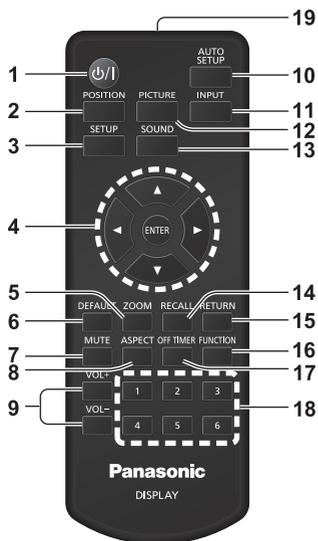
### 70V 型：

音は下方へ出力されます。

### お願い

- 本機の内蔵スピーカーから音声を出力する場合は「音声の調整」メニューの「出力切換」を必ず「スピーカー」に設定してください。(P.37 ページ)

## リモコン



### 1 電源ボタン (ON/OFF)

- 本体の電源ボタンが「入」状態で電源を切/入します。(P. 27 ページ)

### 2 POSITION ボタン

- (P. 35 ページ)

### 3 SETUP ボタン

- (P. 44 ページ)

### 4 ENTER ボタン / カーソルボタン (▼▲◀▶)

- メニュー画面の操作に使用します。(P. 33 ページ)

### 5 ZOOM ボタン

- デジタルズームモードにします。(P. 32 ページ)

### 6 DEFAULT ボタン

- 映像や音声などの調整状態を標準値に戻します。(P. 35・37・38 ページ)

### 7 MUTE ボタン

- 音声を一時的に消します。(P. 30 ページ)

### 8 ASPECT ボタン

- 画面モード (アスペクト) を選択します。(P. 31 ページ)

### 9 VOL - ボタン / VOL + ボタン

- 音量を調節します。(P. 30 ページ)

### 10 AUTO SETUP ボタン

- 画面の位置/サイズを自動補正します。(P. 35 ページ)

### 11 INPUT ボタン

- ディスプレイに表示する入力を切り換えます。(P. 29 ページ)

### 12 PICTURE ボタン

- (P. 38 ページ)

### 13 SOUND ボタン

- (P. 37 ページ)

### 14 RECALL ボタン

- 入力モード・画面モードなどの各種設定状態を確認します。(P. 29 ページ)

### 15 RETURN ボタン

- 1 つ前のメニュー画面に戻します。(P. 33 ページ)

### 16 FUNCTION ボタン

- ファンクションガイドを表示します。(P. 62 ページ)

### 17 OFF TIMER ボタン

- 自動的に電源を切ります。(P. 30 ページ)

### 18 数字 (1 ~ 6) ボタン

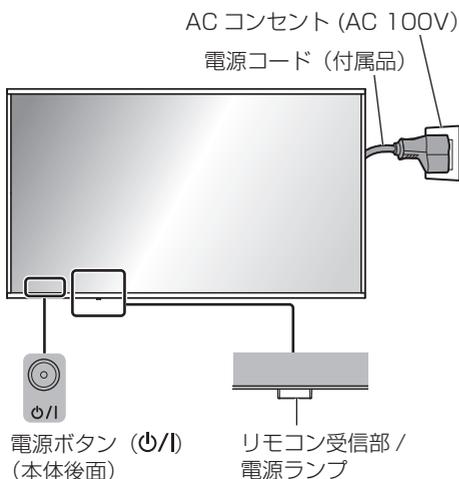
- よく使う操作をボタンに割り当て、ショートカットボタンとして使用します。(P. 61 ページ)

### 19 リモコン発信部

#### お知らせ

- 本書では <INPUT> のようにリモコンや本体のボタンを <> で表しています。また、主にリモコンのボタンで操作説明をしています。本体に同様のボタンがある場合は、いずれのボタンもご使用になれます。

# 基本の操作



リモコンはリモコン受信部へ向けて操作してください



## お願い

- 通常時、リモコン受信部は後面のレバーを操作して本体の端面より引き出してご使用ください。(P. 25 ページ)
- 本体のリモコン受信部とリモコン間に障害物を置かないでください。
- リモコンはリモコン受信部の正面あるいはリモコン受信部を見通せる方向から同部へ向けて操作してください。
- リモコンを直接本体のリモコン受信部に向けて操作する場合は、リモコン受信正面より約 7m 以内で操作してください。角度によっては操作可能な距離が短くなる場合があります。
- 本体のリモコン受信部に直射日光や蛍光灯の強い光を当てないでください。

## 1 電源コードをディスプレイに接続する

(P. 14 ページ)

## 2 電源プラグをコンセントへ接続する

(AC 100 V 50 Hz/60 Hz)

### お願い

- 電源コードを外す場合は、必ずコンセント側の電源プラグを先に抜いてください。
- オンスクリーンメニューで設定を変更した直後に電源プラグを抜くと、設定内容が保存されない場合があります。十分に時間を置いてから電源プラグを抜くか、リモコンや RS-232C 制御または LAN 制御で電源「切」を実行後に電源プラグを抜いてください。

## 3 本体の電源ボタン (電源アイコン) を押し 本体の電源を「入」にする

### 電源ランプ：緑色点灯 (受像状態)

- 本体の電源が「入」のとき、電源ランプは点灯し、リモコンで操作ができます。
- 電源ランプが点灯している場合は、本体の電源ボタンを押す必要はありません。リモコンを操作して電源ランプを緑色点灯 (受像状態) へ変更してください。

## ■ リモコンで「切」「入」する

### 電源を入れる

- 本体の電源「入」(電源ランプ --- 赤色または橙色) でリモコンの電源ボタン (電源アイコン) を押すと受像します。

### 電源ランプ：緑色点灯 (受像状態)

### 電源を切る

- 本体の電源「入」(電源ランプ --- 緑色) でリモコンの電源ボタン (電源アイコン) を押すと電源「切」になります。

### 電源ランプ：赤色点灯 (スタンバイ)

### お知らせ

- 「パワーマネージメント」機能が働くと電源が「切」になり、電源ランプは橙色で点灯します。(「パワーマネージメント」機能について P. 48 ページ)
- 電源プラグを抜いた後も、電源ランプがしばらく点灯し続けることがありますが故障ではありません。
- 電源が「入」またはスタンバイのときに本体の電源ボタン (電源アイコン) を押すと、本体の電源が切れます。

## ■初めて電源を「入」にしたとき

次の画面が表示されます。

### 1 ▲▼でご利用の言語を選択し、 <ENTER> を押す



### 2 縦置き設置をする場合は ▲▼で「縦」を選択し、 <ENTER> を押す



#### お知らせ

- これらの画面は一度設定すると、次回電源を「入」にしたとき表示されません。再設定が必要な場合は、次のメニューで設定してください。  
表示言語切換 ㊦ 53 ページ  
ディスプレイ設置 ㊦ 63 ページ

## ■電源「入」時のメッセージ

本機の電源を「入」にしたとき、次のメッセージが表示される場合があります。

### 無操作自動オフ警告メッセージ

無操作自動オフ機能が有効です。

「初期設定」メニューの「無操作自動オフ」を「有効」に設定した場合、電源を入れたときに警告メッセージが表示されます。(㊦ 53 ページ)

### パワーマネジメントお知らせメッセージ

パワーマネジメントが働きました。

「パワーマネジメント」が働いた場合、電源を入れたときにお知らせメッセージが表示されます。(㊦ 48 ページ)

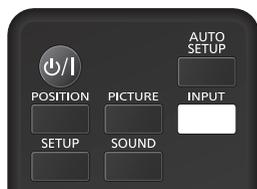
これらのメッセージは、次のメニューで設定できます。

- ・「[Options]」メニュー  
Power on message(No activity power off) (㊦ 72 ページ)  
Power on message(Power management) (㊦ 72 ページ)

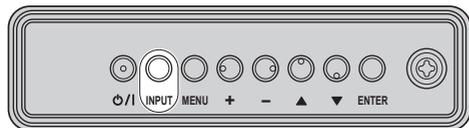
## 入力信号を切り換える

本機に入力された信号を選択します。

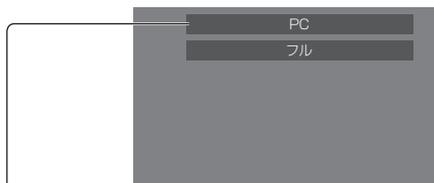
リモコンまたは本体の <INPUT> を押す



本体ボタン



押すごとに入力切り換わります。



HDMI 1 → HDMI 2 → DIGITAL LINK → DVI-D → PC → VIDEO → USB → MEMORY VIEWER

HDMI 1 : HDMI 1 端子の HDMI 入力

HDMI 2 : HDMI 2 端子の HDMI 入力

DIGITAL LINK :

DIGITAL LINK/LAN 端子の DIGITAL LINK 入力

DVI-D : DVI-D IN 端子の DVI-D 入力

PC : PC IN 端子のパソコン入力

VIDEO : AV IN 端子のコンポジットビデオ入力

USB : USB 端子の USB 入力

MEMORY VIEWER :

USB 端子のメモリービューワー入力

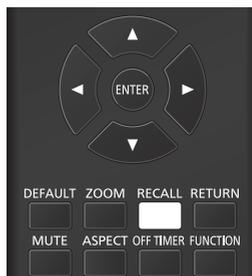
### お知らせ

- 「入力表示書換設定」で設定した信号名を表示します。  
(☞ 48 ページ)
- 「Input lock」が「Off」以外の設定のときは入力は切り換わりません。  
(☞ 69 ページ)
- 静止画を長時間映すと、液晶パネルに映像の焼き付き(残像現象)が発生する場合があります。このような現象を軽減するため、スクリーンセーバー機能と画面位置移動のご利用をおすすめします。  
(☞ 47・53 ページ)

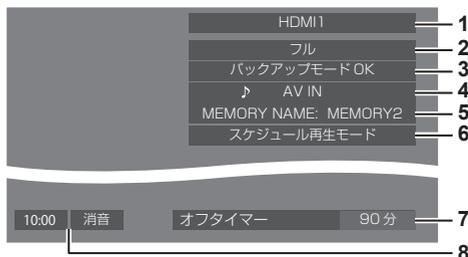
## 入力信号・画面モードなどを知りたいとき

入力信号・画面モードなどの各種設定状態の確認ができます。

<RECALL> を押す



現在の設定内容が表示されます。

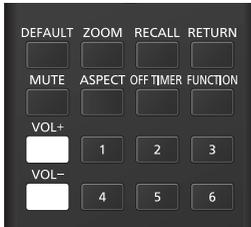


- 1 入力信号
- 2 画面モード (☞ 31 ページ)
- 3 バックアップ入力ステータス (☞ 67・68 ページ)
- 4 音声入力 (☞ 68 ページ)
- 5 メモリー名 (☞ 43 ページ)
- 6 スケジュール再生モード (☞ 98 ページ)
- 7 オフタイマー残り時間 (☞ 30 ページ)
- 8 時計/消音 (☞ 30、72 ページ)

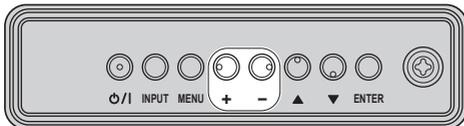
- ・ 選択している入力に映像信号がない場合は、最後に「無信号」が、約 30 秒間表示されます。
- ・ USB 入力に切り換え時、USB 端子に USB メモリーが接続されていない場合は「外部メディア無し」が約 30 秒間表示され、USB メモリーが接続されているが再生可能ファイルが無い場合、「再生ファイル無し」が常に表示されます。
- ・ 「無信号イメージ設定」(☞ 51 ページ)の「表示設定」が「オン」の場合、「無信号」や「外部メディア無し」「再生ファイル無し」は表示されずに無信号イメージが表示されます。
- ・ 時計表示をするには、「日付と時刻」を設定し、「Clock display」を「On」に設定してください。(☞ 54・72 ページ)

## 音量を調整する

リモコンの <VOL +> <VOL -> または  
本体の <+> <-> を押して音量を調節する



本体ボタン



音量 (スピーカー) 20

- 電源を「切」にしても現在の音量を記憶しています。
- 「Maximum VOL function」(最大音量設定) が「On」のときは、設定した音量まで上げると表示 (数値) は赤色になり、設定した音量以上にはなりません。(☞ 69 ページ)
- 「Initial VOL function」(スタート音量設定) が「On」のときは、電源「入」時は設定した音量になります。(☞ 69 ページ)

## 消音を使う

一時的に音声を消したいとき、来客や電話などの対応のとき便利です。

### <MUTE> を押す

画面に「消音」の表示が出て音が消えます。再度押すと解除されます。



- 電源の「切」、「入」または音量を変えても解除されません。
- 消音設定中は、操作後に「消音」の表示が出てお知らせします。
- 無信号イメージ (☞ 51 ページ) が表示される場合は、操作後に「消音」は表示されません。

## オフタイマー (OFF TIMER) を使う

オフタイマー設定 (30 分、60 分、90 分) で自動的に電源を切ることができます。

<OFF TIMER> を押すごとに、タイマー設定時間が選択できます。

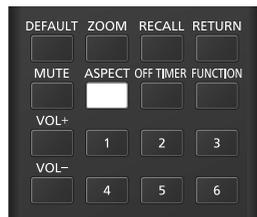
0 分 → 30 分 → 60 分 → 90 分 → 0 分 (解除)



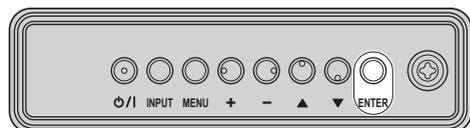
- タイマーが切れる 3 分前になると残り時間を点滅 (赤色) 表示した後、電源が切れます。
- オフタイマー残り時間を知りたいときは <RECALL> を押します。
- オフタイマー動作中に停電などで電源が切れると、オフタイマーは解除されます。その後、電源が入るとスタンバイ状態になります。
- 無信号イメージ (☞ 51 ページ) が表示される場合は、タイマーが切れる 3 分前になっても残り時間の表示は行わず、電源が切れるまで無信号イメージを表示します。  
残り時間を確認するには <RECALL> を押してください。

# 映像に合わせた拡大画面にする (ASPECT)

<ASPECT> または本体の <ENTER> を押すごとに切り換わります。



本体ボタン



ノーマル → ズーム 1 → ズーム 2 → フル

## お知らせ

- 画面モードは入力端子ごとに記憶します。
- USB 入力および MEMORY VIEWER 入力時、画面モードは「フル」固定になります。

## 画面モード一覧

画面モード	説明
フル	<p>映像 → 拡大画面</p> <p>映像を画面いっぱいに表示します。</p>
ノーマル	<p>映像 → 拡大画面</p> <p>映像を 4:3 領域に表示します。4:3 映像はそのまま表示します。パソコン信号は 4:3 領域に縮小拡大して表示します。画面の両端にはサイドパネルを表示します。</p>
	<p>映像 → 拡大画面</p> <p>16:9 信号内の 4:3 映像をそのまま表示します。映像の両端はサイドパネルでマスクされます。</p>

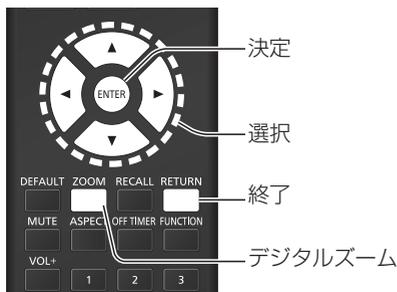
画面モード	説明
ズーム 1	<p>16:9 のレターボックス映像を縦方向に拡大し、画面いっぱいに表示します。映像の上下端はカットされます。</p>
ズーム 2	<p>16:9 のレターボックス映像を縦および横方向に拡大し、画面いっぱいに表示します。映像の上下端および左右端はカットされます。</p>

## お知らせ

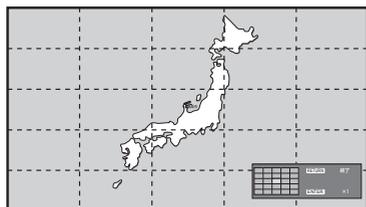
- このディスプレイは、各種の画面モード切り換え機能を備えています。テレビ番組などソフトの映像比率と異なるモードを選択すると、オリジナルの映像とは見えかたに差が出ます。この点にご留意のうえ、画面モードをお選びください。
- ディスプレイを営利目的、または公衆に視聴させることを目的として、画面モード切り換え機能を利用して画面の縮小や拡大等を行いますと、著作権法上の権利を侵害するおそれがあります。他人の著作物は、許諾なく営利目的で視聴させたり、改変したりすることができませんのでご注意ください。
- ワイド映像でない 4:3 の映像をズーム・フルモードを利用して、ディスプレイの画面いっぱいに表示してご覧になると、周辺画像が一部見えなくなったり、変形して見えます。制作者の意図を尊重したオリジナルの映像は、ノーマルモードでご覧になれます。

# 画面領域を拡大表示する (デジタルズーム)

拡大したい画面領域（25 領域）を選び、選んだ画像領域を 2 倍、3 倍、4 倍に拡大します。  
(リモコンで操作してください。本体のボタンでは一部の操作ができません。)

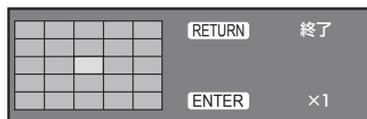


## 1 デジタルズームモードにする <ZOOM> を押します。



画面のアスペクトは「フル」になり、デジタルズーム操作ガイドが表示されます。

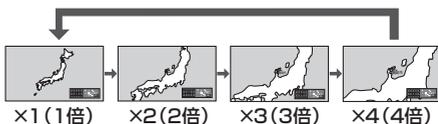
## 2 拡大したい画像領域を選ぶ ▼▲▲► を押して選びます。



デジタルズーム操作ガイド

## 3 画面領域の拡大率を切り換える

<ENTER> を押すごとに、切り換わります。



- 画面の拡大率が「× 1 (1 倍)」の場合に、「メニュー表示時間」(☞ 63 ページ) で設定した時間 (5 ~ 180 秒) 操作をしないと、終了します。
- 画面の拡大率が「× 2 (2 倍)」、「× 3 (3 倍)」、「× 4 (4 倍)」の場合に、約 3 秒間操作をしないとデジタルズーム操作ガイドの表示が消えます。▼▲▲► のいずれかを押すと、再度表示します。

## 4 デジタルズームモードを終了する

<RETURN> を押すと、終了します。

画面はデジタルズームモードに入る前の状態になり、デジタルズーム操作ガイドの表示が消えます。

- 以下のボタンを押すと、終了します。その後、押されたボタンの動作を行います。  
リモコン：<AUTO SETUP>  
<POSITION> <PICTURE>  
<INPUT> <SETUP>  
<SOUND> <DEFAULT>  
<RECALL> <MUTE>  
<ASPECT> <OFF TIMER>  
<FUNCTION> <VOL +>  
<VOL -> <1> ~ <6>

本体：<INPUT> <MENU> <+>  
<-> ▲▼ <ENTER>

- スクリーンセーバーのタイマー起動でデジタルズームモードが終了します。
- 電源を「切」にした場合には、強制終了します。
  - ・リモコンの電源ボタンを押して電源を「切」にしたとき
  - ・本体の電源ボタンを「切」にしたとき
  - ・オフタイマーで電源が「切」になったとき
  - ・無信号自動オフやパワーマネジメントなどで電源が「切」になったときなど

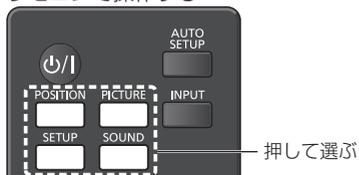
### お知らせ

- 下記の場合は、デジタルズームモードにはなりません。
  - ・「マルチ画面設定」を「オン」に設定しているとき
  - ・スクリーンセーバー起動中のとき
  - ・USB 入力または MEMORY VIEWER 入力を選択しているとき
- 拡大した映像は元の映像より粗い表示になります。
- マルチ画面の用途には「マルチ画面設定」の機能をご利用ください。(☞ 53 ページ)

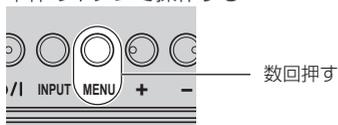
# オンスクリーンメニューについて

## 1 メニュー画面を表示する

リモコンで操作する



本体のボタンで操作する



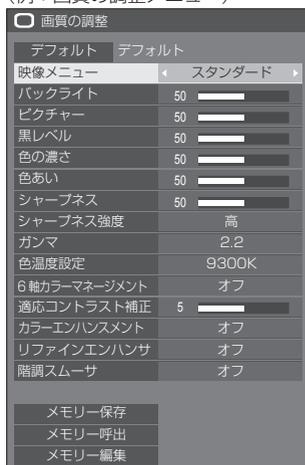
押すたびにメニュー画面が切り換わります。

通常画面 → 画質の調整 → 初期設定 → 位置調整 → 音声の調整

## 2 設定項目を選択する

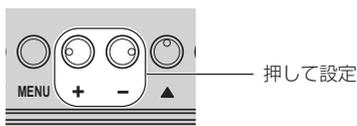
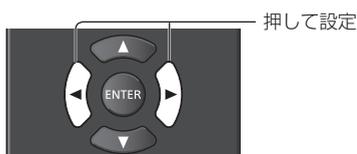


(例：画質の調整メニュー)

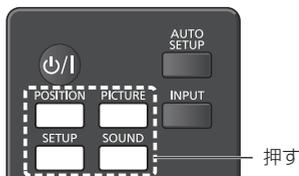


サブメニューを表示する場合、<ENTER>を押してください。

## 3 設定する

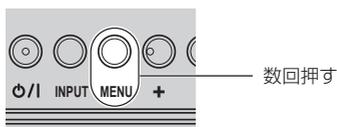


## 4 設定を終了する



<RETURN>を押すと1つ前の画面に戻ります。

または、手順1で選んだボタンを押して設定を終了することができます。



### お知らせ

- 本機の設定変更時、一時的に映像、音声に乱れが発生することがありますが故障ではありません。

## メニュー画面一覧

- 調整できない項目は、グレー表示になります。信号、入力、メニューの設定により調整できる項目は変わります。

## 位置調整 (🔍 35 ~ 36 ページ)

位置調整	
デフォルト	デフォルト
自動位置補正	
水平位置	0
水平サイズ	0
垂直位置	0
垂直サイズ	0
クロック位相	15
ドットクロック	0
1:1 ピクセルモード	オフ

## 音声の調整 (🔍 37 ページ)

音声の調整	
デフォルト	デフォルト
出力切換	スピーカー
バランス	0
音声メニュー	スタンダード
バス	0
トレブル	0
サラウンド	オフ

## 画質の調整 (🔍 38 ~ 43 ページ)

画質の調整	
デフォルト	デフォルト
映像メニュー	スタンダード
バックライト	50
ピクチャー	50
黒レベル	50
色の濃さ	50
色あい	50
シャープネス	50
シャープネス強度	高
ガンマ	2.2
色温度設定	9300K
0 軸カラーマネジメント	オフ
適応コントラスト補正	5
カラーエンハンスメント	オフ
リファインエンハンサ	オフ
階調スムーサ	オフ
メモリー保存	
メモリー呼出	
メモリー編集	

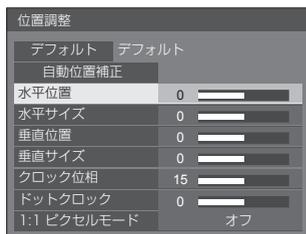
## 初期設定 (🔍 44 ~ 63 ページ)

初期設定 1/2	
信号モード	
スクリーンセーバー	
入力表示書換設定	
パワーマネジメント設定	
HDMI-CEC 設定	
イメージ設定	
光 ID	オフ
画面位置移動	オフ
無操作自動オフ	無効
表示言語切換	日本語

初期設定 2/2	
マルチ画面設定	
タイマー設定	
日付と時刻	
ネットワーク設定	
USB メディアプレーヤー設定	
メモリービューワー設定	
ファンクション設定	
ディスプレイ設置	横
映像回転	オフ
OSD 位置	右
メニュー表示時間	60 秒
メニュー透過率	20

# 位置調整

## 1 <POSITION> を押して「位置調整」メニュー画面を表示する



## 2 ▲▼ で設定項目を選択する

- 調整できない項目は、グレー表示になります。信号、入力や、画面設定状態によって調整できる項目は変わります。

## 3 ◀▶ で設定をする

## 4 <POSITION> を押して設定を終了する

### ■ 1つ前の画面に戻るには

<RETURN> を押す。

### ■ デフォルトの設定値に戻すには

「デフォルト」を選んでいるときに <ENTER> を押すと表示されているメニューの調整値がすべて標準値に戻ります。

各項目を調整中に <DEFAULT> を押すと、その項目のみ標準値に戻ります。

### お知らせ

- 「位置調整」の各調整は入力信号ごとに記憶します。
- MEMORY VIEWER 入力時には「位置調整」の各調整はできません。

### 縦置き設置時の「位置調整」について

ディスプレイを縦置きにしても位置／サイズの調整方向は横置きと変わりません。

ご注意の上調整してください。

## 自動位置補正

パソコン信号入力時に「水平位置／垂直位置」、「水平サイズ／垂直サイズ」、「ドットクロック」、「クロック位相」を自動補正します。

本設定は以下の条件で動作します。

- アナログ信号（PC）入力時に本設定が有効になります。

対応する信号の映像を表示中に

「自動位置補正」を選び、<ENTER> を押す

リモコンで操作する

<AUTO SETUP> を押す

自動位置補正が無効の場合は「無効操作」と表示します。

### お知らせ

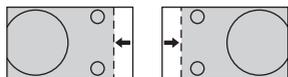
- パソコン信号でドットクロック 162 MHz 以上の信号のときは「ドットクロック」と「クロック位相」の自動補正はされません。
- 画像の端が判別しにくい画像や暗い画像を入力して自動位置補正をすると調整できないことがあります。このような場合は明るく境界線などが明確な画像に切り換えてから再度、自動位置補正をしてください。
- 信号によっては自動位置補正後にもズレが生じる場合がありますので、必要に応じて位置／サイズなどの微調整を行ってください。
- XGA 信号（1024 x 768、1280 x 768、1366 x 768）で自動位置補正が最適にならない場合、あらかじめ「XGA モード」(P.45 ページ) で個別信号を選択設定しておく、適切に自動位置補正できる場合があります。
- 有効映像期間外に付加情報などの信号が重畳されている場合や同期信号と映像信号の時間間隔が短い場合、あるいは、3 値同期信号が付加された映像信号や一部の SYNC ON G 信号の入力時は正しく自動位置補正できません。
- 「Options」メニューの「PC auto setting」を「On」に設定すると、次の場合に自動位置補正が動作します。(P.70 ページ)
  - ディスプレイの電源を「入」にしたとき
  - 入力信号が切り換わったとき

### お願い

- 自動位置補正で適切な調整にならない場合は、一度「デフォルト」を選び、<ENTER> を押した後、手で位置／サイズなどの調整を行ってください。

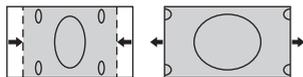
## 水平位置

◀▶ で画面を左右に移動します。



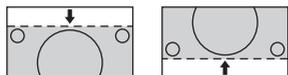
## 水平サイズ

◀▶ で画面を左右に拡大／縮小します。



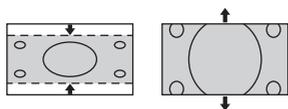
## 垂直位置

◀▶ で画面を上下に移動します。



## 垂直サイズ

◀▶ で画面を上下に拡大／縮小します。



## クロック位相

(PC IN 入力時)

パソコン信号を入力した場合に画面の輪郭に、にじみやぼけが発生することがあります。もっとも見やすくなるよう調整してください。

## ドットクロック

(PC IN 入力時)

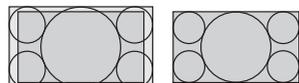
縞模様を表示した場合に、周期的な縞模様（ノイズ）が発生したときは、ノイズが少なくなるように調整してください。

## オーバースキャン

画像のオーバースキャンをオフ／オンします。

### 対応する入力信号

480/60i、480/60p、576/50i、576/50p、720/60p、720/50p



「オン」

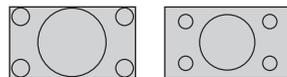
「オフ」

### お知らせ

- 「オフ」に設定した場合は、水平サイズと垂直サイズは調整できません。

## 1:1 ピクセルモード

1080i や 1080p のとき、画面サイズを調整します。



「オフ」

「オン」

### 対応する入力信号

1080/50i、60i、24PsF、24p、25p、30p、50p、60p

### お知らせ

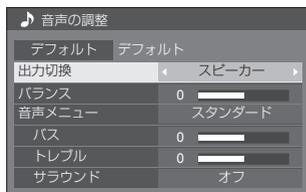
- 映像の周囲にノイズ状のものが見えるときは「オフ」設定にしてください。
- 「オン」に設定の場合は、水平サイズ、垂直サイズは調整できません。

### お知らせ

- 調整のときに画像表示エリア外にノイズが出る場合がありますが、異常ではありません。

# 音声の調整

## 1 <SOUND> を押して 「音声の調整」メニュー画面を表示する



## 2 ▲▼ で設定項目を選択する

- 調整できない項目は、グレー表示になります。

## 3 ◀▶ で設定をする

## 4 <SOUND> を押して 設定を終了する

### ■ 1 つ前の画面に戻るには

<RETURN> を押す。

### ■ デフォルトの設定値に戻すには

メニュー表示中に <DEFAULT> を押す、  
または「デフォルト」を選んでいるときに  
<ENTER> を押すと表示されているメニューの調整  
値がすべて標準値に戻ります。

**出力切換** 音声出力を選びます。  
スピーカー：内蔵スピーカー  
外部出力： AUDIO OUT 端子出力  
● 「外部出力」を選択した場合、他のメニューはグレー表示になり、設定できません。  
● 音量は、出力選択ごとに記憶します。

**バランス** 左右の音量を調節します。

**音声メニュー** 最適な音質を選びます。  
スタンダード：送られてくるそのままの音で聞きます。  
ダイナミック：メリハリ感を強調した音で聞きます。  
クリア：人の声を聞きやすくした音で聞きます。

**バス** 低音を調節します。

**トレブル** 高音を調節します。

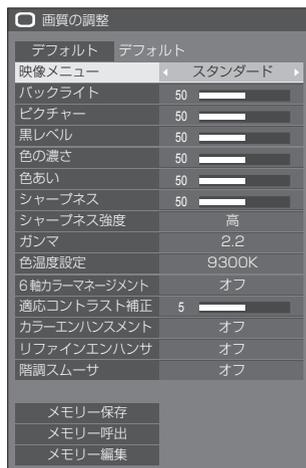
**サラウンド** オフ：通常の音声。  
オン：臨場感のある音声。

## お知らせ

- バス、トレブル、サラウンドは「音声メニュー」の「スタンダード」、「ダイナミック」、「クリア」ごとに記憶します。

# 画質の調整

## 1 <PICTURE> を押して 「画質の調整」メニュー画面を表示する



## 2 ▲▼ で設定項目を選択する

・調整できない項目は、グレー表示になります。

## 3 ◀▶ で設定をする

## 4 <PICTURE> を押して 設定を終了する

### ■ 1つ前の画面に戻るには

<RETURN> を押す。

### ■ デフォルトの設定値に戻すには

「デフォルト」を選んでいるときに <ENTER> を押すと表示されているメニューの調整値がすべて標準値に戻ります。

各項目を調整中に <DEFAULT> を押すと、その項目のみ標準値に戻ります。

### お知らせ

- USB 入力 (USB メディアプレーヤー) で静止画を表示する場合、または MEMORY VIEWER 入力 (メモリービューワー) のサムネイル画面やファイルリスト画面を表示する場合 (103 ページ)、次の設定項目のみ映像効果があります。

バックライト、ガンマ、色温度設定

**映像メニュー** 映像ソースや本機を使用する場所の環境に適した見やすい映像に切り換えます。

**ビビッド** より鮮明でくっきりとした映像になり、店舗などの明るい環境下でのサイネージ用途に適しています。

**ナチュラル** 照明下でも色の再現性を重視した自然な色合いの映像になり、商品展示などのサイネージ用途に適しています。

**スタンダード**： 原画を忠実に再現した画像になります。

**監視**： 明るさを抑え階調性を重視、監視カメラからの入力に適した画像になります。

**グラフィック**： パソコン入力に適した画像になります。

**DICOM**： DICOM Part14 グレースケール規格に近い画像になります。

・設定は入力端子ごとに記憶します。

### お知らせ

- DICOM とは「Digital Imaging and Communication in Medicine」の略称で医療用画像機器のための規格です。DICOM の名称を用いていますが、本機は医療機器ではありませんので表示画像を診断などの用途に使用しないでください。

**バックライト** バックライトの明るさを調整します。

暗く ↔ 明るく

### お知らせ

- 「初期設定」 - 「光 ID」を「外部制御」または「内部 ID」に設定した場合、高 / 中 / 低の 3 段階の調整となります。

**ピクチャー** 映像の明暗度を調整します。

暗く ↔ 明るく

**黒レベル** 画面の暗い部分 (黒色) を調整します。

暗く ↔ 明るく

**色の濃さ** 淡く ↔ 濃く

**色あい** 肌色部分の色あいを調整します。  
赤紫色がかかった色に ↔ 緑色がかかった色に

**シャープネス** 映像輪郭の鮮明度を調整します。  
ソフト ↔ シャープ

シャープネス 強度 シャープネスの効果のレンジを切り換えます。

高：効果大

低：効果小

ガンマ 明るさを調整します。

2.0、2.2、2.4、2.6、DICOM：  
傾き小～傾き大

### お知らせ

- 「映像メニュー」で「DICOM」を選択した場合、「ガンマ」は「DICOM」に固定されます。また、「映像メニュー」で「DICOM」以外を選択した場合、「ガンマ」に「DICOM」を設定できません。

色温度設定 画面の色調を調整します。

3200K、4000K、5000K、  
6500K、7500K、9300K、  
10700K、ネイティブ、USER1、  
USER2

### お知らせ

- 色温度の数値が小さいと赤色が強調され、大きいと青色が強調されます。
- 「ネイティブ」は、液晶パネルの素の色調となります。その際、「ガンマ」は2.2 相当に固定となり、調整できなくなります。
- 「映像メニュー」で「DICOM」を選択した場合、「6500K」と「9300K」のみ選択できます。

### 色温度のユーザー設定

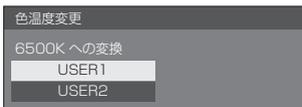
「USER1」と「USER2」の2種類の色温度詳細設定を保存できます。

- 1 「色温度設定」を設定中に<ENTER>を押す。



例：色温度設定が6500Kのとき、6500Kの設定値を、USER1およびUSER2のユーザー設定に反映させる事ができます。

- 2 ▲▼で設定を保存するユーザーを選び<ENTER>を押す。



- 3 ◀▶で「はい」を選び<ENTER>を押す。



- 4 詳細設定画面で各種設定をする。



R ゲイン	赤色の明るい部分の強弱を微調整します。 0～255
G ゲイン	緑色の明るい部分の強弱を微調整します。 0～255
B ゲイン	青色の明るい部分の強弱を微調整します。 0～255
R バイアス	赤色の暗い部分の強弱を微調整します。 -127～128
G バイアス	緑色の暗い部分の強弱を微調整します。 -127～128
B バイアス	青色の暗い部分の強弱を微調整します。 -127～128

設定した内容がユーザーに保存されます。

「画質の調整」メニューに戻ると、「色温度設定」には設定したユーザーが選ばれています。



**6 軸カラーマネージメント** 画面上の色調を、R（赤色）・G（緑色）・B（青色）および補色（シアン、マゼンタ、黄色）ごとに個別に調整します。

- 1 「6 軸カラーマネージメント」を「オン」に切り換えた後、<ENTER>を押す。



- 2 詳細設定画面で各種設定をする。



色選択	◀▶ で調整する色を選択します。
色あい	色のバランスを調整します。 - 511 ~ + 511
色の濃さ	色の濃淡を調整します。 - 127 ~ + 127
明るさ	色の明るさを調整します。 - 127 ~ + 127
リセット	設定を初期状態に戻します。◀▶ で「はい」を選び、<ENTER>を押します。

**適応コントラスト補正** 動画など変化していく映像に対して、色の使い方を判断してコントラストを自動的に調整します。

効果なし ↔ 効果大

**カラーエンハンスメント** 色を強調して表示します。

オフ、低、中、高（効果小～効果大）

**リファインエンハンサ** リサイズなどによって生じた不明瞭な映像の輪郭部を補正し、映像の解像感を高めます。

オフ、低、中、高（効果小～効果大）

**階調スムーサ** 入力された映像信号からノイズ成分だけを抽出・除去し、ノイズ感の少ない映像を表示します。

オフ、オン

# メモリー機能を使う

6通りの映像調整値（「画質の調整」メニュー）をメモリーに保存し、必要なときに呼び出してお気に入りの映像をお楽しみいただけます。

画質の調整

デフォルト	デフォルト
映像メニュー	スタンダード
バックライト	50
ピクチャー	50
黒レベル	50
色の濃さ	50
色あい	50
シャープネス	50
シャープネス強度	高
ガンマ	2.2
色温度設定	9300K
6軸カラーマネジメント	オフ
適応コントラスト補正	5
カラーエンハンスメント	オフ
リファインエンハンサ	オフ
階調スムーサ	オフ

メモリー保存  
メモリー呼出  
メモリー編集

## メモリー保存

(☞ 42 ページ)

## メモリー呼出

(☞ 42 ページ)

## メモリー編集

(☞ 43 ページ)

1. [ ]	MEMORY1
2. [*]	MEMORY2
3. [*]	MEMORY3
4. [ ]	MEMORY4
5. [ ]	MEMORY5
6. [ ]	MEMORY6

## メモリー機能の概要

### オリジナル映像



映像を調整する  
(☞ 38 ~ 40 ページ)



### カスタム映像



例)  
映像調整値を  
MEMORY1 に保存する  
(メモリー保存)

### オリジナル映像



例)  
MEMORY1 を呼び出す  
(メモリー呼出)



### カスタム映像



### メモリー編集画面

1. [*]	MEMORY1
2. [*]	MEMORY2
3. [*]	MEMORY3

例)  
メモリー名を「MY  
PICTURE」に変更する  
(メモリー編集)



1. [*]	MY PICTURE
2. [*]	MEMORY2
3. [*]	MEMORY3

## メモリーに保存する

映像調整値をメモリーに保存します。

### 1 「画質の調整」メニューで、 画質を設定する

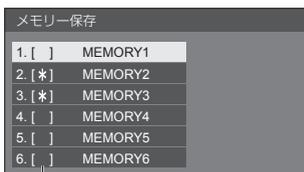
( 38 ~ 40 ページ)

### 2 「画質の調整」メニューで

▲▼ で「メモリー保存」を選んで  
<ENTER> を押す



### 3 ▲▼ で映像調整値を保存するメモリー名 を選んで <ENTER> を押す



・すでに映像調整値が保存されているメモリーには「\*」が表示されます。

### 4 ◀▶ で「はい」を選んで <ENTER> を押す



### 5 ▲▼◀▶ でメモリー名を入力する

・文字の入力方法は「文字入力について」( 115 ページ)をご覧ください。



## 6 メモリー名の入力が終わったら

▲▼◀▶ で「確定」を選び  
<ENTER> を押す



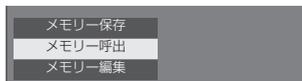
・「キャンセル」を選ぶとメモリーの保存をキャンセルします。

## メモリーを呼び出す

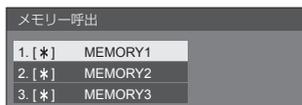
メモリーを呼び出し、ディスプレイに映像調整値を適用します。

### 1 「画質の調整」メニューで

▲▼ で「メモリー呼出」を選んで  
<ENTER> を押す



### 2 ▲▼ で呼び出すメモリーを選んで <ENTER> を押す



### リモコンの数字ボタンでメモリーを呼び出す

数字ボタン <1> ~ <6> にはそれぞれ MEMORY1 ~ MEMORY 6 の呼び出し機能が割り当てられています。

「ファンクション設定」( 61 ページ)

### 1 <1> ~ <6> のいずれかを押す

### 2 ◀▶ で「はい」を選んで <ENTER> を押す



メモリーを呼び出しているときはメモリー名を表示します。



### お知らせ

- 呼び出したメモリーは選択されている入力端子ごとに記憶されます。

## メモリーを編集する

メモリーを削除またはメモリー名を変更します。

### ■メモリーを削除する

#### 1 「画質の調整」メニューで

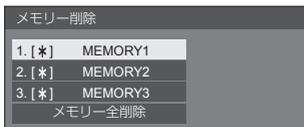
▲▼で「メモリー編集」を選んで  
<ENTER> を押す



#### 2 ▲▼で「メモリー削除」を選んで <ENTER> を押す



#### 3 ▲▼で削除するメモリーを選んで <ENTER> を押す



- すべてのメモリーを削除するには「メモリー全削除」を選びます。

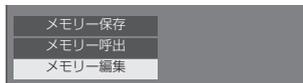
#### 4 ◀▶で「はい」を選んで <ENTER> を押す



### ■メモリー名を変更する

#### 1 「画質の調整」メニューで

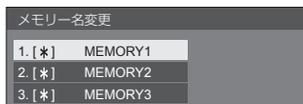
▲▼で「メモリー編集」を選んで  
<ENTER> を押す



#### 2 ▲▼で「メモリー名変更」を選んで <ENTER> を押す



#### 3 ▲▼で名前を変更するメモリーを選んで <ENTER> を押す



#### 4 ▲▼◀▶でメモリー名を入力する

- 文字の入力方法は「文字入力について」(P115ページ)をご覧ください。



#### 5 メモリー名の入力が終わったら

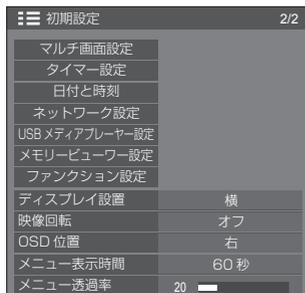
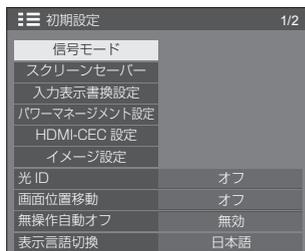
▲▼◀▶で「確定」を選び  
<ENTER> を押す



- 「キャンセル」を選ぶとメモリー名の変更をキャンセルします。

# 初期設定

## 1 <SETUP> を押して 「初期設定」メニュー画面を表示する



## 2 ▲▼ で設定項目を選択する

- 調整できない項目は、グレー表示になります。信号入力や、画面設定状態によって調整できる項目は変わります。

## 3 ◀▶ で設定をする

## 4 <SETUP> を押して設定を終了する

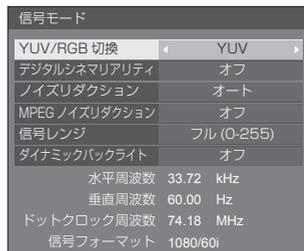
## ■ 1 つ前の画面に戻るには

<RETURN> を押す。

## 信号モード

「信号モード」サブメニュー画面（例）

HDMI / DVI / DIGITAL LINK 選択時



PC 選択時



VIDEO 選択時



USB / MEMORY VIEWER 選択時



## お知らせ

- 「信号モード」設定メニューは入力信号によって異なります。
- 調整できない項目はグレー表示になります。

## ■ コンポーネント入力切換

本メニューはパソコン信号入力時に表示されます。  
PC IN 端子の入力信号方式に合わせて設定します。

色差ビデオ： YPbPr/YCbCr 信号

RGB： RGB 信号

## ■ YUV/RGB 切換

本メニューは HDMI 1、HDMI 2、DIGITAL LINK  
および DVI-D IN 入力時に表示されます。各端子の入  
力信号方式に合わせて設定します。

YUV： YUV 信号

RGB： RGB 信号

### お知らせ

- 入力端子 (HDMI 1、HDMI 2、DIGITAL LINK、  
DVI-D IN) ごとに設定してください。

## ■ 同期

本メニューは PC IN 入力時に表示されます。

### RGB / パソコン信号入力時

#### オート：

HD/VD 入力 / SYNC ON G が自動で切り換わり  
ます。

HD/VD 入力 / SYNC ON G 両方に同期信号があ  
る場合は HD/VD 入力が優先されます。CS 信号  
を接続する場合は、HD 入力端子に接続してくだ  
さい。

#### ON G：

HD/VD 入力 / SYNC ON G 両方に同期信号が入  
る場合で、SYNC ON G で同期を取りたい場合に  
選択します。

#### HV 同期：

HD/VD 入力 / SYNC ON G 両方に同期信号が入  
る場合で、HD/VD 入力 / SYNC ON G で同期を取りたい場合に  
選択します。

### コンポーネント (色差) ビデオ信号入力時

#### オート：

HD/VD 入力 / SYNC ON Y が自動で切り換わり  
ます。

HD/VD 入力 / SYNC ON Y 両方に同期信号があ  
る場合は HD/VD 入力が優先されます。CS 信号  
を接続する場合は、HD 入力端子に接続してくだ  
さい。

#### ON Y：

HD/VD 入力 / SYNC ON Y 両方に同期信号が入  
る場合で、SYNC ON Y で同期を取りたい場合に  
選択します。

#### HV 同期：

HD/VD 入力 / SYNC ON Y 両方に同期信号が入  
る場合で、HD/VD 入力 / SYNC ON Y で同期を取りたい場合に  
選択します。

## ■ デジタルシネマリアリティ

映画フィルムで撮影された映像を忠実に再生します。  
通常は「オフ」に設定してください。

### お知らせ

- デジタルシネマリアリティを「オン」にすると、映  
画など、毎秒 24 コマで撮影された動きのある映像  
がより自然な再生映像でご覧になれます。
- 「オン」で不自然な映像になる場合は「オフ」でご  
覧ください。

## ■ ノイズリダクション

映像のノイズ (ざらつき感) を低減します。

#### オフ：

ノイズリダクションが無効になります。

#### 弱、中、強：

ノイズリダクションの強弱を設定します。

#### オート：

ノイズリダクションは「弱」、「中」、「強」から自動  
的に選択されます。

## ■ MPEG ノイズリダクション

MPEG 映像に特有なノイズを低減します。

#### オフ：

ノイズリダクションが無効になります。

#### 弱、中、強：

ノイズリダクションの強弱を設定します。

## ■ XGA モード

本メニューは、PC IN 入力時に表示されます。

本機は、画角 / サンプリングが異なる XGA 信号  
(1024 x 768、1280 x 768、1366 x 768) に  
対応しています。

#### オート：

信号の自動判別を行います。

画角や解像度の表示状態によっては、より適切で見や  
すい表示になるように、入力信号に合わせて設定を切  
り換えてください。

### お知らせ

- 本設定を行った後は、必要に応じて「位置調整」メ  
ニューの各調整 (「自動位置補正」など) を行って  
ください。(P.35 ページ)

## ■ 信号レンジ

本メニューは HDMI 1、HDMI 2、DIGITAL LINK および DVI-D IN 入力時に表示されます。各端子の入力信号に応じてダイナミックレンジを切り換えます。

### ビデオ (16-235) :

入力信号がビデオレンジの場合。

例：DVD プレーヤーの HDMI 端子出力

### フル (0-255) :

入力信号がフルレンジの場合。

例：パソコンの HDMI 端子出力

### オート :

入力信号に応じて自動的にダイナミックレンジを「ビデオ (16-235)」または「フル (0-255)」に切り換えます。

#### お知らせ

- 「オート」は HDMI/DIGITAL LINK 信号入力時のみ設定できます。

## ■ 入力レベル

本メニューは PC IN および AV IN 入力時に表示されます。

特に白い部分や非常に明るい部分の映像を入力信号レベルで調整します。

### - 16 ~ + 16 :

(レベル低) ~ (レベル高)

## ■ 3次元 Y/C

AV IN 入力時、動いている映像が不自然に見えるときに設定します。通常は「オン」でご覧ください。

#### お知らせ

- 信号方式によっては、効果が少ないまたは無い場合があります。

## ■ カラーシステム

AV IN 入力時、信号方式に合わせてカラーシステムを設定します。通常は「オート」に設定します。入力された信号の方式を自動的に判別します。

オート、PAL、SECAM、NTSC、NTSC4.43、PAL-M、PAL-N :

PAL60 の映像をご覧になるときは「オート」を選択してください。

### 映像が不安定な場合

システムを「オート」に設定した場合、低レベルまたはノイズの多い入力信号の条件下で、画像がまばらに不安定になることがあります。その場合は、入力信号形式に一致するようにシステムを設定してください。

## ■ ダイナミックバックライト

平均輝度レベル (APL) の低い信号入力時にバックライトを制御することで映像のコントラストを向上、白浮きを低減させます。

### オン :

ダイナミックバックライトが有効になります。

### オフ :

ダイナミックバックライトが無効になります。

#### お知らせ

- 「初期設定」 - 「光 ID」を「外部制御」または「内部 ID」に設定した場合、本機能は「オフ」固定となります。
- 本機能が「オン」の時、オンスクリーンメニュー表示中に、メニュー操作や入力信号の切り換えにより、画面が暗くなることがあります。オンスクリーンメニューを非表示にすることにより、画面は適切な明るさに戻ります。
- 入力毎に「ダイナミックバックライト」の設定が異なる場合、入力切り換えにて画面の明るさが変わることがあります。
- 表示映像によってはちらつきが出る場合があります。気になる場合は、「ダイナミックバックライト」を「オフ」にしてご使用ください。

## ■ 入力信号表示

現在入力している信号の周波数と信号の種類を表示します。

水平周波数	33.72	kHz
垂直周波数	60.00	Hz
ドットクロック周波数	74.18	MHz
信号フォーマット	1080/60i	

### 表示範囲 :

水平走査周波数 (15 kHz ~ 135 kHz)

垂直走査周波数 (24 Hz ~ 120 Hz)

デジタル信号およびパソコン信号入力時には、ドットクロック周波数を表示します。

## スクリーンセーバー

静止画や 4 : 3 表示画像を長時間映す場合に残像(焼き付き現象)の発生を軽減します。

「スクリーンセーバー」サブメニュー画面



### ■スクリーンセーバーの設定

#### スクリーンセーバーの動作

スクリーンセーバー動作中は、次の 5 パターンを全画面に 5 秒毎に順次表示し、それを繰り返します。

黒→濃い灰色→灰色→薄い灰色→白→薄い灰色→灰色→濃い灰色

#### 今すぐスクリーンセーバーをスタートする

- ①「動作選択」で「オン」を選ぶ。
- ②「スタート」を選んで <ENTER> を押す。
  - ・スクリーンセーバーが開始します。



#### お知らせ

- スクリーンセーバー動作中に以下のボタンを押すとスクリーンセーバーが解除されます。

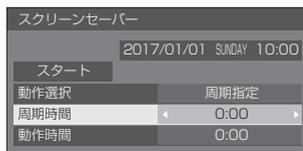
リモコン： <RETURN>

本体： <MENU> <INPUT>  
<+> <-> ▲▼ <ENTER>

- ・ディスプレイの電源を「切」にすると、スクリーンセーバーは解除されます。

#### 一定の周期ごとにスクリーンセーバーをオフ／オンする

- ①「動作選択」で「周期指定」を選ぶ。
- ②「周期時間」を設定する。
  - ・◀▶ を押すたびに 15 分ずつ変わります。
- ③「動作時間」を設定する。
  - ・◀▶ を一度押すと 1 分ずつ変わります。押し続けると 15 分ずつ変わります。

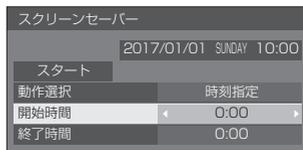


#### お知らせ

- 「動作時間」は「周期時間」より長い時間には設定できません。

#### 指定した時刻にスクリーンセーバーをオフ／オンする

- ①「動作選択」で「時刻指定」を選ぶ。
- ②「開始時間」と「終了時間」を設定する。
  - ・◀▶ を一度押すと 1 分ずつ変わります。押し続けると 15 分ずつ変わります。



#### お知らせ

- 現在時刻が「-」と表示されている場合は、「日付と時刻」を設定してから、「開始時間」と「終了時間」を設定してください。(P.55 ページ)

#### スクリーンセーバーの後に電源を切る

- ①「動作選択」で「自動電源オフ」を選ぶ。
- ②「動作時間」を設定する。
  - ・◀▶ を一度押すと 1 分ずつ変わります。押し続けると 15 分ずつ変わります。
- ③「スタート」を選んで <ENTER> を押す。
  - ・スクリーンセーバーが開始し、設定時間後に電源が「切」(スタンバイ)になります。



#### お知らせ

- 「動作時間」は 0:00 ~ 23:59 まで設定できます。「0:00」に設定したとき、「自動電源オフ」は動作しません。

## 入力表示書換設定

入力端子に接続した機器に合わせて表示名を変更します。

「入力表示書換設定」サブメニュー画面

入力表示書換設定	
HDMI1	HDMI1
HDMI2	HDMI2
DIGITAL LINK	DIGITAL LINK
DVI-D	DVI-D
PC	PC
VIDEO	VIDEO

HDMI1	HDMI1 / DVD1 / DVD2 / DVD3 / Blu-ray1 / Blu-ray2 / Blu-ray3 / CATV / VCR / STB / (スキップ)
HDMI2	HDMI2 / DVD1 / DVD2 / DVD3 / Blu-ray1 / Blu-ray2 / Blu-ray3 / CATV / VCR / STB / (スキップ)
DIGITAL LINK	DIGITAL LINK / DVD1 / DVD2 / DVD3 / Blu-ray1 / Blu-ray2 / Blu-ray3 / CATV / VCR / STB / (スキップ)
DVI-D	DVI-D / DVD1 / DVD2 / DVD3 / Blu-ray1 / Blu-ray2 / Blu-ray3 / CATV / VCR / STB / (スキップ)
PC	PC / DVD1 / DVD2 / DVD3 / Blu-ray1 / Blu-ray2 / Blu-ray3 / CATV / VCR / STB / (スキップ)
VIDEO	VIDEO / DVD1 / DVD2 / DVD3 / Blu-ray1 / Blu-ray2 / Blu-ray3 / CATV / VCR / STB / (スキップ)

(スキップ) :

<INPUT> を押したときに入力を飛び越して表示します。

## パワーマネジメント設定

消費電力を低減するための各種設定を行います。本機能は、選択中の入力端子にのみ機能します。

「パワーマネジメント設定」サブメニュー画面

パワーマネジメント設定	
パワーマネジメントモード	カスタム
無信号自動オフ	無効
HDMI1 パワーマネジメント	オフ
HDMI2 パワーマネジメント	オフ
DIGITAL LINK パワーマネジメント	オフ
DVI-D パワーマネジメント	オフ
PC パワーマネジメント	オフ
消費電力低減設定	オフ
スタンバイ動作拡張	オフ

### ■ パワーマネジメントモード：オン

消費電力低減のメニューを次の固定値に設定します。個別に設定はできません。

無信号自動オフ：有効

HDMI1 パワーマネジメント：オン

HDMI2 パワーマネジメント：オン

DIGITAL LINK パワーマネジメント：オン

DVI-D パワーマネジメント：オン

PC パワーマネジメント：オン

消費電力低減設定：オン

### ■ パワーマネジメントモード：カスタム

消費電力低減のメニューを個別に設定します。「パワーマネジメントモード」が「カスタム」のとき、設定が有効になります。

### 無信号自動オフ

「有効」にすると、約 10 分間無操作で入力同期信号が無いと自動的に電源が切れます (スタンバイ)。

#### お知らせ

- USB 入力に設定時、USB 端子に USB メモリーが接続されていない場合、または接続された USB メモリーに再生可能なファイルがない場合、無信号と判断します。
- 本機能は「無信号イメージ設定」の「オフ」/「オン」設定に関係なく動作します。
- 映像出力機器によっては、本機能が動作しない場合があります。

## HDMI1 パワーマネージメント

「オン」にすると、次の条件で本機能が動作し、自動的に電源を切/入します。

HDMI1 入力時に約 60 秒間、映像（同期信号）が検知されないとき：

電源「切」（スタンバイ）/電源ランプ：橙色点灯

その後、HDMI1 入力で映像（同期信号）が検知されると：

電源「入」/電源ランプ：緑色点灯

### お知らせ

- 映像出力機器によっては、本機能が動作しない場合があります。

## HDMI2 パワーマネージメント

「オン」にすると、次の条件で本機能が動作し、自動的に電源を切/入します。

HDMI2 入力時に約 60 秒間、映像（同期信号）が検知されないとき：

電源「切」（スタンバイ）/電源ランプ：橙色点灯

その後、HDMI2 入力で映像（同期信号）が検知されると：

電源「入」/電源ランプ：緑色点灯

### お知らせ

- 映像出力機器によっては、本機能が動作しない場合があります。

## DIGITAL LINK パワーマネージメント

「オン」にすると、次の条件で本機能が動作し、自動的に電源を切/入します。

DIGITAL LINK 入力時に約 60 秒間、映像（同期信号）が検知されないとき：

電源「切」（スタンバイ）/電源ランプ：橙色点灯

その後、DIGITAL LINK 入力で映像（同期信号）が検知されると：

電源「入」/電源ランプ：緑色点灯

### お知らせ

- 映像出力機器によっては、本機能が動作しない場合があります。

## DVI-D パワーマネージメント

「オン」にすると、次の条件で本機能が動作し、自動的に電源を切/入します。

DVI-D 入力時に約 60 秒間、映像（同期信号）が検知されないとき：

電源「切」（スタンバイ）/電源ランプ：橙色点灯

その後、DVI-D 入力で映像（同期信号）が検知されると：

電源「入」/電源ランプ：緑色点灯

### お知らせ

- 映像出力機器によっては、本機能が動作しない場合があります。

## PC パワーマネージメント（DPMS 機能）

「オン」にすると、次の条件で本機能が動作し、自動的に電源を切/入します。

PC 入力時に約 60 秒間、映像（HD/VD 同期信号）が検知されないとき：

電源「切」（スタンバイ）/電源ランプ：橙色点灯

その後、PC 入力で映像（HD/VD 同期信号）が検知されると：

電源「入」/電源ランプ：緑色点灯

### お知らせ

- 「信号モード」の「同期」が「オート」または「HV 同期」、「コンポーネント入力切替」が「RGB」のときのみ動作します。（[☞](#) 45 ページ）
- 映像出力機器によっては、本機能が動作しない場合があります。

## 消費電力低減設定

バックライトの明るさを調節して消費電力を低減します。

オフ：消費電力低減機能は動作しません。

オン：バックライトの明るさを下げます。

### お知らせ

- 「初期設定」- 「光 ID」が「外部制御」または「内部 ID」のときに本機能を「オン」に設定した場合、「画質の設定」- 「バックライト」は「低」固定になります。

## スタンバイ動作拡張

パワーマネージメント機能を「オン」に設定している入力端子について、パワーマネージメント機能によるスタンバイ時の動作を設定します。

オン：パワーマネージメント機能を「オン」に設定しているいずれかの入力端子で映像（同期信号）が検知されると電源「入」になり、その入力に切り換わります。

オフ：スタンバイ動作したときの入力端子で映像（同期信号）が検知されるとその入力で電源「入」になります。

### お知らせ

- 「Input search」が「Off」以外の場合は、「Input search」機能動作が優先となります。（各端子におけるパワーマネージメント機能は動作しません。）（「Input search」機能について [☞](#) 65 ページ）
- 「Failover/Failback」の「Input change mode」が「Off」以外の場合は、「Failover/Failback」機能動作が優先となります。（各端子におけるパワーマネージメント機能は動作しません。）（「Failover/Failback」機能について [66 ページ](#)）

## HDMI-CEC 設定

HDMI-CEC 機能について設定します。

HDMI-CEC 機能について詳しくは「HDMI-CEC 機能を使う」(P.106 ページ)をご覧ください。

「HDMI-CEC 設定」サブメニュー画面



### ■ HDMI-CEC 制御

HDMI-CEC 機能の有効 / 無効を設定します。

**無効**：HDMI-CEC 制御を無効にします。

**有効**：HDMI-CEC 制御を有効にします。

#### お知らせ

- 「有効」に設定する事で、本機のリモコンで、HDMI-CEC 対応機器の操作が可能になります。

### ■ HDMI 1

HDMI 1 端子に HDMI-CEC 対応機器がつながっている場合に、操作する機器を表示します。

◀▶ で制御対象を変更することができます。

#### お知らせ

- 機器がつながっていない場合は「---」を表示します。

### ■ HDMI 2

HDMI 2 端子に HDMI-CEC 対応機器がつながっている場合に、操作する機器を表示します。

◀▶ で制御対象を変更することができます。

#### お知らせ

- 機器がつながっていない場合は「---」を表示します。

### ■ HDMI-CEC 操作

HDMI-CEC 対応機器の操作画面を表示します。

<RETURN> を押すと操作画面が消えます。

### ■ MENU コード

HDMI-CEC 操作画面の「MENU」操作時に割り当てるコードを変更します。接続される HDMI-CEC 対応機器に合わせてください。

### ■ ディスプレイ → 機器

本機から HDMI-CEC 対応機器への連動制御の有効 / 無効を設定します。

**無効**：本機から機器への連動制御を無効にします。

本機の電源状態の変化で機器の電源状態は変化しません。

**電源オフ**：本機の電源オフ（スタンバイ）により、HDMI 1 または HDMI 2 端子に接続されているすべての機器を電源オフ（スタンバイ）にします。電源オン動作には連動しません。

#### 電源オフ / オン：

本機の電源オフ（スタンバイ） / オン動作に機器が連動してオフ（スタンバイ） / オンになります。

#### お知らせ

- 動作の詳細については「HDMI-CEC 機能を使う」(P.106 ページ)をご覧ください。

### ■ 機器 → ディスプレイ

HDMI-CEC 対応機器から本機への連動制御の有効 / 無効を設定します。

**無効**：機器から本機への連動制御を無効にします。機器の電源状態の変化で本機の電源状態は変化しません。

**電源オン**：機器の電源オンで本機の電源をオンし、その機器の入力（HDMI 1 / HDMI 2）に切り換えます。

**電源オフ / オン**：機器の電源オフ / オンに本機の電源が連動します。

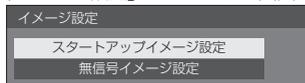
#### お知らせ

- 動作の詳細については「HDMI-CEC 機能を使う」(P.106 ページ)をご覧ください。
- 「Options」メニューの「Input lock」が設定されている場合は、入力は切り換りません。

## イメージ設定

電源を入れたときや無信号入力時に、画面に表示するイメージを設定します。

「イメージ設定」サブメニュー画面



### スタートアップイメージ設定：

電源を入れたときに表示するイメージを設定します。

### 無信号イメージ設定：

選択した入力端子に信号入力がないときに表示するイメージを設定します。

### 「ユーザーイメージ読込」で設定できる画像の条件

- ・ 画像サイズは 1 920 x 1 080 のみ
- ・ jpg ファイル / bmp ファイル (USB メディアプレーヤーで再生不可能なものは除く(☞ 91 ページ))
- ・ jpg ファイル (ファイルサイズが 3.5MB 以下のもの、無信号イメージのみの制限)

ファイルリストに表示されるものは、以下の通りです。

- USB 直下にファイル、フォルダを置く場合下記になります。

- ・ ファイル名は 246 文字 (拡張子を含む) まで正常に表示されます。ただし、オンスクリーンメニューの表示時間により、ファイル名の全体表示が完了する前にファイルリストが消えることがあります。
- ・ フォルダ名は 244 文字まで正常に表示されます。  
※ フォルダを階層的に置く場合、ファイルパス (フォルダ情報) 分、文字数は少なくなります。

- 制御コードを除く ASCII 文字で記述されたファイル名をもつファイルしか表示されません。

### お知らせ

- スタートアップイメージは、「画質の調整」はできません。
- 無信号イメージは、「バックライト」、「ガンマ」と「色温度設定」のみ調整できます。
- スタートアップイメージおよび無信号イメージで表示される画像は、パソコン上で確認した画像と若干異なる場合があります。
- 「無信号イメージ設定」を「オン」に設定すると、「Input search」と「Failover/Failback」は無効となり、メニューはグレー表示になります。

## ■ スタートアップイメージ設定 /

### 無信号イメージ設定

「無信号イメージ設定」の操作は、「スタートアップイメージ設定」の操作と共通です。

「スタートアップイメージ設定」サブメニュー画面



### 表示設定

電源を入れた時のイメージ表示を設定します。

**オフ：**各イメージ設定機能を無効にします。

**オン：**各イメージ設定機能を有効にします。

### お知らせ

- 無信号イメージ表示時は、液晶パネルの焼き付き軽減のため、一定の時間間隔で画面位置を移動させてイメージを表示します。
- 「画面位置移動」(☞ 53 ページ) の設定に関わらず表示位置を移動させます。
- 画面の設定状態により、画面の一部が欠けて見える場合があります。

### イメージ切換

表示するイメージを選択します。

**デフォルトイメージ：**Panasonic ロゴ (青背景)

**ユーザーイメージ：**ユーザーが登録したイメージ

### お知らせ

- 「デフォルトイメージ」を表示するときのみ、「ディスプレイ設置」(☞ 63 ページ) の設定 (縦 / 横) に応じて、自動的にロゴの表示が回転します。
- 「ユーザーイメージ」を選択した場合は、「ディスプレイ設置」の設定に応じてイメージは回転しません。設置方向に対応した 1 920 x 1 080 の画像を用意してください。
- 「無信号イメージ設定」の「デフォルトイメージ」は、Panasonic ロゴ (黒背景) です。

### ユーザーイメージ読込

USB メモリーから読み込んだイメージを登録します。

「ユーザーイメージ読込」サブメニュー画面



## お知らせ

- 入力を USB および MEMORY VIEWER 以外に設定してイメージ読み込みを実行してください。
- 登録できるユーザーイメージは、「スタートアップイメージ設定」と「無信号イメージ設定」の各機能ごとに1つだけです。
- ユーザーイメージ読み込みの処理中は電源を切らないでください。
- 「ユーザーイメージ読込」サブメニュー画面に、選択している画像のプレビュー表示を行います。
- USB 端子に USB メモリーが接続されていない場合、「ユーザーイメージ読込」はグレー表示になり選択できません。
- プレビュー画像作成中に読み込みを開始するとアクセスエラーとなり画像ファイルと認識されない場合があります。プレビュー画像の表示を確認のうえ、読み込み処理を開始してください。
- 表示されるファイル名には以下の制限があります。
  - ・拡張子が jpg、jpe、jpeg、bmp のいずれかであること
  - ・ファイル名がドット (.) で始まる「.jpg」「.jpe」「.jpeg」「.bmp」ではないこと
- OS の設定により、お使いのコンピューターでは見えない USB メモリー内のフォルダやファイルが、本機で表示される場合があります。

## ユーザーイメージクリア

「ユーザーイメージ読込」で読み込んだ画像を消去します。

「スタートアップイメージ設定」サブメニュー画面

スタートアップイメージ設定	
表示設定	オン
イメージ切換	ユーザーイメージ
ユーザーイメージ読込	
ユーザーイメージクリア	

## お知らせ

- 読み込んだユーザーイメージがない場合、「ユーザーイメージクリア」はグレー表示になり選択できません。
- 「イメージ切換」が「ユーザーイメージ」に設定されているときに、「ユーザーイメージクリア」を実行すると、「イメージ切換」は、「デフォルトイメージ」に変更されます。

## 光 ID

光 ID の送信設定を変更します。

**外部制御：**ユーザーが設定した光 ID の信号を発信します。

次の場合、ユーザーが設定した光 ID は消去されます。

- ・「光 ID」の設定を「外部制御」以外に切り換えた場合
- ・本体の電源を「切」にした場合

**内部 ID：**本機内蔵の光 ID 信号を発信します。

「光 ID」を「内部 ID」に設定した状態でユーザーが光 ID の設定を行った場合は、その光 ID の信号が発信されます。

**オフ：**光 ID 機能を無効にします。光 ID 信号を発信しません。

次の方法で、ユーザーは光 ID を設定できます。

本機が発信する光 ID 信号を映像と連動して切り換えることができます。

光 ID を設定するには、光 ID の購入が必要になります。

- ・「複数台監視制御ソフトウェア」のコンテンツリスト配信機能または光 ID コントロール機能 (P.79 ページ)
- ・「コンテンツマネージメントソフトウェア」 (P.79 ページ)
- ・USB メディアプレーヤー (P.90 ページ)

次の方法で、本機内蔵の光 ID を書き換えることができます。

- ・「複数台監視制御ソフトウェア」の制御コマンド実行メニュー (P.79 ページ)
- ・USB メモリー (P.113 ページ)

## お知らせ

- 光 ID の購入に関しては下記の弊社 WEB サイトを参照してください。  
<https://panasonic.biz/cns/LinkRay/>
- お買い上げ時に、「光 ID」を「内部 ID」に設定すると、弊社ホームページへ案内する ID が送信されます。
- 下記の場合、端末 (スマートフォン / タブレット) で光 ID の受信性能が落ちることがあります。
  - ・外光などにより、本機の液晶パネルに強い光が照射されている場合
  - ・本機を使用したマルチ画面設置や、他の光 ID 送信機器が隣接して設置されている場合
  - ・本機からの距離が遠い、あるいは本機の正面以外から受信する場合
  - ・暗い映像シーンや液晶パネルの表示領域外の黒部分などから受信する場合
- 光 ID 送信時、表示映像にちらつきが発生することがありますが、光 ID 送信の輝度変化によるものであり故障ではありません。
- 光 ID を受信する端末 (スマートフォン / タブレット) の対応については、下記の弊社 WEB サイトをご覧ください。  
<https://panasonic.biz/cns/LinkRay/support.html>
- 本機の光 ID 機能は、端末 (スマートフォン / タブレット) すべての動作を保証するものではありません。

## 画面位置移動

液晶パネルの焼き付き軽減のため、画面位置を移動させて表示します。

「オン」に設定すると、一定の時間間隔で画面位置を移動させて表示します。

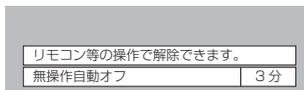
### お知らせ

- 「マルチ画面設定」を「オン」に設定の場合は、画面位置移動は動作しません。(☞ 53 ページ)
- 画面の設定状態により、画面の一部が欠けて見える場合があります。

## 無操作自動オフ

「有効」にすると、本機を約 4 時間以上操作しないとき、自動的に電源が切れます (スタンバイ)。

電源が切れる 3 分前から、切れるまでの残り時間を表示します。



本機能が働いて電源が切れた場合、次回電源を入れたときに「無操作自動オフが働きました。」と表示します。無信号イメージ(☞ 51 ページ)が表示される場合は、電源が切れる 3 分前になっても残り時間の表示は行わず、電源が切れるまで無信号イメージを表示します。

### お知らせ

- スクリーンセーバー動作中に、本機能は動作しません。

## 表示言語切換

選択された言語で各種メニューや設定、調整画面、操作ボタン名などを表示します。

選択できる言語

English(UK) :	英語 (イギリス)
Deutsch :	ドイツ語
Français :	フランス語
Italiano :	イタリア語
Español :	スペイン語
ENGLISH(US) :	英語 (アメリカ)
中文 :	中国語
日本語 :	日本語
Русский :	ロシア語

## マルチ画面設定

横方向に 1 ~ 10 台と縦方向に 1 ~ 10 台を並べたディスプレイを 1 つのグループとして、拡大した映像を映します。

「マルチ画面設定」サブメニュー画面



### お知らせ

- 設定は入力端子ごとに記憶します。
- マルチ画面設定「オフ」時に「位置調整」(☞ 35 ページ)で、同一画角に調整後、マルチ画面設定を「オン」にして再度、「位置調整」で画角を微調整してください。
- 「位置調整」メニューは、マルチ画面の状態では調整できません。
- USB 入力時、「横拡大率」と「縦拡大率」の設定は、下記の組み合わせのみとなります。  
1 × 2、1 × 3、1 × 4、2 × 1、2 × 2、3 × 1、4 × 1

## マルチ画面設定

**オフ** : 拡大分割画面にしない。

**オン** : 拡大分割画面にする。

「オン」のときは、画面のアスペクトは「フル」になります。

## 横拡大率

マルチ画面表示の横方向の拡大率を設定します。

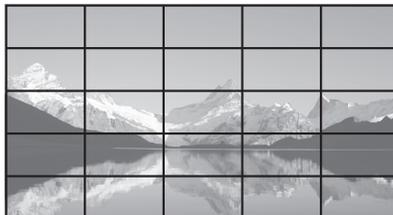
1 ~ 10

## 縦拡大率

マルチ画面表示の縦方向の拡大率を設定します。

1 ~ 10

例) 横拡大率「5」と縦拡大率「5」に設定のマルチ画面



## ■ 横方向目地設定 / 縦方向目地設定

目地部分に隠れる映像の領域を、縦方向と横方向でそれぞれ調整します。

0 ~ 100

表示例)

設定値 0



目地部分を含むすべての映像を表示します。(パンコンなどで文字情報を表示する場合に適しています)

設定値 100



目地部分の映像を表示しません。(動画など動きのある映像を表示する場合に適しています)

## ■ 拡大位置

マルチ画面の画面位置を割り当てます。

例) 横拡大率「10」、縦拡大率「10」の場合

A1	A2	...	A9	A10
B1	B2	...	B9	B10
...	...	...	...	...
I1	I2	...	I9	I10
J1	J2	...	J9	J10

A1 ~ J10 から選ぶ。

- 「横拡大率」「縦拡大率」の設定により、設定の表示内容は変わります。
- 「マルチ画面設定」を「オフ」にしておくと、設定メニューを表示中、画面上で拡大位置を確認できます。

## タイマー設定

指定した時刻・映像入力で電源オン／指定した時刻に電源オフのプログラムを設定します。プログラムは 20 通り設定できます。

### お知らせ

- 現在時刻が「- -」と表示されている場合は、「日付と時刻」を設定してから、タイマー設定をしてください。(P.55 ページ)
- 同じ時刻に複数のプログラムが設定されている場合、プログラム番号の最も小さいものが有効になります。
- 「電源動作設定」が「電源オン」に設定されている場合、電源「入」時にプログラムが実行されると、「入力設定」で設定した入力に切り換わります。

「タイマー設定」サブメニュー画面

〔設定例〕

プログラム 1 毎週月曜日 12:00

電源入 入力：HDMI1



- ① プログラム番号を設定する。
- ② プログラムを実行する場合は「オン」に設定する。プログラムは「オフ」が設定されると無効になります。
- ③ 曜日を設定する。「Everyday」に設定すると、プログラムを毎日実行します。
- ④ 電源の切 / 入を設定する。
- ⑤ 時刻を設定する。◀▶を一度押すと 1 分ずつ変わります。押し続けると 15 分ずつ変わります。
- ⑥ 入力を設定する。

## 日付と時刻

日付と時刻を設定します。「[-]」と表示されている場合は、未設定となっています。

「日付と時刻」サブメニュー画面

日付と時刻	
2017/01/01 SUNDAY 10:00	
設定	
年	2017
月	1
日	1
時	10
分	0
ディスプレイ間同期設定	
ディスプレイ間同期	オフ
同期親子設定	子
NTP ステータス	
NTP 同期	オフ
タイムゾーン	(GMT + 00:00)

### ■ 日付と時刻を設定する

- ①「年 / 月 / 日 / 時 / 分」を選ぶ。
- ② 選んだ項目を設定する。



日付と時刻	
2017/01/01 SUNDAY 10:00	
設定	
年	2017
月	1
日	1
時	10
分	0

- ③ 「設定」を選んで <ENTER> を押す。

日付と時刻	
2017/02/05 SUNDAY 18:00	
設定	
年	2017
月	2
日	5
時	18
分	0

#### お知らせ

- 現在日時を設定しないとタイマー設定やスクリーンセーバーなどの時間設定はできません。
- 現在日時の設定は、下記の場合にリセットされます。
  - ・ 本体の電源ボタンを「切」にしたり、電源プラグを抜いたり、停電などで約 7 日間以上放置したとき。
- 「年 / 月 / 日 / 時 / 分」を「[-]」以外に設定しないと、日付と時刻の設定はできません。
- 日付と時刻で設定できる上限値は 2035 年 12 月 31 日 23 時 59 分までとなります。

### ■ ディスプレイ間同期設定

ネットワークでつながったディスプレイ同士の時刻を同期させます。

#### お知らせ

- 本機能は時刻を同期したいディスプレイ同士が LAN でつながっていないと動作しません。
- 本機能は LAN でつながっている機器同士が異なる IP アドレスで接続されていないと動作しません。
- 時刻の同期は、電源オン状態またはスケジュール待ち機スタンバイ中のみ動作します。
- 本機同士でディスプレイ間同期の機能を有効にした場合のみ、正常動作します。  
他の機器が同一ネットワークに接続されている場合は正常動作しない場合があります。

#### ディスプレイ間同期：

ディスプレイ間同期の機能を有効または無効に設定します。

#### 同期親子設定：

本機をディスプレイ間同期設定の「親」または「子」に設定します。

「ディスプレイ間同期」が「オン」のときに動作します。

**親：**同期する元になる時刻の設定が必要です。

**子：**親の時刻に同期します。

#### お知らせ

- 「ディスプレイ間同期」が「オン」、「同期親子設定」が「子」の場合、日付と時刻は設定できません。
- 「ディスプレイ間同期」が「オン」、「同期親子設定」が「子」の場合、「NTP 同期」はオフ動作となります。
- 1 つのネットワーク上で複数の「親」設定のディスプレイがあると、ディスプレイ間同期設定は正しく動作しません。
- 1 つのネットワーク上に「親」設定のディスプレイがない場合は時刻は同期しません。
- ネットワーク上の「親」設定のディスプレイの時刻が設定されていない場合、時刻同期はしません。
- ネットワークの環境によっては、同期が大きすぎる可能性があります。
- 親機と子機の間にルーターを置くと同期はできません。
- 無線 LAN では、同期はできません。

## ■ NTP ステータス

現在の NTP 同期とタイムゾーン (☞ 85 ページ) の設定を表示します。

### お知らせ

- 「NTP 同期」が「オン」表示のときに「ディスプレイ間同期」を「オン」、「同期親子設定」を「子」に設定した場合、「NTP 同期」は「-」表示となりオフ動作となります。
- 「NTP 同期」が「オン」のときは、日付と時刻は設定できません。
- 本メニューで NTP 同期とタイムゾーンの設定は変更できません。設定の変更は WEB ブラウザで行ってください。(☞ 85 ページ)
- NTP 同期は、電源オン状態またはスケジュール待機スタンバイ中のみ動作します。

## ネットワーク設定

コンピューターとネットワーク通信するときに設定します。

「ネットワーク設定」サブメニューが表示されます。



## ■ シリアル制御

RS-232C での制御端子を選択します。

**SERIAL IN :** 本機の SERIAL IN 端子を使って制御します。

**DIGITAL LINK :** 別売オプションの DIGITAL LINK 出力対応機器 (ET-YFB100、ET-YFB200) と DIGITAL LINK / LAN 端子を経由して制御します。

## ■ ネットワークコントロール

本機の LAN 端子で制御する場合に設定します。

**オン :** LAN 端子で LAN 制御します。リモコンで電源を「切」にしたとき (スタンバイ)、電源ランプが橙色点灯します。

**オフ :** LAN 端子での制御を無効にします。  
(この場合、リモコンで電源を「切」にしたとき (スタンバイ) の消費電力を少し低減します。)

### お知らせ

- 「ネットワーク機能を使う」(☞ 73 ~ 89 ページ) に記載の LAN により制御する機能を使用する場合は、「オン」に設定してください。
- 設定が「オフ」の場合でも、WEB ブラウザコントロールの本機を制御しない画面 (ディスプレイ情報 [Status]、詳細設定 [Detailed set up]、パスワード変更 [Change password]) は、動作します。

## ■ 自動ディスプレイ名

ディスプレイ名を自動的に変更するかどうかを設定します。

**オン :** ディスプレイ ID の設定値に従い自動的にディスプレイ名を変更します。

**オフ :** 自動的にディスプレイ名は変更しません。

## ■ ディスプレイ名設定

ネットワーク上で、表示される本機の名前を変更することができます。

### お知らせ

- 「自動ディスプレイ名」が「オフ」の場合のみ、名前の変更を行うことができます。
- 「ネットワーク設定」 - 「リセット」では、ディスプレイ ID は、初期値に設定されません。

## ■ LAN 設定

LAN の詳細なネットワーク設定ができます。

▲▼ で「LAN 設定」を選び、<ENTER> を押します。



## DHCP / IP アドレス / サブネットマスク / ゲートウェイ

- ① ◀▶ で「DHCP」の「オン」「オフ」を設定する  
「オフ」を選ぶと IP アドレスなどを手動で設定できます。

### DHCP :

(DHCP クライアント機能)

**オン :** ディスプレイを接続するネットワークに DHCP サーバーが存在する場合、自動的に IP アドレスを取得します。

**オフ :** ディスプレイを接続するネットワークに DHCP サーバーが存在しない場合、「IP アドレス」「サブネットマスク」「ゲートウェイ」を手動で設定してください。

### IP アドレス :

(IP アドレスの表示および設定)

DHCP サーバーを利用しない場合に IP アドレスを入力します。

## サブネットマスク：

(サブネットマスクの表示および設定)

DHCP サーバーを利用しない場合にサブネットマスクを入力します。

## ゲートウェイ：

(ゲートウェイアドレスの表示および設定)

DHCP サーバーを利用しない場合にゲートウェイアドレスを入力します。

### お知らせ

- 「DHCP」を「オン」に設定すると IP アドレスなどはグレー表示になります。

### 数値の入力方法



- 1) 設定するアドレスを選んで <ENTER> を押す
- 2) ◀▶ で桁を選ぶ。
- 3) ▲▼ で数値を変更する。
- 4) <ENTER> を押す。  
<RETURN> を押すと数値の変更をキャンセルできます。

## ② 「保存」を選んで <ENTER> を押す

現在のネットワーク設定を保存します。

### お知らせ

- DHCP サーバーを利用する場合、DHCP サーバーが立ち上がっていることを確認してください。
- IP アドレス、サブネットマスク、ゲートウェイは、ネットワーク管理者にお問い合わせください。
- 工場出荷時、あらかじめ下記のように設定されています。  
DHCP：オフ  
IP アドレス：192.168.0.8  
サブネットマスク：255.255.255.0  
ゲートウェイ：192.168.0.1

## ポート

コマンドコントロールで使用するポート番号を設定します。

「ポート」を選んで <ENTER> を押し、数値を設定します。

- ・設定できる範囲は 1024 ~ 65535 です。
- ・数値の入力方法については「数値の入力方法」(P.57 ページ) を参照してください。

### お知らせ

- PLink プロトコルを使用する場合は、ポートの設定は必要ありません。

## MAC アドレス

本機の MAC アドレスを表示します。

## ■ ネットワークステータス

現在のネットワークの設定状態を確認します。

ネットワークステータス	
DHCP	オフ
IP アドレス	192.168.0.8
サブネットマスク	255.255.255.0
ゲートウェイ	192.168.0.1
MAC アドレス	12:34:56:78:9A:BC

## ■ DIGITAL LINK モード

DIGITAL LINK 端子の通信方式を切り換えることができます。

**オート：** 通信方式が自動的に選択されます。  
HDMI / LAN / シリアル通信を使用することができます。  
イーサネット接続を行うことができます。

**DIGITAL LINK：** HDMI / LAN / シリアル通信は、ツイストペアケーブル伝送器を介して使用することができます。

**イーサネット：** LAN 通信は、ディスプレイの LAN 端子を介して使用することができます。

**ロングリーチ：** 通信方式がロングリーチに固定されます。

### 通信可能なモードについて

✓：通信可能

—：通信不可

設定		通信可否			
		映像伝送		イーサネット	RS-232C
		(100 m)	(150 m)		
オート	DIGITAL LINK の場合	✓	—	✓	✓
	ロングリーチの場合	—	✓	✓	✓
	イーサネットの場合	—	—	✓	—
DIGITAL LINK		✓	—	✓	✓
ロングリーチ		—	✓	✓	✓
イーサネット		—	—	✓	—

## お知らせ

- 「ロングリーチ」の通信方式で接続した場合の最長伝送距離は 150 m です。ただし、その場合に本機が受像できる信号は 1080/60p (148.5 MHz) までになります。
- ツイストペアケーブル伝送器側の通信方式が「ロングリーチ」に設定されている場合、「DIGITAL LINK モード」を「オート」に設定すると、「ロングリーチ」の通信方式で接続します。別売品のデジタルリンクスイッチャー (ET-YFB200) との間を「ロングリーチ」の通信方式で接続する場合は、「DIGITAL LINK モード」を「ロングリーチ」に設定してください。
- 「DIGITAL LINK モード」を「ロングリーチ」に設定しても、ツイストペアケーブル伝送器が「ロングリーチ」の通信方式に対応していない場合は正常に接続できません。

## DIGITAL LINK ステータス

DIGITAL LINK の接続環境を表示します。

▲▼ で「DIGITAL LINK ステータス」を選んで <ENTER> を押します。

DIGITAL LINK ステータス	
リンク状態	No link
HDMI ステータス	No HDMI
信号品質	
最小	-XX dB
最大	-YY dB

### リンク状態：

「No link」、「DIGITAL LINK」、「ロングリーチ」、「イーサネット」のいずれかが表示されます。

**No link：** LAN 接続無しなど

**DIGITAL LINK：** DIGITAL LINK 機器と LAN 接続中

**ロングリーチ：** 通信方式を「ロングリーチ」に設定した状態で、DIGITAL LINK 機器と LAN 接続中

**イーサネット：** 本機 DIGITAL LINK / LAN 端子にパソコンを接続して LAN 接続中

### HDMI ステータス：

HDMI フォーマットの接続状況を表示します。

「No HDMI」、「HDMI ON」、「HDCP ON」のいずれかが表示されます。

**No HDMI：** DIGITAL LINK 非接続

**HDMI ON：** DIGITAL LINK 接続中

**HDCP ON：** HDCP 有りの信号が DIGITAL LINK 接続で流れています。

### 信号品質：

エラー発生量の最小値と最大値を数値化したもので、その数値によって表示色が赤 / 黄 / 緑に変わります。

信号品質	表示色	受信状態
-12dB 以下	緑色	正常に受信しています
-11 ~ -8dB	黄色	受信データの一部分が破損しています
-7dB 以上	赤色	受信異常です

- LAN ケーブルが断線している、またはケーブルがシールドされていない場合などは黄色または赤色の数値となります。
- この信号品質は接続されたツイストペアケーブル伝送器とディスプレイとの間のものを表しています。

## DIGITAL LINK メニュー

デジタルインターフェイスボックスの設定メニューを表示します。

▲▼ で「DIGITAL LINK メニュー」を選んで <ENTER> を押します。

### お知らせ

- この機能は、当社製の DIGITAL LINK 出力対応機器 (ET-YFB100、ET-YFB200) が DIGITAL LINK/LAN 端子に接続されていて、その電源が入っているときのみ選択することができます。
- 詳しくは、DIGITAL LINK 出力対応機器の取扱説明書をご覧ください。

## AMX D. D.

AMX デバイスディスカバリーで検知するかを設定します。

**オン：** AMX デバイスディスカバリーによる検知を有効にします。

**オフ：** AMX デバイスディスカバリーによる検知を無効にします。

- 詳細は下記の WEB サイトを参照してください。  
<http://www.amx.com/>

## ■ Crestron Connected™

この機能を「オン」に設定すると、Crestron Electronics, Inc. 製の機器やアプリケーションソフトを使用して、ネットワーク経由で本機の監視や制御を行うことができます。

本機は Crestron Electronics, Inc. 社の下記アプリケーションソフトに対応しています。

- RoomView® Express
- Fusion RV®
- RoomView® Server Edition

[Crestron Connected™] は、ネットワークに接続された複数の様々な機器を、管理・制御する Crestron Electronics, Inc. 製のシステムに接続できる機能です。

- [Crestron Connected™] の詳細については、Crestron Electronics, Inc の WEB サイトを参照してください。(英語表示のみとなります)  
URL <http://www.crestron.com/>  
また、「RoomView® Express」のダウンロードは、Crestron Electronics, Inc の WEB サイトを参照してください。(英語表示のみとなります)  
URL <http://www.crestron.com/getroomview>

## ■ Extron XTP

Extron 社製の「XTP トランスミッター」を DIGITAL LINK 端子に接続するときに「オン」に設定します。

- Extron についての情報は、下記の WEB サイトを参照してください。  
<http://www.extron.co.jp/>

## ■ USB メモリーでのネットワーク設定

USB メモリーを使用したネットワークの設定を許可するかを設定します。(P.112 ページ)

**許可：** USB メモリーでのネットワーク設定を許可します。

**禁止：** USB メモリーでのネットワーク設定を禁止します。

### お知らせ

- 工場出荷時、本機能は「許可」に設定されています。
- 一度 USB メモリーでネットワーク設定を行うと、本機能は「禁止」に設定されます。

## ■ リセット

ネットワークの設定を工場出荷状態に戻します。

◀▶ で「はい」を選び、<ENTER>を押します。



### お知らせ

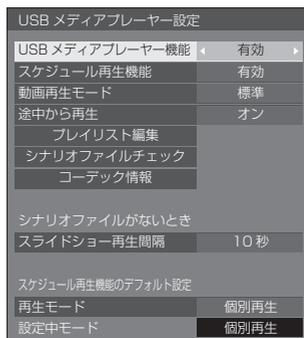
- 「NTP 同期」、「NTP サーバー」、「タイムゾーン」の設定も工場出荷状態に戻ります。

## USB メディアプレーヤー設定

USB メディアプレーヤー機能について設定します。

USB メディアプレーヤー機能について詳しくは、「USB メディアプレーヤーを使う」(P.90 ページ)をご覧ください。

「USB メディアプレーヤー設定」サブメニュー画面



## ■ USB メディアプレーヤー機能

USB メディアプレーヤーの機能を有効または無効に設定します。

## ■ スケジュール再生機能

コンテンツマネージメントソフトウェアによるスケジュール再生機能を有効または無効に設定します。

### お知らせ

- 「スケジュール再生機能」が「有効」のとき、USB メモリーに、従来の USB メディアプレーヤーのシナリオファイルと、本機能のスケジュールファイルがどちらも存在する場合、「スケジュール再生機能」の動作が優先されます。
- スケジュール再生モード中は「USB メディアプレーヤー機能」の変更はできません。

## ■ 動画再生モード

動画再生モードを設定します。

標準モードでの再生時、動画ファイル間のつなぎ目で映像の乱れ等が発生する場合は、補正モードに切り換えてご使用ください。

**標準**：動画ファイル間のつなぎ目を黒画無しで再生します。

**補正**：動画ファイル間のつなぎ目に黒画（約 2 秒）を挿入して再生します。

### お知らせ

- マルチメディアプレーヤー時は、「動画再生モード」の設定に関係なく動画ファイル間のつなぎ目に黒画が一定時間表示されます。
- 標準再生時、ファイルのつなぎ目で画面が乱れることがあります。
- コンテンツマネージメントソフトウェアでのスケジュール再生中の場合、シングルモードとマルチモードどちらの場合でも、「動画再生モード」の切り換えが有効となります。

## ■ 途中から再生

途中から再生機能をオフまたはオンに設定します。

## ■ プレイリスト編集

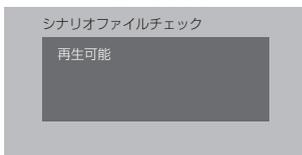
シナリオファイル (scenario.dat) を作成・編集します。プレイリスト編集の詳細については、「プレイリスト編集機能」(P.96 ページ) をご覧ください。

## ■ シナリオファイルチェック

USB 端子の USB メモリー内容チェックを実行します。エラーが検出された場合は、エラーコードとファイル名が表示されます。

エラーコードの詳細については「USB メモリー内容チェック」(P.95 ページ) をご覧ください。

▲▼ で「シナリオファイルチェック」を選び、<ENTER> を押します。



### お知らせ

- コンテンツマネージメントソフトウェアでのスケジュール再生中の場合、「シナリオファイルチェック」は無効となります。

## ■ コーデック情報

USB メディアプレーヤーで再生中の動画・静止画ファイルのコーデック情報を表示します。

実行するとファイルを解析し、解析完了後にコーデック情報が表示されます。

### お知らせ

- ファイルの解析には、USB メモリー内のファイルの数に比例した解析時間がかかります。
- 解析中は、再生を停止するため黒画面になります。
- スケジュール再生モードには非対応です。

## ■ スライドショー再生間隔

静止画像の表示時間を選択します。

10 秒～ 600 秒

### お知らせ

- コンテンツマネージメントソフトウェアでのスケジュール再生中の場合、「スライドショー再生間隔」は無効となります。

## ■ 再生モード

「スケジュール再生機能」で動作中の再生モードの指定を行います。スケジュール再生の動作に反映するためには、本機の再起動が必要です。

また、スケジュール再生中に、コンテンツマネージメントソフトウェアのスケジュールデータに再生モードの指定があった場合は、そちらを優先して動作します。

**個別再生**：個別再生モードで再生します。

コンテンツはディスプレイ 1 台での単独再生となります。

**同期再生**：同期再生モードで再生します。

複数台のディスプレイで同期して再生します。

ただし、再生タイミングを合わせるために、コンテンツの切り換え時に約 5 秒間の準備時間が追加されます。

### お知らせ

- 同期再生は「日付と時刻」-「ディスプレイ間同期」が「オン」で、時刻が同期している場合のみ正しく動作します。
- 設定中モードは、本機によるスケジュール再生時の再生モードを表示します。

## メモリービューワー設定

メモリービューワー機能について設定します。  
メモリービューワー機能について詳しくは、「メモリービューワーを使う」(P.102 ページ)をご覧ください。

「メモリービューワー設定」サブメニュー画面

メモリービューワー設定	
メモリービューワー機能	有効
表示切換	サムネイル
再生コンテンツ	動画
表示順種類	ファイル名
表示順方向	昇順
再生方式	リピートなし
静止画再生間隔	10秒
再生情報自動表示	オン
操作ガイド自動表示	オン

### メモリービューワー機能

メモリービューワーの機能を有効または無効に設定します。

### 表示切換

USB メモリー内のコンテンツ表示形式をサムネイルまたはリストに設定します。

### 再生コンテンツ

表示するコンテンツの種類を設定します。

**静止画：** 静止画ファイルのみ表示します。

**動画：** 動画ファイルのみ表示します。

**音楽：** 音楽ファイルのみ表示します。

**オール：** 静止画、動画、音楽すべてのファイルを表示します。

**静止画 / 動画：** 動画ファイルと静止画ファイルを表示します。

**静止画 / 音楽：** 動画ファイルと音楽ファイルを表示します。

**動画 / 音楽：** 静止画ファイルと音楽ファイルを表示します。

### 表示順種類

「表示順方向」と組み合わせてコンテンツの並び順を設定します。

### 表示順方向

「表示順種類」と組み合わせてコンテンツの並び順を設定します。

### 再生方式

コンテンツの再生方式を設定します。

**リピートなし：** 選択ファイルの再生が終了するとコンテンツ表示画面に自動的に戻ります。

**1 ファイル繰り返し：** 選択ファイルを連続再生します。

**全ファイル繰り返し：** コンテンツ表示画面に表示されたコンテンツを表示された順に連続再生します。

**ランダム：** コンテンツ表示画面に表示されたコンテンツをランダムに再生します。

**選択：** 選択したファイルをコンテンツ表示画面内の並び順に再生します。

**プログラム：** 選択したファイルを選択した順に再生します。

### 静止画再生間隔

静止画ファイルの表示時間を設定します。

10秒～600秒

### 再生情報自動表示

「オン」の場合、コンテンツ再生開始時にコンテンツ情報を自動表示し、一定時間経過後に自動消去します。

### 操作ガイド自動表示

「オン」の場合、コンテンツ再生開始時に操作ガイドを自動表示し、一定時間経過後に自動消去します。また、再生中の制御 (P.104 ページ) は操作ガイド表示中のみ動作し、操作ガイドが表示されていない場合は再生制御を行わずに操作ガイドを表示します。

「オフ」の場合、コンテンツ再生開始時に操作ガイドを表示しません。また、操作ガイドの表示 / 非表示に関わらず再生制御を行います。

### お知らせ

- 「再生方式」が「1 ファイル繰り返し」の場合、再生情報や操作ガイドが自動表示されるのは1回目のコンテンツ再生開始時のみとなります。
- 「再生方式」が「選択」または「プログラム」の場合、選択できるファイルは99個までとなります。
- コンテンツ再生中は本メニューはグレー表示になり設定できません。

## ファンクション設定

リモコンの数字ボタン (<1>～<6>) の機能を設定します。よく使う操作をボタンに割り当てることで、ショートカットボタンとして使用できます。

### 1 ◀▶ で「ファンクショングループ」を切り換える

「ファンクション設定」サブメニュー画面

ファンクション設定	
ファンクショングループ	入力切換
ファンクション 1	HDMI1
ファンクション 2	DIGITAL LINK
ファンクション 3	DVI-D
ファンクション 4	PC
ファンクション 5	USB
ファンクション 6	MEMORY VIEWER
ファンクションガイド	オン

入力切換  
↓  
メモリー呼出  
↓  
ショートカット

### 2 ▲▼ で数字ボタンを選び、◀▶ で割り当てる機能を設定する

## 数字ボタンに割り当てる機能

### 入力切換 (ダイレクト入力選択)

入力をワンタッチで選択できます。

HDMI 1 / HDMI 2 / DIGITAL LINK / DVI-D / PC / VIDEO / USB / MEMORY VIEWER

### メモリー呼出

メモリーをワンタッチで呼び出します。

「メモリーを呼び出す」(☞ 42 ページ) をご覧ください。

#### MEMORY1 ~ MEMORY6

- ・ <1> ~ <6> にはそれぞれ MEMORY1 ~ MEMORY6 の呼び出し機能が割り当てられています。設定の変更はできません。

### ショートカット (アクション・メニュー画面表示)

信号モード、スクリーンセーバー、タイマー設定、パワーマネージメント設定、ネットワーク設定、マルチ画面設定

- ・ 数字ボタンを押すとメニュー画面を表示します。もう一度数字ボタンを押すとメニュー画面が消えます。

#### AV ミュート

- ・ 数字ボタンを押すと音声や映像をミュートします。解除するにはリモコンの電源ボタン以外を押してください。

#### デジタルズーム

- ・ 数字ボタンを押すとデジタルズームモードになります。(☞ 32 ページ)

#### ディスプレイ ID / ディスプレイ名

- ・ 数字ボタンを押すとディスプレイ ID とディスプレイ名を拡大表示します。

#### HDMI-CEC 操作

- ・ 数字ボタンを押すと HDMI-CEC 対応機器の操作画面を表示します。

#### プレイリスト編集

- ・ 数字ボタンを押すとプレイリスト編集画面を表示します。(☞ 96 ページ)

### 工場出荷時の設定

工場出荷時は次のように数字ボタンに機能が設定されています。

	入力切換	メモリー呼出	ショートカット
1	HDMI 1	MEMORY 1	信号モード
2	DIGITAL LINK	MEMORY 2	スクリーンセーバー
3	DVI-D	MEMORY 3	タイマー設定
4	PC	MEMORY 4	ネットワーク設定
5	USB	MEMORY 5	AV ミュート
6	MEMORY VIEWER	MEMORY 6	HDMI-CEC 操作

## ■ ファンクションガイド

数字ボタンを押したときの機能表示を設定します。ファンクショングループごとに設定してください。

オン： 数字ボタンの機能一覧を表示します。

オフ： 機能一覧を表示しません。数字ボタンを押すと動作を行います。

### お知らせ

- <FUNCTION> を押したときは、設定のオフ/オンにかかわらずファンクションガイドを表示します。

### ショートカットボタン (数字ボタン) の使い方

#### 1 <FUNCTION> または <1> ~ <6> を押す

ファンクションガイドが表示されます。

ファンクションガイド：オフのときは、数字ボタンを押すと機能が働きます。

例：入力切換



#### 2 <FUNCTION> を押してファンクショングループを切り換える

例：メモリー呼出



#### 3 <1> ~ <6> を押す

押したボタンの機能が働きます。

例：<2> を押したとき

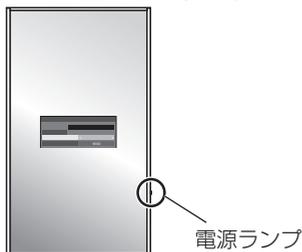


## ディスプレイ設置

縦置き設置時のオンスクリーン表示の表示方向を設定します。

**横**： 横置き用のオンスクリーン表示になります。

**縦**： オンスクリーン表示が時計方向に 90 度回転表示し、縦置き設置時に表示が見やすくなります。



### お知らせ

- 縦置き設置時は、電源ランプを下側にして設置してください。

## 映像回転

縦置き設置時の映像回転を設定します。

**オフ**： 映像を回転しません。

**180 度**： 映像を 180 度回転します。

### お知らせ

- 「ディスプレイ設置」が「横」の場合は、映像回転は動作しません。

## OSD 位置

オンスクリーンメニューの表示位置を設定します。

◀ または ▶ を押すたびにオンスクリーンメニューの表示位置が変わります。

表示例：



## メニュー表示時間

オンスクリーンメニューの表示時間を設定します。

**5 秒 ~ 180 秒**

## メニュー透過率

オンスクリーンメニュー表示の背景の透過率を設定します。

**0 ~ 100**

# オプション (Options) メニューについて

本機は設置場所や用途に合わせて使用される場合に便利な特殊機能を備えています。

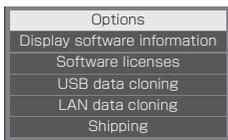
## ■ リモコン操作

### 1 <SETUP> を押す

「初期設定」メニュー画面が表示されます。

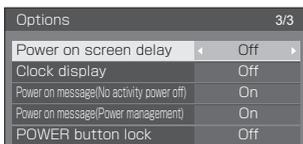
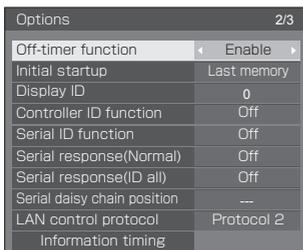
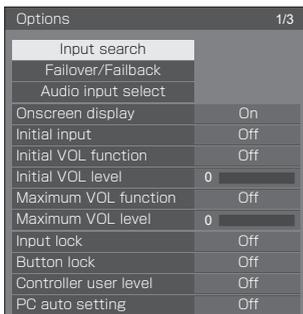
### 2 ▲▼ で「表示言語切替」を選び、<ENTER> を 3 秒以上押す

以下のような画面が表示されます。



### 3 ▲▼ で「Options」を選び、<ENTER> を押す

Options 画面が表示されます。



### 4 ▲▼ で設定項目を選ぶ

「Input search」、「Failover/Failback」、「Audio input select」、「Information timing」については<ENTER>を押すと、サブメニュー画面が表示されます。(☞ 65・66・68・71 ページ)

### 5 ◀▶ で設定値を選ぶ

### 6 <SETUP> を押して設定を終了する

## ■ 本体操作

### 1 <MENU> を数回押して「初期設定」メニューを表示する

### 2 ▲▼ で「表示言語切替」を選び、<ENTER> を 5 秒以上押す

### 3 ▲▼ で「Options」を選び、<ENTER> を押す

Options 画面が表示されます。

### 4 ▲▼ で設定項目を選ぶ

「Input search」、「Failover/Failback」、「Audio input select」、「Information timing」については<ENTER>を押すと、サブメニュー画面が表示されます。(☞ 65・66・68・71 ページ)

### 5 <-> または <+> で設定値を選ぶ

### 6 <MENU> を数回押して設定を終了する

## お知らせ

- <RETURN> を押すと 1 つ前の画面に戻ります。
- 「Options」メニューの言語は英語表示のみです。
- 手順 3 で「Display software information」を選択すると、本機のシリアル番号とソフトウェアバージョンが表示されます。
- 手順 3 で「Software licenses」を選択すると、ソフトウェアライセンスを表示します。

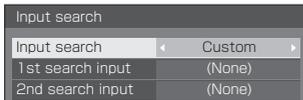
## Input search (無信号時自動入力切り換え)

無信号になったとき、信号のある他の入力に自動で切り換えます。

### お知らせ

- MEMORY VIEWER 入力は無信号検出の対象となりません。本機能の対象外です。

## 1 ▲▼ で設定項目を選び、 ◀▶ で設定値を選ぶ



### Input search

**Off :** 無信号時、入力の自動切り換えをしません。

**All inputs :** 全入力をサーチして、信号のある入力に切り換えます。

下記の順で入力をサーチします。

例：現在の入力が HDMI1 の場合

HDMI2 → DIGITAL LINK →  
DVI-D → PC → VIDEO → USB  
→ HDMI1 →

### お知らせ

- 「入力表示書換設定」(☞ 48 ページ) で「(スキップ)」に設定している入力は飛び越してサーチします。

**Custom :** 「現在の入力」、「1st search input」、「2nd search input」の順にサーチを繰り返して、信号のある入力に切り換えます。

**Input detection :** 「On」に設定した下記の入力を監視し、入力信号が無信号状態から信号ありの状態に変化したことを検出して、その入力に切り換える機能です。

HDMI1、HDMI2、DIGITAL LINK、DVI-D、PC



入力サーチ中は「サーチ中」と表示します。

### 1st search input、2nd search input

「Custom」のときにサーチする入力を設定します。

HDMI1 / HDMI2 / DIGITAL LINK / DVI-D /  
PC / VIDEO / USB / (None)

## Detect digital input

「Input detection」のときに監視するデジタル入力を設定します。

HDMI1 / HDMI2 / DIGITAL LINK / DVI-D

## Changing delay

「Input detection」のときに入力を切り換えるまでの遅延時間を設定します。

**Off :** 短い期間、信号が途絶えた場合でも入力を切り換えます。

**1 ~ 10 :** 遅延時間(秒)を設定します。

無信号を検出してから設定した時間だけ遅れて入力を切り換えます。

ただし、設定した遅延時間より無信号を検出した期間が短い場合は、入力を切り換えません。

### お知らせ

- USB 入力に設定時、USB 端子に USB メモリーが接続されていない場合に無信号と判断します。また、USB メモリーを接続していても、再生できない場合は無信号と判断します。
- 次の場合、本メニューはグレー表示になり設定できません。
  - ・ 「Input lock」が「Off」以外の場合。(☞ 69 ページ)
  - ・ 「初期設定」- 「イメージ設定」で「無信号イメージ設定」- 「表示設定」が「オン」の場合。(☞ 51 ページ)
- 本機能で入力が切り変わった場合、次回電源「入」時はその入力になります。電源「入」時に元の入力にするには「Initial input」を元の入力に設定してください。(☞ 69 ページ)
- 「Input detection」は、設定された入力に対して、信号有無を監視し、次のように自動で入力を切り換える機能です。
  - ・ 表示していない設定入力に映像信号が入力されると(無信号から信号ありとなった場合)、その入力に切り換えます。
  - ・ 表示している入力が無信号になると、信号が入力されている設定入力に切り換えます。電源オン時や入力切り換え時に、表示された入力が無信号の場合も、信号が入力されている設定入力に切り換えます。複数の設定入力に信号が入力されている場合の優先順位は、初期値(電源「入」直後)は、優先順位が高い順番に、HDMI1、HDMI2、DIGITAL LINK、DVI-D、PC の順番になります。それ以外(電源「入」後に、入力が切り換えられた場合)は、直近に表示されていた入力が優先されます。
- 「Changing delay」は、「Input detection」動作時に入力信号の周波数変化時などの短い期間に、信号が途絶えた場合に、入力が意図せず切り換わってしまうことを防ぐための機能です。設定時間(秒)以内の期間に、信号を再度検出した場合は、入力を切り換えません。
- 「Input detection」は、映像再生機器によっては、正しく動作しない場合があります。

## Failover/Failback(フェイルオーバー/フェイルバック)

映像信号の中断が発生した場合にバックアップ入りに自動的に切り換えます。

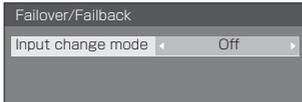
### お知らせ

- MEMORY VIEWER 入力は、本機能の対象外です。

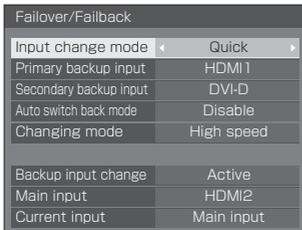
## 1 ▲▼ で設定項目を選び、 ▶▶ で設定値を選ぶ

### Input change mode(入力切り換え方法)

**Off :** バックアップ入力機能を無効にします。



**Quick :** 映像信号の中断が発生した場合にバックアップ入りにすばやく切り換えます。  
バックアップ入力の映像信号は、表示に使用するメイン入力と同じ形式である必要があります。  
バックアップ入りに切り換えるときには、表示に使用するメイン入力の映像信号と音声の調整値が継承されます。



**Normal :** 映像信号の中断が発生した場合にバックアップ入りに切り換えます。  
バックアップ入力の映像信号は、表示に使用するメイン入力と同じ形式である必要はありません。  
バックアップ入りに切り換えるときには、バックアップ入力の映像信号と音声の調整値が使用されます。

## ■ Input change mode : Quick (クイック)

映像信号の中断が発生した場合に、バックアップ入りにすばやく切り換え、デジタル (HDMI1 / HDMI2 / DIGITAL LINK / DVI-D) 入力間の切り換えができるようにします。

### お知らせ

- バックアップ入力の映像信号は、表示に使用するメイン入力と同じ形式である必要があります。
- バックアップ入りに切り換えたときには、表示に使用するメイン入力の映像音声の調整値が継承されません。
- この機能は、表示に使用する入力とバックアップ入力の両方で映像信号が検出されると開始され、「Backup input change」に「Active」と表示されます。
- 映像再生機器によっては、正しく動作しない場合があります。

## Primary backup input (プライマリー入力)

最も優先順位が高いバックアップ入力を設定します。

(None) / HDMI1 / HDMI2 / DIGITAL LINK / DVI-D

表示に使用する入力と同じ入力名がグレー表示になります。

## Secondary backup input (セカンダリー入力)

2番目に優先順位が高いバックアップ入力を設定します。

(None) / HDMI1 / HDMI2 / DIGITAL LINK / DVI-D

表示に使用する入力と同じ入力名がグレー表示になります。

## Auto switch back mode (自動復帰モード)

バックアップ入力機能によって有効になったバックアップ入力の映像の表示中に最初に表示されていた入力映像が回復した場合に前の(メイン)入りに自動的に戻るかどうかを設定します。

**Disable :** 戻りません

**Enable :** 戻ります

## Changing mode (切り換え速さ)

入力切り換えの速さを選択できます。

**High speed :** 同一の信号フォーマット間であれば、1秒以内に切り換えできます。  
異なる信号フォーマット間の場合、画面上にノイズが発生します。

**Normal speed :** 同一の信号フォーマット間であれば、2秒以内に切り換えできます。  
異なる信号フォーマット間の場合、3～4秒で切り換わりますが画面上にノイズは発生しません。

## Backup input change (バックアップ入力ステータス)

バックアップ入力機能の実行条件を満たしているかどうかを表示します。

**Inactive** : 条件を満たしていないことを示します。バックアップ入力機能は無効になります。

**Active** : 条件を満たしていることを示します。バックアップ入力機能は有効になります。

## Main input (メイン入力)

入力切り換えで設定した(メイン)入力を表示します。

## Current input (入力選択状態)

現在表示に使用されている入力が入力切り換えで設定した(メイン)入力がバックアップ入力かを表示します。

## 設定の条件

次の表に各設定項目の制限(使用可能な組み合わせ)を示します。

		メイン			
		HDMI1 HDMI2 DIGITAL LINK DVI-D	PC VIDEO	USB	
バックアップ	HDMI1	○	×	×	×
	HDMI2				
	DIGITAL LINK				
	DVI-D				
	PC	×	×	×	
	VIDEO	×	×	×	
	USB	×	×	×	

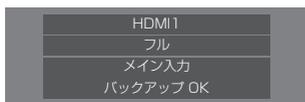
○ : Primary/Secondary 両方に選択可能

× : Primary/Secondary いずれにも選択不可

## 画面表示

<RECALL> を押すと次のいずれかが表示されます。

- メイン入力を表示に使用し、バックアップ入力機能の実行条件を満たしている場合。



- バックアップ入力機能の実行によって有効になったバックアップ入力を使用して表示している場合。



バックアップ入力機能の条件を満たした場合、以下が表示されます。



## ■ Input change mode : Normal (ノーマル)

映像信号の中断が発生した場合にバックアップ入力に切り換えます。

### お知らせ

- アナログ(PCまたはVIDEO)入力を表示に使用しているときに、アナログ(PCまたはVIDEO)入力をバックアップ入力に設定することはできません。
- アナログ(PCまたはVIDEO)入力をプライマリー入力とセカンダリー入力を同時に設定することはできません。
- この機能は、表示に使用する入力とバックアップ入力の両方で映像信号が検出されると開始され、「Backup input change」に「Active」と表示されます。

## Primary backup input (プライマリー入力)

最も優先順位が高いバックアップ入力を設定します。

(None) / HDMI1 / HDMI2 / DIGITAL LINK / DVI-D / PC / VIDEO / USB

表示に使用する入力と同じ入力グレー表示になります。

アナログ(PCまたはVIDEO)入力を表示に使用しているときに、アナログ(PCまたはVIDEO)入力をバックアップ入力に設定することはできません。  
アナログ(PCまたはVIDEO)入力をプライマリー入力とセカンダリー入力を同時に設定することはできません。

## Secondary backup input (セカンダリー入力)

2番目に優先順位が高いバックアップ入力を設定します。

(None) / HDMI1 / HDMI2 / DIGITAL LINK / DVI-D / PC / VIDEO / USB

表示に使用する入力と同じ入力グレー表示になります。

アナログ(PCまたはVIDEO)入力を表示に使用しているときに、アナログ(PCまたはVIDEO)入力をバックアップ入力に設定することはできません。

アナログ(PCまたはVIDEO)入力をプライマリー入力とセカンダリー入力を同時に設定することはできません。

## Auto switch back mode (自動復帰モード)

バックアップ入力機能によって有効になったバックアップ入力の映像の表示中に最初に表示されていた入力映像が回復した場合に前の(メイン)入力に自動的に戻るかどうかを設定します。

**Disable** : 戻りません

**Enable** : 戻ります

## Backup input change (バックアップ入力ステータス)

バックアップ入力機能の実行条件を満たしているかどうかを表示します。

**Inactive** : 条件を満たしていないことを示します。  
バックアップ入力機能は無効になります。

**Active** : 条件を満たしていることを示します。バックアップ入力機能は有効になります。

## Main input (メイン入力)

入力切り換えで設定した(メイン)入力を表示します。

## Current input (入力選択状態)

現在表示に使用されている入力が入力切り換えで設定した(メイン)入力かバックアップ入力かを表示します。

## 設定の条件

次の表に各設定項目の制限(使用可能な組み合わせ)を示します。

		メイン		
		HDMI1 HDMI2 DIGITAL LINK DVI-D	PC VIDEO	USB
バック アップ	HDMI1			
	HDMI2	○	○	○
	DIGITAL LINK			
	DVI-D			
	PC VIDEO	△	×	△
	USB	○	○	×

○ : Primary/Secondary 両方に選択可能

△ : Primary/Secondary いずれか一方に選択可能

× : Primary/Secondary いずれにも選択不可

## 画面表示

<RECALL> を押しと次のいずれかが表示されます。

- メイン入力を表示に使用し、バックアップ入力機能の実行条件を満たしている場合。



- バックアップ入力機能の実行によって有効になったバックアップ入力を使用して表示している場合。



バックアップ入力機能の条件を満たした場合、以下が表示されます。



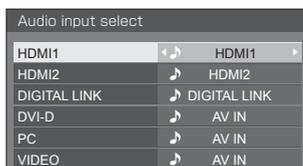
## お知らせ

- 次の場合、本メニューはグレー表示になり設定できません。
  - ・「Input search」が「Off」以外の場合。(☞ 65 ページ)
  - ・「初期設定」-「イメージ設定」で「無信号イメージ設定」-「表示設定」が「オン」の場合。(☞ 51 ページ)
- USB 入力に設定時、USB 端子に USB メモリーが接続されていないと判断された場合に映像信号の中断として扱います。
- 映像再生機器によっては、正しく動作しない場合があります。

## Audio input select (音声入力選択)

映像入力を選んだときの音声を設定します。

- 1 ▲▼ で映像入力を選び、  
◀▶ で音声入力を設定する

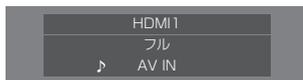


- 工場出荷時は上の図のように設定されています。

映像入力	音声入力
HDMI 1	HDMI1 / AV IN / No audio
HDMI2	HDMI2 / AV IN / No audio
DIGITAL LINK	DIGITAL LINK / AV IN / No audio
DVI-D / PC / VIDEO	AV IN / No audio

- No audio : 音声入力なし(ミュート)

音声入力の設定が工場出荷状態から変更されている場合、以下のように音声入力が表示されます。



## Onscreen display (オンスクリーン表示)

電源オン表示、入力切り換え表示、無信号表示、外部メディア無し表示 (USB 入力時)、メニュー画面表示後の消音表示、オフタイマー 3 分前の残時間表示、また、外部制御からのコマンド応答時の表示を行わなくすることができます。

**On :** 表示にします。

**Off :** 非表示にします。

## Initial input (スタート入力設定)

電源「入」時の入力を設定します。

**Off / HDMI1 / HDMI2 / DIGITAL LINK / DVI-D / PC / VIDEO / USB / MEMORY VIEWER**

### お知らせ

- 「Input lock」が「Off」以外の場合は、グレー表示になり設定できません。(P. 69 ページ)

## Initial VOL function (スタート音量設定機能)

電源「入」時の音量設定機能の有効 / 無効を設定します。

**Off :** 電源「切」前の状態の音量になります。

**On :** 「Initial VOL level」で設定した音量になります。

## Initial VOL level (スタート音量設定)

スタート音量設定機能有効時の音量を設定します。

### お知らせ

- メニューの「Initial VOL function」が「On」の状態のときは、設定されている音量で出力します。
- 「Maximum VOL function」が「On」のときは「Maximum VOL level」で設定した音量以上には設定できません。

## Maximum VOL function (最大音量設定機能)

最大音量設定機能の有効 / 無効を設定をします。

**Off :** 音量を「100」(最大値)まで設定できます。

**On :** 「Maximum VOL level」で設定した音量以上にはなりません。

## Maximum VOL level (最大音量設定)

最大音量設定機能有効時の音量を設定します。

### お知らせ

- メニューの「Maximum VOL level」を選択中で「On」の状態のときは、設定されている音量で出力します。
- 「Maximum VOL function」を「Off」から「On」にしたとき、「Maximum VOL level」で設定した音量が「Initial VOL level」で設定した音量以下では強制的に「Initial VOL level」で設定した音量は「Maximum VOL level」で設定した音量になります。

## Input lock (入力切り換え固定)

入力を固定して「入力切換」操作をできなくします。

**Off / HDMI1 / HDMI2 / DIGITAL LINK / DVI-D / PC / VIDEO / USB / MEMORY VIEWER**

### お知らせ

- 「Off」以外に設定すると、すぐに入力切り換え操作ができなくなります。

## Button lock (ボタン操作制限)

本体のボタン操作を制限します。

**Off :** ボタン操作を制限しません。

**On :** 本体の電源ボタンを除くすべてのボタン操作はできません。

**MENU & ENTER :** <MENU> と <ENTER> 操作はできません。

## ■ Button lock の設定

本体のボタンを操作して設定できます。

**Off :**

- < + > を 4 回押す
- < INPUT > を 4 回押す
- < - > を 4 回押す
- < ENTER > を押す

**On :**

- < - > を 4 回押す
- < ENTER > を 4 回押す
- < + > を 4 回押す
- < ENTER > を押す

**MENU & ENTER :**

- < ENTER > を 4 回押す
- < + > を 4 回押す
- < INPUT > を 4 回押す
- < ENTER > を押す

### お知らせ

- 設定を標準値に戻す方法については、「ボタン操作制限、リモコン操作制限の設定を標準値に戻すには」(P. 72 ページ)をご覧ください。

## Controller user level (リモコン操作制限)

リモコンのボタン操作を制限します。

**Off:** ボタン操作を制限しません。

**User1:** 電源ボタン (⏻ / ⏪) <INPUT>  
<RECALL> <MUTE>  
<VOL -> <VOL +> 以外のボタン操作は  
できません。

**User2:** 電源ボタン (⏻ / ⏪) 以外のボタン操作は  
できません。

**User3:** すべてのボタン操作はできません。

### お知らせ

- 設定を標準値に戻す方法については、「ボタン操作制限、リモコン操作制限の設定を標準値に戻すには」(☞ 72 ページ) をご覧ください。

## PC auto setting (自動位置補正)

「位置調整」メニューの自動位置補正の動作モードを設定します。

**Off:** リモコンの <AUTO SETUP> を押したときや「位置調整」メニューで自動位置補正を実行したときに動作します。

**On:** リモコン、メニューでの操作以外に、次の場合に自動位置補正が動作します。

- ・ディスプレイの電源を「入」にしたとき
- ・入力信号が切り変わったとき

## Off-timer function (オフタイマー機能)

オフタイマー機能を有効 / 無効の設定をします。

**Enable:** オフタイマー機能を有効にします。

**Disable:** オフタイマー機能を無効にします。

### お知らせ

- オフタイマー設定時は「Disable」にするとオフタイマーが解除されます。

## Initial startup (電源復帰モード)

電源プラグの抜き差し時や、停電などで電源が瞬断した後、再度電源が復帰したときの本体の電源状態を設定します。

**Last memory:** 電源が切れる前の状態で復帰します。

**On:** 電源「入」の状態で復帰します (電源ランプ: 緑色点灯)。

**Standby:** 電源「スタンバイ」の状態で復帰します (電源ランプ: 赤色 / 橙色点灯)。

### お知らせ

- 本機を複数台設置されている場合は、電源が復帰したときの負担を軽減するために「Standby」に設定されることをおすすめします。

## Display ID (ID 番号選択)

「Controller ID function」「Serial ID function」でディスプレイの制御を行うときの ID 番号を設定します。

0 ~ 100 (標準値: 0)

## Controller ID function (リモコン ID 制御)

ID リモコン機能の有効 / 無効を設定します。

本機能をご使用になるには、別売の ID リモコンが必要です。(☞ 114 ページ)

**Off:** ID リモコン機能を無効にします。(通常のリモコンとして操作できます)

**On:** ID リモコン機能を有効にします。

「On」に切り換えると同時に有効になります。

### お知らせ

- ID リモコン機能を使うときは、リモコンの ID 番号とディスプレイの ID 番号の設定が必要です。リモコンの ID 番号の設定は 114 ページ、ディスプレイの ID 番号は「Display ID (ID 番号選択)」をご覧ください。
- 設定を標準値に戻す方法については、「ボタン操作制限、リモコン操作制限の設定を標準値に戻すには」(☞ 72 ページ) をご覧ください。

## Serial ID function (シリアル ID 制御)

SERIAL (シリアル) 端子に接続したパソコンからの外部制御をディスプレイの ID 番号により制御する設定をします。

**Off:** ID による外部制御を無効にします。

**On:** ID による外部制御を有効にします。

## Serial response(Normal) (シリアル応答)

ID なしの通常のコマンドに対して応答コマンドを返すかどうかを設定します。

**Off:** 応答を返しません。(問い合わせコマンドを含む)

**On:** 応答を返します。

## Serial response(ID all) (シリアル応答)

ID 番号「0」のシリアルコマンドを受信した際に応答コマンドを返すかどうかを設定します。

**Off:** 応答を返しません。

**On:** 応答を返します。

## Serial daisy chain position (シリアルデ イジーチェーン接続位置)

本機の SERIAL IN/OUT 端子をデジーチェーン接続したときの先頭と終端を設定します。

---: 本機を単体でシリアル制御する場合またはデジーチェーンの先頭・終端以外の場合。

Top: デジーチェーンの先頭に接続する場合。

End: デジーチェーンの終端に接続する場合。

## LAN control protocol (LAN 制御プロトコル)

LAN 制御のプロトコルを選択します。

**Protocol 1** Panasonic ディスプレイのシーケンスで制御します。

**Protocol 2** Panasonic プロジェクターと互換性のあるシーケンスで制御します。

### お知らせ

- PJLink と WEB ブラウザコントロールについては、設定に関わらず動作可能です。
- 複数台監視制御ソフトウェアを動作させる場合には、「Protocol 2」を選択してください。

## Information timing (情報通知タイミング)

無信号時の警告・エラーや周囲温度の上昇をお知らせする機能を設定します。

RS-232C 制御時:

警告・エラー情報を本機から自動で発信します。

LAN 制御時:

警告・エラー情報を本機から取得できます。

- 1 ▲▼ で設定項目を選び、  
◀▶ で設定値を選ぶ

Information timing	
No signal warning	On
No signal warning timing	5min
No signal error	On
No signal error timing	10min
Temperature warning	On

### No signal warning

「On」に設定すると無信号警告を通知します。

### No signal warning timing

無信号警告の検出時間を設定します。

(範囲: 01 ~ 60、間隔: 1 分)

### No signal error

「On」に設定すると無信号エラーを通知します。

### No signal error timing

無信号エラーの検出時間を設定します。

(範囲: 01 ~ 90、間隔: 1 分)

- 次の 6 つの機能のいずれかが働いて無信号を検出した場合は、「No signal warning」と「No signal error」による警告・エラーは通知されません。

無信号自動オフ、HDMI1 パワーマネージメント、HDMI2 パワーマネージメント、DIGITAL LINK パワーマネージメント、DVI-D パワーマネージメント、PC パワーマネージメント (48 ページをご覧ください)。

設定例)

- PC IN 入力時に無信号を検出すると「PC パワーマネージメント」が先に働いてスタンバイになります。

No signal warning timing : 5 分

No signal error timing : 10 分

PC パワーマネージメント: オン (60 秒)

### お知らせ

- 「No signal error timing」は「No signal warning timing」より短く設定できません。
- USB メモリーを接続していても、再生できない場合は無信号と判断します。

### Temperature warning

「On」に設定すると本機の温度警告を通知します。

## Power on screen delay (起動遅延制御)

複数台のディスプレイを設置し、同時に電源「入」にしたとき、各ディスプレイの電源が入るタイミングを遅らせて電源負荷を分散します。ディスプレイごとに設定してください。

**Off:** 電源「入」と同時に電源が入ります。

**Auto:** Display ID で設定された番号に合わせて、遅延時間を自動で設定します。

Display ID に 0.3 秒を掛けることで遅延時間が決定します。

例: Display ID が 3 の場合 → 0.9 秒

**1 ~** 遅延時間 (秒) を設定します。電源を「入」

**30:** 1 から設定した時間だけ遅れてディスプレイの電源が入ります。

### お知らせ

- 遅延動作開始から終了までの間は、電源ランプが緑色点滅します。
- 電源プラグの抜き差し時や、停電などで電源が瞬断した後、再度電源が復帰したときにもこの機能は働きます。

## Clock display (時計表示設定)

時計表示の表示 / 非表示を設定します

**Off:** 時計を表示しません。

**On:** 時計を表示します。

### お知らせ

- 時計表示は、<RECALL> を押したとき、ディスプレイの左下に表示されます。表示時間は、約5秒です。
- 現在日時が未設定の場合、「Clock display」を「On」に設定しても時計は表示されません。(☞ 55 ページ)

## Power on message(No activity power off) (無操作自動オフ警告メッセージ)

電源「入」時の無操作自動オフ警告メッセージの表示 / 非表示を設定します。

**On:** 電源「入」時に警告メッセージを表示します。

**Off:** 電源「入」時に警告メッセージを表示しません。

### お知らせ

- 本設定は、「無操作自動オフ」が「有効」の場合に有効になります。(☞ 53 ページ)

## Power on message(Power management) (パワーマネジメントお知らせメッセージ)

電源「入」時、パワーマネジメントによって電源オフされた事をお知らせするメッセージの表示 / 非表示を設定します。

**On:** 電源「入」時にお知らせメッセージを表示します。

**Off:** 電源「入」時にお知らせメッセージを表示しません。

### お知らせ

- 本設定は、「パワーマネジメント」機能が「オン」の場合に有効になります。(☞ 48 ページ)

## POWER button lock (電源ボタンロック)

本体電源ボタン (⏻ / ⏻) のロック設定をします。

**On:** 電源ボタンの操作が無効になります。

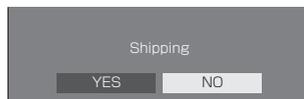
**Off:** 電源ボタンの操作が有効になります。

## ボタン操作制限、リモコン操作制限の設定を標準値に戻すには

「Button lock」「Controller user level」「Controller ID function」の設定を行ない、リモコンと本体のボタンで本機の操作ができなくなったときに、設定を「Off」に戻し操作ができるようにします。

### 1 本体操作部の <-> とリモコンの <RETURN> を同時に5秒以上押す

「Shipping」を表示した後、表示が消えロックが解除されます。



- 「Button lock」「Controller user level」「Controller ID function」の設定が「Off」に戻ります。

# ネットワーク機能を使う

本機はネットワーク機能を備えており、ネットワークに接続されたディスプレイをパソコンで制御することができます。

## 接続に必要なパソコン環境

はじめに、お使いのパソコンにLAN機能が装着されているかどうかご確認ください。

ディスプレイとパソコンを接続する前に、必ず以下の設定をご確認ください。

### チェック 1: LAN ケーブルについて

- ・ケーブルを正しく接続してください。
- ・LAN ケーブルは、カテゴリ5以上に対応したのものを使用してください。

### チェック 2: 有線 LAN の設定

有線 LAN 機能が内蔵されているパソコン

- ・有線 LAN を有効にしてください。

有線 LAN 機能が内蔵されていないパソコン

- ・有線 LAN アダプターが正しく認識され、有効になっていることを確認してください。
- ・事前に有線 LAN アダプターのドライバーをインストールしてください。  
ドライバーのインストール方法は、有線 LAN アダプターの取扱説明書を参照してください。

## ■ WEB ブラウザについて

WEB 制御を行うには WEB ブラウザが必要です。

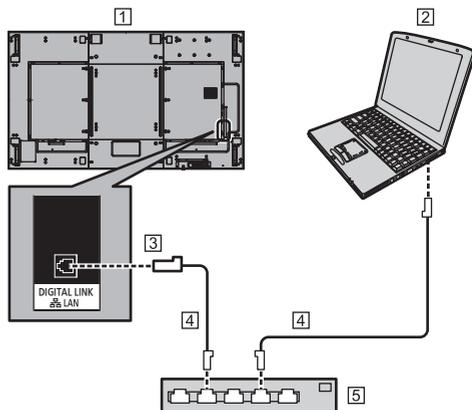
- ・対応 OS : Windows、Mac OS
- ・対応ブラウザ : Internet Explorer 7.0/8.0/9.0/10.0/11.0(Windows)  
Safari 4.x/5.x/6.x (Mac OS)

## ネットワーク接続例

### お知らせ

- ネットワーク機能をご利用になる場合は、「ネットワーク設定」の各設定を行い、「ネットワークコントロール」を必ず「オン」に設定してください。(P.56 ページ)  
「オン」に設定すると、リモコンで電源を「切」にしたとき(スタンバイ)、電源ランプが橙色点灯します。

## ■ LAN 端子接続



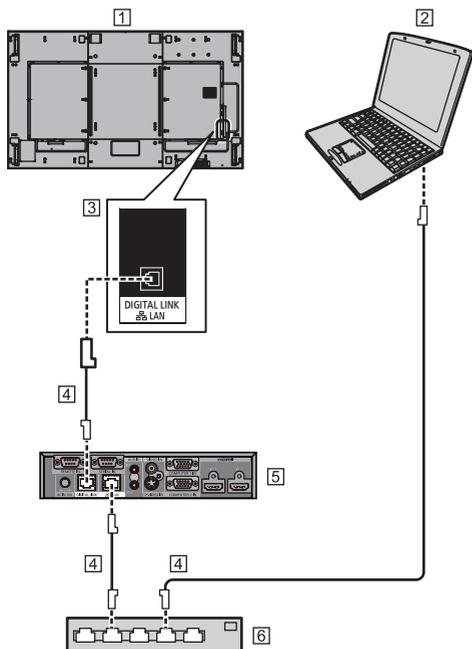
- 1 ディスプレイ (本体後面)
- 2 パソコン
- 3 DIGITAL LINK/LAN 端子
- 4 LAN ケーブル (市販品)
- 5 ハブまたはブロードバンドルーター

### お知らせ

- ・ LAN ケーブルにはシールドケーブルをご使用ください。シールドケーブルをご使用にならない場合、映像にノイズが発生することがあります。
- ・ ブロードバンドルーターやハブは、100BASE-TX に対応していることをご確認ください。
- ・ 静電気を帯びた手(体)で LAN 端子に触れると静電気の放電により故障の原因になります。LAN 端子および LAN ケーブルの金属部に触れないようにしてください。
- ・ 接続方法についてはネットワーク管理者にご相談ください。

## ■ DIGITAL LINK 端子接続

当社製 DIGITAL LINK 出力対応機器 (ET-YFB100、ET-YFB200) などのツイストペアケーブル伝送器は、入力された映像・音声信号などをツイストペアケーブルを使用して伝送するもので、本機はそのデジタル信号を DIGITAL LINK 端子に入力することができます。



- ① ディスプレイ (本体後面)
- ② パソコン
- ③ DIGITAL LINK/LAN 端子
- ④ LAN ケーブル (市販品)
- ⑤ 当社製 ET-YFB100 の場合
- ⑥ ハブまたはブロードバンドルーター

### お知らせ

- DIGITAL LINK 接続をご利用になる場合は「ネットワーク設定」の各設定を行ってください。(P.56 ページ)

## ツイストペアケーブル伝送器接続時の使用上のご注意

### 設置 / 接続について

- DIGITAL LINK 接続用のケーブル配線工事は、専門業者または販売店に依頼してください。工事の不備によりケーブル伝送特性が得られず、映像や音声が入り乱れたり遅れたりする原因となります。
- ツイストペアケーブル伝送器と本機間の伝送可能距離は、通常は最長 100 m です。また伝送器が「ロングリーチ」の通信方式に対応している場合は、最長 150 m まで伝送できます。これを上回ると映像や音声が入り乱れたり、LAN 通信で誤動作したりすることがありますので、ご注意ください。なお「ロングリーチ」で接続する場合、伝送器の仕様によって伝送できる映像信号や距離に制限がある場合があります。
- ツイストペアケーブル伝送器と本機間にハブを使用しないでください。
- 他社製ツイストペアケーブル伝送器 (受信器) を使用して本機に接続を行うとき、他社製ツイストペアケーブル伝送器と本機の間で別のツイストペアケーブル伝送器 (送信器) を経由させないでください。映像、音声が入り乱れたり遅れたりする原因となります。
- 外部からのノイズだけでなく、内部からのノイズにも影響を受けやすくなりますので、できるだけケーブルは巻かずに引き伸ばした状態で敷設してください。
- ツイストペアケーブル伝送器と本機間のケーブルは、他のケーブル、特に電源ケーブルからは離して敷設してください。
- 複数のケーブルを敷設するときは、束ねないで並走する距離をできるだけ短くしてください。
- ケーブル敷設後に、[DIGITAL LINK ステータス] の信号品質が、-12 dB 以下であることを確認してください。

### ツイストペアケーブルについて

- ツイストペアケーブル伝送器と本機間の LAN ケーブルは、次の条件に適合したものをご使用ください。
  - ・ CAT5e 以上の規格に適合
  - ・ ストレート結線
  - ・ シールドタイプ (コネクタを含む)
  - ・ 単線
- ケーブル敷設時にはケーブルテスターやケーブルアナライザなどを使用して、ケーブルの特性が CAT5e 以上の特性を満たしていることをご確認ください。また、途中に中継コネクタを介している場合は、それも含めて測定してください。
- ケーブルを強い力で引っ張らないでください。また、無理に曲げたり折りたたまないようにしてください。

### その他

- 本機は、当社製 DIGITAL LINK 出力対応機器 (ET-YFB100、ET-YFB200) に対応しています。他社製ツイストペアケーブル伝送器の対応については、弊社 WEB サイト ([https://panasonic.biz/cns/prodisplays/solutions/digital\\_link/compatible\\_equipment/](https://panasonic.biz/cns/prodisplays/solutions/digital_link/compatible_equipment/)) をご覧ください。
- 他社製機器の動作確認は弊社確認項目について実施したものであり、すべての動作を保証するものではありません。他社製機器に起因する操作性や性能上の不具合などについては、各メーカーにお問い合わせください。

## コマンドコントロール

本機のネットワーク機能は、ネットワークからシリアル制御と同等に本機を制御することができません。

### 対応コマンド

シリアル制御で使用しているコマンドに対応しています。(※22 ページ)

## LAN 経由の制御コマンドについて

「Options」メニューの「LAN control protocol」の設定が「Protocol 1」か「Protocol 2」によって通信内容が異なります。

### 1. 「LAN control protocol」が「Protocol 1」の場合

ディスプレイ専用のプロトコルで通信を行います。

#### ■ WEB 制御アドミニストレータ権限パスワード設定時 (プロテクトモード)

##### 接続方法

- 1 ディスプレイの IP アドレスとポート番号 (初期設定値 = 1024) を取得してディスプレイへ接続を要求してください。

IP アドレスとポート番号は次のメニューから取得できます。

- IP アドレス : 「初期設定」 → 「ネットワーク設定」 → 「LAN 設定」または「ネットワークステータス」
- ポート番号 : 「初期設定」 → 「ネットワーク設定」 → 「LAN 設定」
- 詳しい設定方法については 56・57 ページをご覧ください。

### 2 ディスプレイからの応答があります。

##### 応答データ

データ部	空白	モード	空白	乱数部	終端記号
PDPCONTROL (ASCII 文字列)	「」	「1」	「」	{zzzzzzz} (ASCII コード 16 進数)	(CR) 0x0d
10バイト	1バイト	1バイト	1バイト	8バイト	1バイト

モード : 1 = プロテクトモード

- 3 MD5 アルゴリズムを用いて、以下のデータから 32 バイトのハッシュ値を生成してください。

{zzzzzzzyyyyy}

zzzzzzz : 手順 2 で取得した 8 バイトの乱数

yyyyy : WEB 制御のアドミニストレータ権限ユーザーのパスワード

- 出荷時のユーザー名とパスワードは、以下の通りです。

ユーザー名 : dispadmin

パスワード : @Panasonic

### コマンド送信方法

以下のコマンド形式にて送信してください。

#### 送信データ

ヘッダー	制御記号	データ部	制御記号	終端記号
ハッシュ値 (「接続方法」参照)	(STX) 0x02	制御コマンド (ASCII 文字列)	(ETX) 0x03	(CR) 0x0d
32 バイト	1 バイト	不定長	1 バイト	1 バイト

#### 受信データ

制御記号	データ部	制御記号	終端記号
(STX) 0x02	制御コマンド (ASCII 文字列)	(ETX) 0x03	(CR) 0x0d
1 バイト	不定長	1 バイト	1 バイト

#### エラー応答

エラーメッセージ	終端記号
“ERR1” 未定義の制御コマンド	(CR)
“ERR2” パラメーター範囲外	0x0d
“ERR3” ビジー状態または受け付け不可期間	
“ERR4” タイムアウトまたは受け付け不可期間	
“ERR5” 誤ったデータの長さ	
“PDPCONTROL パスワード不一致 ERRA”	
4 バイトまたは 15 バイト	1 バイト

## ■ WEB 制御アドミニストレータ権限パスワード 非設定時（非プロテクトモード）

### 接続方法

- 1 ディスプレイのIPアドレスとポート番号（初期設定値 = 1024）を取得してディスプレイへ接続を要求してください。

IP アドレスとポート番号は次のメニューから取得できます。

- IP アドレス：「初期設定」→「ネットワーク設定」→「LAN 設定」または「ネットワークステータス」
- ポート番号：「初期設定」→「ネットワーク設定」→「LAN 設定」
- 詳しい設定方法については 56・57 ページをご覧ください。

- 2 ディスプレイからの応答があります。

### 応答データ

データ部	空白	モード	終端記号
[PDPCONTROL]	[ ]	[0]	(CR)
(ASCII 文字列)	0x20	0x30	0x0d
10バイト	1バイト	1バイト	1バイト

モード：0 = 非プロテクトモード

### コマンド送信方法

以下のコマンド形式にて送信してください。

### 送信データ

制御記号	データ部	制御記号	終端記号
(STX)	制御コマンド	(ETX)	(CR)
0x02	(ASCII 文字列)	0x03	0x0d
1バイト	不定長	1バイト	1バイト

### 受信データ

制御記号	データ部	制御記号	終端記号
(STX)	制御コマンド	(ETX)	(CR)
0x02	(ASCII 文字列)	0x03	0x0d
1バイト	不定長	1バイト	1バイト

### エラー応答

エラーメッセージ	終端記号
"ERR1" 未定義の制御コマンド	(CR)
"ERR2" パラメーター範囲外	0x0d
"ERR3" ビジー状態または受け付け不可期間	
"ERR4" タイムアウトまたは受け付け不可期間	
"ERR5" 誤ったデータの長さ	
4バイト	1バイト

## 2. 「LAN control protocol」が「Protocol 2」の場合

当社プロジェクターと同じプロトコルで通信を行います。

## ■ WEB 制御アドミニストレータ権限パスワード 設定時（プロテクトモード）

### 接続方法

- 1 ディスプレイのIPアドレスとポート番号（初期設定値 = 1024）を取得してディスプレイへ接続を要求してください

IP アドレスとポート番号は次のメニューから取得できます。

- IP アドレス：「初期設定」→「ネットワーク設定」→「LAN 設定」または「ネットワークステータス」
- ポート番号：「初期設定」→「ネットワーク設定」→「LAN 設定」
- 詳しい設定方法については 56・57 ページをご覧ください。

- 2 ディスプレイからの応答があります。

### 応答データ

データ部	空白	モード	空白	乱数部	終端記号
[NTCONTROL]	[ ]	[1]	[ ]	[zzzzzzzz]	(CR)
(ASCII 文字列)	0x20	0x31	0x20	(ASCII コード 16進数)	0x0d
9バイト	1バイト	1バイト	1バイト	8バイト	1バイト

モード：1 = プロテクトモード

- 3 MD5 アルゴリズムを用いて、以下のデータから 32 バイトのハッシュ値を生成してください。

[xxxxxx:yyyyy:zzzzzzz]

xxxxxx : WEB 制御のアドミニストレータ権限ユーザー名

yyyyy : 上記アドミニストレータ権限ユーザーのパスワード

- 出荷時のユーザー名とパスワードは、以下の通りです。

ユーザー名：dispadmin

パスワード：@Panasonic

zzzzzzz : 手順2で取得した8バイトの乱数

### コマンド送信方法

以下のコマンド形式にて送信してください。

### 送信データ

ヘッダー	データ部	終端記号
ハッシュ値 (「接続方法」参照)	'0' 0x30	'0' 0x30
	制御コマンド (ASCII 文字列)	(CR) 0x0d
32バイト	1バイト	1バイト
	不定長	1バイト

## 受信データ

ヘッダー		データ部	終端記号
'0'	'0'	制御コマンド (ASCII 文字列)	(CR)
0x30	0x30		0x0d
1 バイト	1 バイト	不定長	1 バイト

## エラー応答

エラーメッセージ		終端記号
"ERR1"	未定義の制御コマンド	(CR)
"ERR2"	パラメーター範囲外	0x0d
"ERR3"	ビジー状態または受け付け不可期間	
"ERR4"	タイムアウトまたは受け付け不可期間	
"ERR5"	誤ったデータの長さ	
"ERRA"	パスワード不一致	
4 バイト		1 バイト

## ■ WEB 制御アドミニストレータ権限パスワード非設定時 (非プロテクトモード)

### 接続方法

- 1 ディスプレイの IP アドレスとポート番号 (初期設定値 = 1024) を取得してディスプレイへ接続を要求してください

IP アドレスとポート番号は次のメニューから取得できます。

- IP アドレス : 「初期設定」 → 「ネットワーク設定」 → 「LAN 設定」または「ネットワークステータス」
- ポート番号 : 「初期設定」 → 「ネットワーク設定」 → 「LAN 設定」
- 詳しい設定方法については 56・57 ページをご覧ください。

- 2 ディスプレイからの応答があります。

### 応答データ

データ部	空白	モード	終端記号
[INTCONTROL]	「」	「0」	(CR)
(ASCII 文字列)	0x20	0x30	0x0d
9 バイト	1 バイト	1 バイト	1 バイト

モード : 0 = 非プロテクトモード

### コマンド送信方法

以下のコマンド形式にて送信してください。

### 送信データ

ヘッダー		データ部	終端記号
'0'	'0'	制御コマンド (ASCII 文字列)	(CR)
0x30	0x30		0x0d
1 バイト	1 バイト	不定長	1 バイト

## 受信データ

ヘッダー		データ部	終端記号
'0'	'0'	制御コマンド (ASCII 文字列)	(CR)
0x30	0x30		0x0d
1 バイト	1 バイト	不定長	1 バイト

## エラー応答

エラーメッセージ		終端記号
"ERR1"	未定義の制御コマンド	(CR)
"ERR2"	パラメーター範囲外	0x0d
"ERR3"	ビジー状態または受け付け不可期間	
"ERR4"	タイムアウトまたは受け付け不可期間	
"ERR5"	誤ったデータの長さ	
4 バイト		1 バイト

### お知らせ

- いくつかのコマンドでは受信データに送信データの文字列の一部が含まれないものがあります。
- コマンドの詳細については販売店にご相談ください。または、以下のサポートサイトをご参照ください。  
業務用ディスプレイ【まかせなサイト】  
<https://panasonic.biz/cns/prodisplays/>

## PJLink プロトコル

本機のネットワーク機能は PJLink クラス 1 に対応しており、PJLink プロトコルを使用してパソコンから下記のような操作ができます。

- ディスプレイの設定
- ディスプレイの状態問い合わせ

### 対応コマンド

PJLink プロトコルで本機を制御する際のコマンドは下表の通りです。

コマンド	制御内容
POWR	電源制御 0: スタンバイ 1: 電源「入」
POWR?	電源状態問い合わせ 0: スタンバイ 1: 電源「入」
INPT	入力切り換え 11: PC IN 入力 (PC) 21: AV IN 入力 (VIDEO) 31: HDMI 1 入力 (HDMI1) 32: HDMI 2 入力 (HDMI2) 33: DIGITAL LINK 入力 (DIGITAL LINK) 34: DVI-D IN 入力 (DVI-D) 41: USB 入力 (USB) 42: MEMORY VIEWER 入力 (MEMORY VIEWER)
INPT?	入力切り換え問い合わせ 11: PC IN 入力 (PC) 21: AV IN 入力 (VIDEO) 31: HDMI 1 入力 (HDMI1) 32: HDMI 2 入力 (HDMI2) 33: DIGITAL LINK 入力 (DIGITAL LINK) 34: DVI-D IN 入力 (DVI-D) 41: USB 入力 (USB) 42: MEMORY VIEWER 入力 (MEMORY VIEWER)
AVMT	シャッター制御 10: 映像オン (映像ミュート解除) 11: 映像オフ (映像ミュート) 20: 音声オン (音声ミュート解除) 21: 音声オフ (音声ミュート) 30: シャッターモードオフ (映像ミュート、音声ミュート解除) 31: シャッターモードオン (映像ミュート、音声ミュート)

AVMT?	シャッター制御問い合わせ 11: 映像オフ (映像ミュート) 21: 音声オフ (音声ミュート) 30: シャッターモードオフ (映像ミュート、音声ミュート解除) 31: シャッターモードオン (映像ミュート、音声ミュート)
ERST?	エラー状態問い合わせ 1 バイト目: 0 2 バイト目: 0 3 バイト目: 0 4 バイト目: 0 5 バイト目: 0 6 バイト目: その他のエラーを意味し、0 または 2 のいずれか  ・ 0、2 の各意味は以下の通り 0 = エラーを検知していない、 2 = エラー
LAMP?	ランプ状態問い合わせ 非対応です。
INST?	入力切り換え一覧問い合わせ 11: PC IN 入力 (PC) 21: AV IN 入力 (VIDEO) 31: HDMI 1 入力 (HDMI1) 32: HDMI 2 入力 (HDMI2) 33: DIGITAL LINK 入力 (DIGITAL LINK) 34: DVI-D IN 入力 (DVI-D) 41: USB 入力 (USB) 42: MEMORY VIEWER 入力 (MEMORY VIEWER)
NAME?	ディスプレイ名問い合わせ ネットワーク設定のディスプレイ名設定の内容を応答します。
INF1?	メーカー名問い合わせ "Panasonic" と応答します。
INF2?	機種名問い合わせ "70SF2HJ" と応答します。 (70V 型 SF2H の場合)
INFO?	その他情報問い合わせ バージョン番号を応答します。
CLSS?	クラス情報問い合わせ "1" と応答します。

### PJLink セキュリティー認証

PJLink で使用するパスワードは WEB 制御で設定したパスワードと同じです。(☞ 81 ページ)

認証なしで使用する場合は、WEB 制御のパスワードをなしに設定してください。

- PJLink に関する仕様については (社) ビジネス機械・情報システム産業協会の WEB サイトを参照してください。

URL <http://pjlink.jbmia.or.jp/>

## 複数台監視制御ソフトウェアについて

本機は、イントラネット内にある機材（プロジェクターやディスプレイ）に対して、監視および制御を行ったり、機材の異常発生の予兆を検知する予兆監視を行うソフトウェア「複数台監視制御ソフトウェア」(Multi Monitoring & Control Software) に対応しています。

予兆監視機能については、ライセンスの種類によって監視できる機材の登録台数が異なります。コンピューターへのインストール後 90 日間に限り、無料で最大 2048 台の機材を登録してご使用いただけます。

- 詳細は下記の WEB サイトを参照してください。  
<https://panasonic.biz/cns/prodisplays/>
- 予兆監視機能については下記の WEB サイトを参照してください。  
<https://panasonic.biz/cns/prodisplays/pass/>

## ビデオウォールマネージャーについて

本機は、1 台のコンピューターから接続ケーブルをつなぎ換えること無く、複数のディスプレイを個別または同時に調整するソフトウェア「ビデオウォールマネージャー」に対応しています。

- 詳細は下記の WEB サイトを参照してください。  
<https://panasonic.biz/cns/prodisplays/>

## コンテンツマネジメントソフトウェアについて

本機は、静止画や動画を再生するために必要なスケジュールのデータを、パソコン上で作成するためのソフトウェア「コンテンツマネジメントソフトウェア」に対応しています。(バージョン Ver3.0 以降で対応します。光 ID 機能とテロップ表示機能には、バージョン Ver3.1 以降で対応します。)

- 詳細は下記の WEB サイトを参照してください。  
<https://panasonic.biz/cns/prodisplays/>

# LANで接続する

## お知らせ

- ネットワーク機能をご利用になる場合は「ネットワーク設定」の各設定を行い、「ネットワークコントロール」を「オン」に設定してください。(☞ 56 ページ)

## パソコンの操作

- 1 パソコンの電源をオンにする
- 2 ネットワーク管理者の指示に従い、ネットワークの設定を行う

ディスプレイの設定が工場出荷の状態(☞ 57 ページ)であれば、パソコン側は下記ネットワーク設定でお使いいただけます。

IP アドレス	192.168.0.9
サブネットマスク	255.255.255.0
ゲートウェイ	192.168.0.1

# WEB ブラウザコントロールを使う

WEB ブラウザを使用して、本機の制御、ネットワーク設定、パスワード設定ができます。

## WEB ブラウザコントロールを使う前に

WEB ブラウザコントロールを使うためには、本機の設定とパソコンの設定が必要になります。

### ■ WEB ブラウザについて

本機の「ネットワーク設定」で各設定を行い、「ネットワークコントロール」を必ず「オン」に設定してください。(☞ 56 ページ)

## お知らせ

- 設定が「オフ」の場合でも、WEB ブラウザコントロールの本機を制御しない画面(ディスプレイ情報 [Status]、詳細設定 [Detailed set up]、パスワード変更 [Change password])は、動作します。

### ■ パソコンの設定

プロキシサーバーの設定を解除し、JavaScript を有効にしてください。

- 設定方法はバージョンにより異なります。各ソフトウェアのヘルプなどの説明を参照してください。

#### (Windows)

Windows 7 を例に説明しています。

#### プロキシサーバーの設定を解除する

- 1 [インターネットのプロパティ] ウィンドウを表示する。  
[スタート] → [コントロールパネル] → [ネットワークとインターネット] → [インターネットオプション] をクリックする。
  - 表示が異なる場合は、「表示方法 :」を「カテゴリ」に変更してください。
- 2 [接続] タブの [LAN の設定] をクリックする。
- 3 [自動構成スクリプトを使用する] と [LAN にプロキシサーバーを使用する] のチェックを外す。
- 4 [OK] をクリック

## JavaScript を有効にする

- 1 [インターネットのプロパティ] ウィンドウを表示する。  
[スタート] → [コントロールパネル] → [ネットワークとインターネット接続] → [インターネットオプション] をクリックする。
  - 表示が異なる場合は、「表示方法:」を「カテゴリ」に変更してください。
- 2 [セキュリティ] タブのセキュリティレベルを [既定のレベル] にする。または [レベルのカスタマイズ] から [アクティブスクリプト] を有効にする。

## (Mac)

### プロキシサーバーの設定を解除する

- 1 [Safari] メニューの [環境設定...] をクリックする。  
「設定」画面が表示されます。
- 2 [詳細] タブの [プロキシ] の [設定を変更...] をクリックする。  
「プロキシ」をクリックし、プロキシサーバーを設定してください。
- 3 [web プロキシ] と [自動プロキシ] のチェックを外す。
- 4 [今すぐ適用] をクリックする。

## JavaScript を有効にする

- 1 Safari の [セキュリティ] を表示する。
- 2 [web コンテンツ] の [JavaScript を有効にする] にチェックを入れる。

## WEB ブラウザからのアクセス

WEB ブラウザを使用して、WEB ブラウザコントロールの TOP 画面にアクセスします。

- 1 WEB ブラウザを起動させる
- 2 本機の [LAN 設定] で設定した IP アドレスを入力する

(☞ 56 ページ)



- 3 認証画面が表示されたら、ユーザー名とパスワードを入力する



- 4 「OK」をクリックする

ログイン後、WEB ブラウザコントロールの TOP 画面が表示されます。

### お知らせ

- ここで使用するパスワードは、コマンドコントロール、PJLink セキュリティー認証で使用するパスワードと共通です。
- 出荷時のユーザー名とパスワードは、以下の通りです。  
ユーザー名: dispuser (ユーザー権限)  
                  dispadmin (アドミニストレータ権限)  
パスワード: @Panasonic  
最初にパスワードの変更を行ってください。  
出荷時のユーザー名とパスワードでログイン後に警告画面が表示された場合、「Continue」ボタンをクリックしてください。
- パスワードはログイン後、パスワード設定画面で変更できます (☞ 84 ページ)。ユーザー名は、アドミニストレータ権限によるログインで接続する場合には変更できません。
- ログイン時にユーザー名 / パスワードを3回続けて間違えると、数分間ロックされます。
- Crestron Connected™ (☞ 88 ページ) をご利用になる場合は、アドミニストレータ権限でログインしてください。
- パナソニック株式会社およびその関連会社がお客様に対して直接パスワードを照会することはございません。  
直接問い合わせがありましても、パスワードを答えないでください。

## WEB ブラウザで操作する

### ■ 警告表示ページ

出荷時のユーザー名とパスワードでログインした際に以下の警告ページが表示されます。[Continue] ボタンをクリックすると [Display Control Window] ページを表示します。

## WARNING!

Current user name and password are default values.

Continue

### お知らせ

- パスワード変更ページからパスワードの設定を変更することを推奨します。
- ご使用になる WEB ブラウザにより表示動作が変わる場合があります。

### ■ 各項目の説明



- ① ページタブ  
クリックすると、ページが切り換わります。
- ② ディスプレイ情報 [Status]  
この項目をクリックすると、ディスプレイの状態が表示されます。
- ③ ディスプレイコントロール [Display control]  
この項目をクリックすると、ディスプレイコントロールページが表示されます。
- ④ 詳細設定 [Detailed set up]  
この項目をクリックすると、詳細設定ページが表示されます。
- ⑤ パスワード変更 [Change password]
- ⑥ Crestron Connected™  
この項目をクリックすると Crestron Connected™ の操作画面が表示されます。
- ⑦ ブラウザリモコン [Browser Remote Control]  
この項目をクリックすると、WEB ブラウザ上に付属品のリモコンと同様のブラウザリモコンが表示されます。

## ディスプレイ情報ページ

[Status] → [Display status] をクリックします。  
以下の項目における本機の状態を表示します。

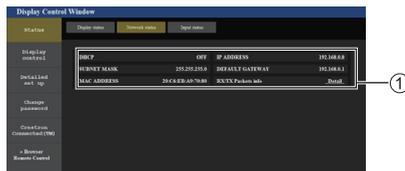


- ① ディスプレイの種類を表示します。
- ② ディスプレイのファームウェアバージョンを表示します。

## ネットワーク情報ページ

[Status] → [Network status] をクリックします。

現在のネットワークの設定情報が表示されます。



- ① 有線 LAN の設定内容を表示します。

## ■ 入力情報ページ

本機の入力の情報を表示します。

[Status] → [Input status] をクリックします。



- ① 入力端子の情報を表示します。
- ② 入力信号の情報を表示します。

### お知らせ

- USB 入力以外の場合は、入力されている信号名を表示します。
- USB 入力の場合は、再生されているファイル名を表示します。
- スタンバイ中は「---」を表示します。

## 基本制御ページ

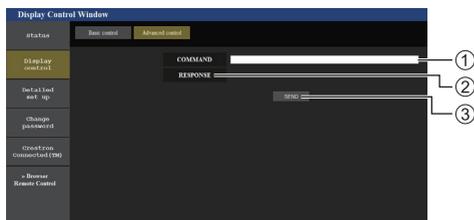
[Display control] → [Basic control] をクリックします。



- ① 電源の「切」/「入」の操作
- ② 入力切り換え
- ③ AUDIO ミュート
- ④ 画面モードの切り換え

## 詳細制御ページ

[Display control] → [Advanced control] をクリックします。



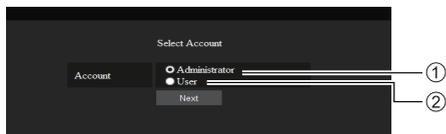
- ① コマンドを入力します。シリアル制御で使用しているコマンドと同じコマンドを使います。
- ② 本機からの応答が表示されます。
- ③ コマンドが送信され、実行されます。

### お知らせ

- 設定変更後、ディスプレイの状態が表示されるまでに、時間がかかる場合があります。

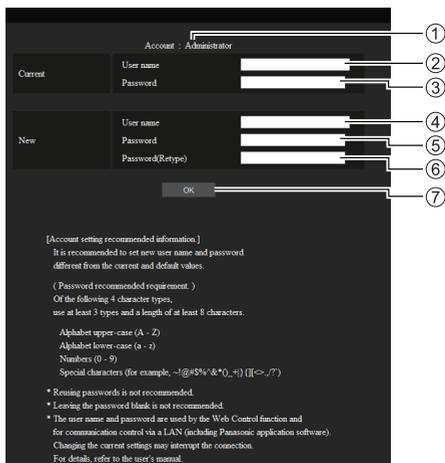
## ユーザー名パスワード変更ページ

[Change password] をクリックします。



- ① Administrator (アドミニストレータ) を選択
- ② User (ユーザー) を選択

## Administrator (アドミニストレータ) について



- ① 変更を行うアカウントの表示
- ② 変更前のユーザー名入力欄
- ③ 変更前のパスワード入力欄
- ④ 変更後のユーザー名入力欄
- ⑤ 変更後のパスワード入力欄
- ⑥ 変更後のパスワード (確認) 入力欄
- ⑦ パスワード変更実行ボタン

### お知らせ

- 複数台監視制御ソフトウェアなど、LAN 経由の通信制御を使用したアプリケーションソフトに本機をすでに登録している場合、Administrator のユーザー名またはパスワードを変更すると、本機との通信ができなくなります。Administrator のユーザー名またはパスワードを変更した場合は、ご使用のアプリケーションソフトの登録情報を更新してください。

## ■ User (ユーザー) について

Account - User

New

User name

Password

Password(Retype)

OK

[Account setting recommended information.]  
It is recommended to set new user name and password different from the current and default values.

( Password recommended requirement. )  
Of the following 4 character types,  
use at least 3 types and a length of at least 8 characters.

Alphabet upper-case (A - Z)  
Alphabet lower-case (a - z)  
Numbers (0 - 9)  
Special characters (for example, ~!@#%&\*~) [(<-./7)

\* Reusing passwords is not recommended.  
\* Leaving the password blank is not recommended.

- ① 変更を行うアカウントの表示
- ② 変更後のユーザー名入力欄
- ③ 変更後のパスワード入力欄
- ④ 変更後のパスワード (確認) 入力欄
- ⑤ パスワード変更実行ボタン

## ■ パスワード変更 (ユーザー権限)

ユーザー権限時はパスワードの変更のみ有効です。

Old Password

New Password

Retype

OK

[Password setting recommended information.]  
It is recommended to set a new password different from the old and default values.

( Password recommended requirement. )  
Of the following 4 character types,  
use at least 3 types and a length of at least 8 characters.

Alphabet upper-case (A - Z)  
Alphabet lower-case (a - z)  
Numbers (0 - 9)  
Special characters (for example, ~!@#%&\*~) [(<-./7)

\* Reusing passwords is not recommended.  
\* Leaving the password blank is not recommended.

- ① 旧パスワード入力欄
- ② 新パスワード入力欄
- ③ 新パスワード (確認) 入力欄
- ④ パスワード変更実行ボタン

## お知らせ

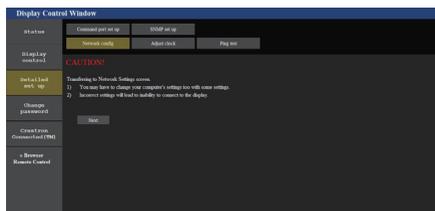
- ユーザー名で使用できる文字は、半角英数字です。
- ユーザー名とパスワードで使用できる文字数は16文字以内です。
- 管理者アカウント変更時は「変更前のユーザー名」、「変更前のパスワード」の入力が必要です。
- アドミニストレータ権限ログイン時のアカウント変更の推奨は以下の通りです。
  - ・ 変更後のユーザー名とパスワードに現在のユーザー名とパスワードと同じ値または、出荷時の設定と同じ値を設定しないことを推奨します。
- ユーザー権限ログイン時のパスワード変更の推奨は、以下の通りです。
  - ・ 新パスワードに旧パスワードと同じ値または、出荷時の設定と同じ値を設定しないことを推奨します。
- パスワード変更の複雑さの推奨は、以下の通りです。(アドミニストレータ、ユーザー権限共通)  
下記4つの文字種類から少なくとも3つを含めて、8文字以上
  - ・ アルファベット大文字 (A ~ Z)
  - ・ アルファベット小文字 (a ~ z)
  - ・ 数字 (0 ~ 9)
  - ・ 特殊文字  
( ` ! @ # \$ % ^ & \* ( ) \_ + { } [ ] [ < > . / ? ' 等

## LAN 設定ページ

アドミニストレータ権限によるログインで接続する場合に、ディスプレイに関するネットワークの詳細設定を行うことができます。

### ■ LAN 設定

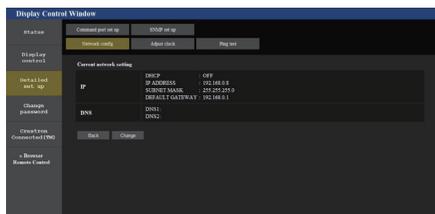
#### 1 メインメニューの [Detailed set up] をクリックする。



#### 2 [Next] をクリックする。

設定画面が表示され、現在の設定が表示されます。

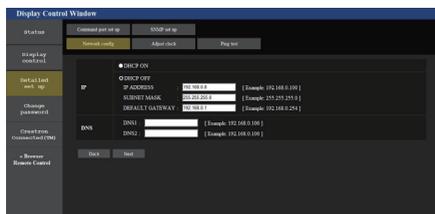
- [Change] をクリックすると LAN 設定の変更ができます。
- [Back] をクリックすると元の画面に戻ります。



#### 3 詳細を設定し、[Next] をクリックする。

ここでの設定は、ディスプレイの「LAN 設定」メニューで設定するアドレス情報に加え、DNS サーバーの設定をすることができます。

必要な項目の入力がすべて完了した後、[Next] をクリックすると、入力内容の確認画面が表示されます。

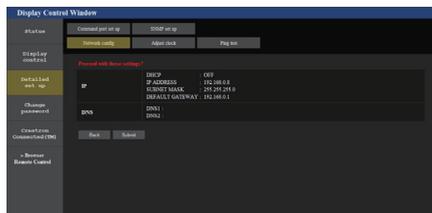


### お知らせ

- [DHCP ON] のとき、DHCP サーバーから DNS サーバーのアドレスを取得した場合は、そのアドレスが有効となります。

#### 4 [Submit] をクリックする。

設定した内容が登録されます。

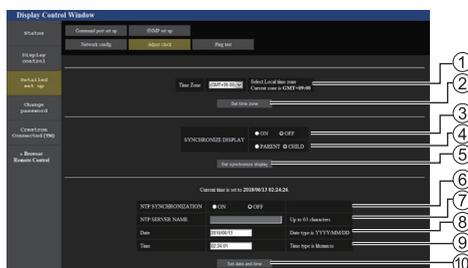


### お知らせ

- LAN で接続中に LAN 設定を変更したとき、接続が途切れる場合があります。

### 時刻設定ページ

[Detailed set up] → [Adjust clock] をクリックします。



- ① タイムゾーンの選択欄  
(日本は、GMT + 09:00)
- ② タイムゾーンの設定更新ボタン
- ③ ディスプレイ間同期の選択欄
- ④ ディスプレイ間同期親子設定の選択欄
- ⑤ ディスプレイ間同期の設定更新ボタン
- ⑥ NTP 同期の選択欄
- ⑦ NTP サーバーの入力欄  
(NTP 同期で日時設定する場合は、IP アドレスかサーバー名を入力します。サーバー名を入力する場合は DNS サーバーの設定が必要です。)
- ⑧ 日付の入力欄
- ⑨ 時刻の入力欄
- ⑩ NTP 同期の設定および日時設定の更新ボタン

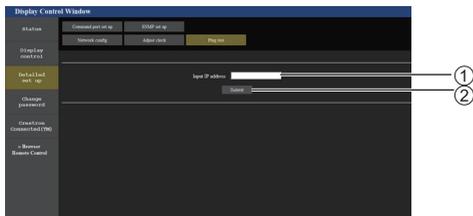
## お知らせ

- 未設定の場合、日付と時刻は「-」と表示されます。
- 「ネットワークコントロール」が「オン」でスタンバイ状態の場合、日付と時刻は空白表示になり設定できません。また、タイムゾーン、ディスプレイ間同期、NTP同期設定も設定できません。
- [SYNCHRONIZE DISPLAY] が、[ON]/[CHILD] の場合は、[NTP SYNCHRONIZATION] の設定および [Date]・[Time] の設定はできません。
- [NTP SYNCHRONIZATION] が [ON] の場合は、[Date]・[Time] の設定はできません。
- 時刻を設定してもすぐに時刻が合わなくなる場合は、お買い上げの販売店にご相談ください。
- NTP同期は、電源オン状態もしくはスケジュール待機スタンバイ中のみ動作します。

## 接続テストページ

DNS サーバーなどとネットワークが接続しているかを確認できます。

[Detailed set up] → [Ping test] をクリックします。



- ① テストするサーバーの IP アドレスの入力
- ② テストの実行ボタン

## 接続できた場合の表示例

```
PING 192.168.0.60 (192.168.0.60): 56 data bytes
64 bytes from 192.168.0.60: seq=0 ttl=128 time=1.474 ms
64 bytes from 192.168.0.60: seq=1 ttl=128 time=1.255 ms
64 bytes from 192.168.0.60: seq=2 ttl=128 time=1.146 ms
64 bytes from 192.168.0.60: seq=3 ttl=128 time=1.052 ms

--- 192.168.0.60 ping statistics ---
4 packets transmitted, 4 packets received, 0% packet loss
round-trip min/avg/max = 1.052/1.231/1.474 ms
```

## 接続できなかった場合の表示例

```
PING 192.168.0.100 (192.168.0.100): 56 data bytes
--- 192.168.0.100 ping statistics ---
4 packets transmitted, 0 packets received, 100% packet loss
```

## コマンドポート設定

コマンドコントロールで使用するポート番号を設定します。

[Detailed set up] → [Command port set up] をクリックします。



- ① コマンドコントロールで使用するポート番号の入力
- ② 設定の更新ボタン

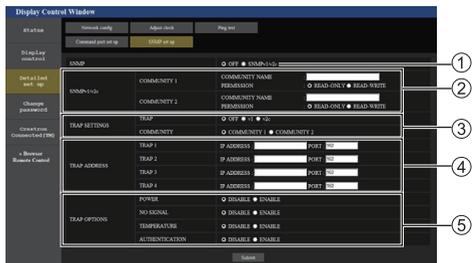
## SNMP 設定

SNMP の各種項目を設定します。

SNMP (Simple Network Management Protocol) は、ネットワークに接続された機器を管理するためのプロトコルです。

SNMP マネージャーを使用して接続すると、対象機器の情報取得、設定変更ができます。

[Detailed set up] → [SNMP set up] をクリックします。



- ① SNMP : 使用する SNMP バージョンを選択します。
- ② SNMP v1/v2c COMMUNITY  
COMMUNITY NAME : SNMPv1/v2c のコミュニティ名を入力します。  
PERMISSION : SNMPv1/v2c で情報取得のみか、情報取得と設定を両方行うか選択します。
- ③ TRAP SETTINGS  
TRAP : TRAP を送信する際に使用する SNMP バージョンを選択します。  
COMMUNITY :  
TRAP 送信時に使用する COMMUNITY を選択します。

#### ④ TRAP ADDRESS

**ADDRESS** : TRAP を通知する SNMP マネージャーの IP アドレスを設定します。

**PORT** : TRAP を通知する SNMP マネージャーの TRAP 受信ポート番号を設定します。

#### ⑤ TRAP OPTIONS

**POWER** : パワーマネージメント、無信号自動オフ、無操作自動オフによりスタンバイになった場合に TRAP を送信します。

**NO SIGNAL** : 無信号が 5 分続いた場合に TRAP を送信します。

**TEMPERATURE** : 温度エラーが発生した場合に TRAP を送信します。

#### AUTHENTICATION :

SNMP の認証失敗時に TRAP を送信します

#### お知らせ

- コミュニティ名で使用できる文字数は半角英数字記号で 32 文字以内です。
- お使いのシステム構成の中で、SNMP マネージャーが稼働している必要があります。
- 本機の MIB (Management Information Base) については、下記の WEB サイトより取得してください。

業務用ディスプレイ【まかせなサイト】

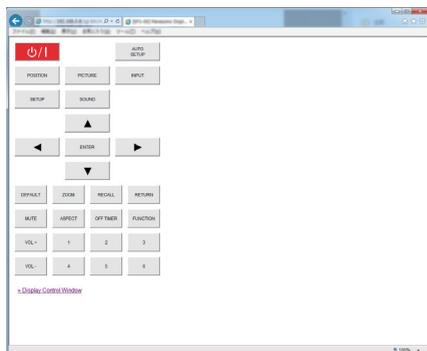
<https://panasonic.biz/cns/prodisplays/>

- SNMP マネージャーの設定については、ネットワーク管理者にご確認ください。

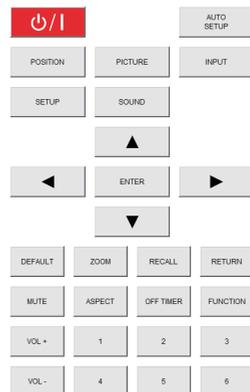
## ブラウザリモコン

WEB ブラウザに表示された操作ボタンで本機を操作できます。

[Browser Remote Control] をクリックします。ブラウザリモコンの画面が表示されます。



## ブラウザリモコン



ブラウザリモコンは、付属品のリモコンと同様の操作ができます。

各ボタンの配置・機能については 26 ページをご覧ください。

ブラウザリモコンを終了するには、「>> Display Control Window」をクリックまたはブラウザを終了してください。

#### お知らせ

- 「ネットワークコントロール」を「オン」にしてご使用ください。(☞ 56 ページ)
- WEB ブラウザの URL 入力欄に「http://xxx.xxx.xxx.xxx/remote/」と入力することで、同様にブラウザリモコンの画面を表示できます。
  - xxx.xxx.xxx.xxx は、本機に設定した IP アドレスです。
- ボタンの長押し操作はできません。
- 「Options」メニュー (☞ 64 ページ) の表示はできません。
- 「Options」メニューの「Controller user level」(☞ 70 ページ) で設定したリモコンのボタン操作制限はかかりません。
- 複数のブラウザリモコンで同時に操作をすることは避けてください。
- アドミニストレータ権限とユーザー権限で、使用できる操作は同じです。
- ブラウザリモコンの画面が表示されない場合は、ネットワーク管理者にご相談ください。
- ブラウザリモコンの画面更新時に画面が一瞬白くなることがありますが、故障ではありません。
- ブラウザリモコン操作中は、WEB 制御画面やリモコン、外部制御コマンド等他の手段により本体を操作することは行わないでください。
- WEB ブラウザの「戻る」または「進む」機能を使用した場合、画面表示が異常になることがあります。その場合、以降の動作は保証されませんので、WEB ブラウザを最新の状態に更新してください。

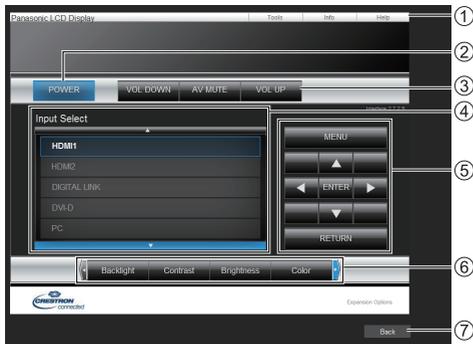
## WEB ブラウザコントロールを使う

### Crestron Connected™ (Crestron Connected™ 操作画面)

Crestron Connected™ でディスプレイの監視 / 制御を行うことができます。

ご使用のパソコンに Adobe Flash Player がインストールされていない場合、もしくは Flash に対応していないブラウザでは表示されません。その場合、操作ページの [Back] をクリックして前のページに戻ってください。

- 操作ページ



#### ① [Tools] [Info] [Help]

ディスプレイの設定 / 情報 / ヘルプページに切り換えるタブです。

#### ② [POWER]

電源の切 / 入を切り換えます。

#### ③ [VOL DOWN] [AV MUTE] [VOL UP]

音量 / AV ミュートの操作をします。

ディスプレイの電源が切れている場合、これらの操作はできません。

#### ④ [Input Select]

入力切り換えの操作をします。

ディスプレイの電源が切れている場合、この操作はできません。

#### ⑤ メニュー画面の操作ボタン

メニュー画面の操作をします。

#### ⑥ 画質調整

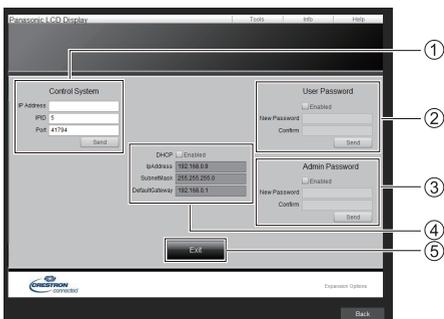
画質に関する項目の操作をします。

#### ⑦ [Back]

前のページへ戻る操作をします。

- [Tools] ページ

操作ページで [Tools] をクリックします。



#### ① [Control System]

ディスプレイに接続するコントローラーとの通信に必要な情報を設定します。

#### ② [User Password]

Crestron Connected™ の操作ページ内でのユーザー権限パスワードを設定します。

#### ③ [Admin Password]

Crestron Connected™ の操作ページ内でのアドミニストレーター権限パスワードを設定します。

#### ④ [Network Status]

有線 LAN の設定内容を表示します。

[DHCP]  
[IpAddress]  
[SubnetMask]  
[DefaultGateway]

いずれも現在設定している値を表示します。

#### ⑤ [Exit]

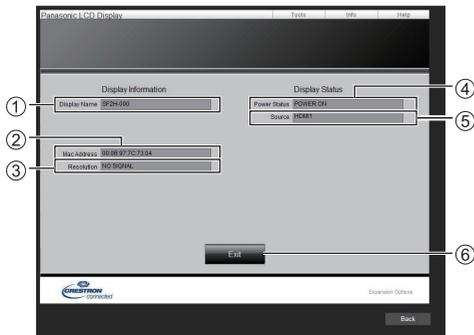
操作ページに戻ります。

### お知らせ

- Crestron Connected™ でディスプレイの監視 / 制御を行う場合は、[ネットワーク設定]メニューの [Crestron Connected™] を [オン] に設定してください。

● [Info] ページ

操作ページで [Info] をクリックします。



① [Display Name]

ディスプレイ名を表示します。

② [Mac Address]

MAC アドレスを表示します。

③ [Resolution]

解像度を表示します。

④ [Power Status]

電源の状態を表示します。

⑤ [Source]

選択している映像入力を表示します。

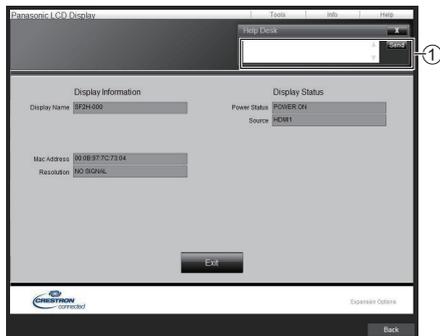
⑥ [Exit]

操作ページに戻ります。

● [Help] ページ

操作ページで [Help] をクリックします。

[Help Desk] ウィンドウが表示されます。



① [Help Desk]

Crestron Connected™ を利用する管理者に対してメッセージの送受信ができます。

# USB メディアプレーヤーを使う

## 機能の説明

USB メディアプレーヤーは、ディスプレイへ USB メモリーを挿入することで、USB メモリー内に保存された静止画や動画を表示する機能です。

### お知らせ

- 本機能をご使用になるには「初期設定」-「USB メディアプレーヤー設定」で「USB メディアプレーヤー機能」を「有効」に設定してください。(☞ 59 ページ)
- シングルメディアプレーヤーの場合に、静止画や動画の切り換わり時に黒画の表示を抑えるよう動作しますが、以下の制約があります。
  - (1) 動画コーデックの切り換わりに黒画が表示される場合があります。
  - (2) フレームレートやアスペクト比が異なる動画に切り換わる場合、黒画が表示されたり、映像が乱れる場合があります。また、16:9の画角以外の場合は、再生終了付近で、映像が乱れる場合があります。

すべての動画への切り換わり時に黒画を挿入(約2秒間)することで、(2)の映像が乱れる現象を見せないようにすることができます。(「USB メディアプレーヤー設定」☞ 59 ページ)

- 複数台監視制御ソフトウェア(☞ 79 ページ)のコンテンツリスト配信機能によって、USB メディアプレーヤーで再生できるコンテンツ(静止画/動画)およびその再生リストを配信が可能です(配信できる静止画は、jpg ファイルのみです)。詳しくは複数台監視制御ソフトウェアの取扱説明書をご覧ください。

## シングルメディアプレーヤー

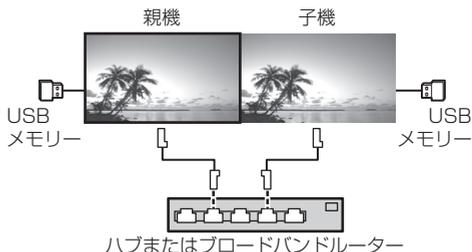
ファイルは1台の本機で再生されます。



## マルチメディアプレーヤー

本機を複数台、LAN ケーブル接続すると USB メモリー内のファイルを同時に再生します。複数台のうち1台が親機になり、残りは子機になります。下図は2台の場合の構成例です。

LAN 接続については、95 ページ「ネットワーク環境 (マルチメディアプレーヤーのみ)」をご覧ください。



### お知らせ

- マルチメディアプレーヤーでは、本機1台につき1つの USB メモリーが必要です。
- マルチメディアプレーヤーでは、親機には scenario.dat と filelist.dat の2つが、子機には filelist.dat のみが必要です。
- GroupID:G01 は数字(2桁の記述が必須)以外の文字は変更せずに記述してください。記述をしないとマルチメディアプレーヤーとして動作しません。
- マルチメディアプレーヤーで動画を再生する場合、前後の切り換わり時に黒画が一定時間表示されます。
- 光 ID 機能使用時、本機が隣接して設置されていると、スマートフォンなどの機器側で光 ID 受信性能が落ちることがあります。

## 準備

### ■ 対応デバイスについて

- 市販の USB メモリーに対応しています。(セキュリティー機能がついたものは非対応。動作保証外です。)
- FAT16 または FAT32 でフォーマットしたものを以外は使用できません。
- USB の最大メモリサイズは、32GB です。
- シングルパーティション構成にのみ対応しています。

### ■ 準備するもの

メディアプレーヤーに対して、USB メモリーのルート直下に以下のファイルを用意します。

- 再生ファイル
- シナリオ (必要に応じて)
- ファイルリスト (必要に応じて)
- 光 ID 定義ファイル (必要に応じて)

### お知らせ

- 再生に関係のないファイルは、USB メモリーから削除してください。
- 再生ファイルの最大数は、999 個までです。最大数を超過して格納した場合、一部のファイルは再生されません。シナリオファイルチェック(☞ 60 ページ)で、エラー表示を行います。
- シナリオのファイルは、最大 999 行までです。

## ■ 再生ファイル

本機のメディアプレーヤーは以下の形式をサポートしています。

USB メモリーのルート直下に保存します。

### 静止画

拡張子	フォーマット	制限事項
jpg/ jpeg/ jpe	JPEG	画素数： 最小 32 x 18 最大 4 096 x 4 096 (ベースラインのみ対応) YUV フォーマット： YUV444、YUV442、 YUV440 に対応 カラーモード： RGB のみ対応
bmp	Windows Bitmap	画素数： 最小 32 x 18 最大 4 096 x 4 096 (1bit、4bit、8bit、24bit) 次の形式には対応しており ません。 ランレングス圧縮、ビット フィールド、トップダウン、 透過データ

### 動画

拡張子	コーデック	
	映像	音声
avi	MPEG4 AVC/ H.264 MPEG-4 Visual	MPEG-1/2 Audio Layer- 3(MP3) Linear PCM
mkv	MPEG4 AVC/ H.264 MPEG-4 Visual	MPEG-1/2 Audio Layer-3 Linear PCM AAC(LC) HE-AAC(Ver.1)
asf/wmv	MPEG4 AVC/ H.264 MPEG-4 Visual VC-1 Advanced VC-1 Simple&Main	MPEG-1/2 Audio Layer-3 WMA Standard WMA9/10Pro
ts/mts/ m2ts	MPEG4 AVC/ H.264 MPEG-4 Visual	MPEG-1/2 Audio Layer-3 HE-AAC(Ver.1)
mp4	MPEG4 AVC/ H.264 MPEG-4 Visual	MPEG-1/2 Audio Layer-3 AAC(LC) HE-AAC(Ver.1)
3gp	MPEG4 AVC/ H.264 MPEG-4 Visual	AAC(LC) HE-AAC(Ver.1)
mov	MPEG4 AVC/ H.264 MPEG-4 Visual	MPEG-1/2 Audio Layer-3 Linear PCM AAC(LC) HE-AAC(Ver.1)
flv/f4v	MPEG4 AVC/ H.264	MPEG-1/2 Audio Layer-3 AAC(LC) Linear PCM

制限事項	
映像	
コーデック	
MPEG-4 AVC/H.264 High Profile	解像度：最大 1 920 x 1 080 フレームレート：最大 30fps (プログレッシブ) ビットレート：最大 30Mbps ・ Level4.2 以下 ・ MVC (多視点) 非サポート
MPEG-4 Visual Simple Profile およ び Advanced Simple Profile	解像度：最大 1 920 x 1 080 フレームレート：最大 30fps (プログレッシブ) ビットレート：最大 30Mbps ・ GMC は 1 ポイントのみ対応 ・ Data Partitioning 非対応
VC-1 Simple Profile および Main Profile	解像度：最大 1 920 x 1 080 フレームレート：最大 30fps (プログレッシブ) ビットレート：最大 20Mbps
VC-1 Advanced Profile	解像度：最大 1 920 x 1 080 フレームレート：最大 24fps (プログレッシブ)、 最大 30fps (インターレース) ビットレート：最大 30Mbps ・ Level は L3 以下の対応

### 音声

コーデック	サンプリング周波数 (kHz)	ビットレート (kbps)
MP3	8/10.025/12/16/ 22.05/24/32/44.1/ 48	8 ~ 320
WMA Standard	22.05/24/32/44.1/ 48	32 ~ 384
WMA 9		32 ~ 384
WMA 10 Pro		32 ~ 384
LPCM		64 ~ 1 536 対応量子化ビット： 8/16/24/32
AAC(LC)		8 ~ 1 440
HE-AAC (Ver.1)		8 ~ 256

### お知らせ

- 1 ファイルの最大サイズは、2GB までです。
- 記載されている対応フォーマットのファイルでも再生できないものがあります。
- デジタル著作権管理 (DRM) で保護されたファイルは再生できません。
- 映像と音声をともに対応しているコーデックとしてください。動画ファイルの音声コーデックが非対応フォーマットの場合、映像が正しく表示されない場合があります。また、音声のみのファイルは再生できません。
- コーデックの Profile や Levelなどで規定された最大ビットレートを超過して再生はできません。また、USB メモリーによっては、記載されている最大ビットレート以下でも再生できない場合があります。
- ファイルの画素数が画面サイズを超える場合、画質が変化します。
- 動画の種類によっては再生時に映像が一瞬乱れることがあります。

- 静止画 / 動画ファイルの一部の情報については、該当のファイルにアクセス可能なコンピューターで確認できます。

操作例

Windows コンピューターの場合

1. ファイルを右クリックし、[プロパティ] をクリックする

2. [詳細] タブをクリックする

Mac の場合

1. Control キーを押しながらファイルをクリックし、[情報を見る] をクリックする

2. [詳細情報] をクリックする

## ■ シナリオ

再生ファイルに対して、再生順や時間を指定できます。

USB メモリーのルート直下に「scenario.dat」という名前（半角英字）で保存します。

- ファイルは UTF-8N 形式で保存します。
- シナリオに指定できる行数は 1 ~ 999 行です。

## ■ ファイルリスト

再生ファイルのリストです。

USB メモリーのルート直下に「filelist.dat」という名前（半角英字）で保存します。

- ファイルは UTF-8N 形式で保存します。

## ■ 光 ID 定義ファイル

シナリオに対して個別の光 ID を指定するための定義ファイルです。

USB メモリーのルート直下に「lightid.dat」という名前（半角英字）で保存します。

- ファイルは複数台監視制御ソフトウェアで生成されます。(☞ 79 ページ)

## ■ シナリオ / ファイルリスト関連用語

### ファイル名

再生ファイルの名称です。

ファイル名は、拡張子を含む必要があります。

例) Introduction.jpg

Contents\_Video01.wmv

- ファイル名の拡張子は、半角英数字で入力します。

### ファイル定義

シナリオとファイルの間で共有するファイル定義です。

PHOTO\_xxx : 静止画ファイル定義

VIDEO\_xxx : 動画ファイル定義

- xxx の部分は、001 ~ 999 を設定できます。
- ファイル定義は、半角英数字で入力します。

## 再生時間

ファイルの再生時間です。

再生時間は、3 秒から 24 時間まで指定できます。(単位 : 秒)

例) 10 : 10 秒

86400 : 24 時間

10.5 : 10.5 秒。小数点 (ピリオド) を使って、1 秒の 10 分の 1 (1/10) まで設定できます。

再生時間は省略可能です。

静止画については、ファイルは「USB メディアプレーヤー設定」の「スライドショー再生間隔」で選択した時間間隔で再生されます。(☞ 60 ページ)

動画については、ファイルの再生時間の間隔で再生されます。

- 再生時間は、半角数字で入力します。
- サイズの大きいファイルを再生する際、再生時間を短く指定すると画面にノイズが入るなど正常に再生できない場合があります。その場合は、再生時間を長め (10 秒以上) に指定しなおしてください。
- 動画の再生時間にその動画ファイルの再生時間より長い時間を指定した場合、動画再生終了後は終了時の映像が表示されます。

## グループ ID (マルチメディアプレーヤー用)

マルチメディアプレーヤーとして使用する際に、ネットワークを分類するために使用される ID です。

GroupID:Gxx : グループ xx

- xx の部分は、01 ~ 10 を設定できます。
- グループ ID は、1 バイトの英数字で入力します。

## お知らせ

- UTF-8N: 文字コード UTF-8 で BOM (Byte Order Mark) がない形式です。Windows 標準のメモ帳は、本形式での保存に非対応です。対応しているテキストエディターをご使用ください。

## ファイルの再生

### ■各モードの設定例

#### シングルメディアプレーヤー (タイプ 1)

ファイルは、USB メモリー内の名前順に再生されます。

シナリオ、ファイルリストおよび  
光 ID 定義ファイル

シナリオ：不要

ファイルリスト：不要

光 ID 定義ファイル：不要

#### 設定例

##### USB メモリーコンテンツ

```
└ 000_Introduction.jpg
└ 001_Contents_Video1.wmv
└ 002_Contents_Video2.wmv
└ 003_Contents_Video3.wmv
```

#### 再生内容

上記の設定例の場合、以下の内容が繰り返し再生されます (ループ)。

1. 000\_Introduction.jpg (\*1)
2. 001\_Contents\_Video1.wmv (\*2)
3. 002\_Contents\_Video2.wmv (\*2)
4. 003\_Contents\_Video3.wmv (\*2)

\*1 「スライドショー再生間隔」の設定時間の間、再生されます。

\*2 ファイルの再生時間の間、再生されます。

#### シングルメディアプレーヤー (タイプ 2)

ファイルは、シナリオに記載された順に再生されます。

シナリオ、ファイルリストおよび光 ID 定義ファイル  
シナリオ：

[ファイル名：再生時間]を入力します。

ファイルリスト：不要

光 ID 定義ファイル：不要

#### 設定例

##### USB メモリーコンテンツ

```
└ scenario.dat
└ Introduction.jpg
└ Contents_Video1.wmv
└ Contents_Video2.wmv
└ Contents_Video3.wmv
```

#### scenario.dat (シナリオ)

```
Introduction.jpg:10
Contents_Video1.wmv:10
Contents_Video2.wmv:20
Contents_Video3.wmv:
```

#### 再生内容

前記の設定例の場合、以下の内容が繰り返し再生されます (ループ)。

1. Introduction.jpg (10 秒)
2. Contents\_Video1.wmv (10 秒)
3. Contents\_Video2.wmv (20 秒)
4. Contents\_Video3.wmv (ファイルの再生時間の間、再生されます)

#### シングルメディアプレーヤー (タイプ 3)

ファイルは、シナリオに記載された順に再生されます。

シナリオ、ファイルリストおよび光 ID 定義ファイル  
シナリオ：

[ファイル定義：再生時間]を入力します。

ファイルリスト：

[ファイル定義：ファイル名]を入力します。

光 ID 定義ファイル：不要

#### 設定例

##### USB メモリーコンテンツ

```
└ filelist.dat
└ scenario.dat
└ Introduction.jpg
└ Contents_Video1.wmv
└ Contents_Video2.wmv
└ Contents_Video3.wmv
```

#### scenario.dat (シナリオ)

```
PHOTO_001:10
VIDEO_001:10
VIDEO_002:20
VIDEO_003:
```

#### filelist.dat (ファイルリスト)

```
PHOTO_001:Introduction.jpg
VIDEO_001:Contents_Video1.wmv
VIDEO_002:Contents_Video2.wmv
VIDEO_003:Contents_Video3.wmv
```

## 再生内容

上記の設定例の場合、以下の内容が繰り返し再生されます（ループ）。

1. Introduction.jpg (10 秒)
2. Contents\_Video1.wmv (10 秒)
3. Contents\_Video2.wmv (20 秒)
4. Contents\_Video3.wmv (ファイルの再生時間の間、再生されます)

## マルチメディアプレーヤー

ファイルは、親機のシナリオに記載された順に再生されます。

### シナリオおよびファイルリスト

〔親機側〕

シナリオ：

〔ファイル定義：再生時間〕を入力します。

ファイルリスト 1 行目：

〔グループ ID〕を入力します。

ファイルリスト 2 行目以降：

〔ファイル定義：ファイル名〕を入力します。

光 ID 定義ファイル：不要

〔子機側〕

シナリオ：不要

ファイルリスト 1 行目：

〔グループ ID〕を入力します。

ファイルリスト 2 行目以降：

〔ファイル定義：ファイル名〕を入力します。

光 ID 定義ファイル：不要

## 設定例

〔親機側〕

### USB メモリーコンテンツ

```
└─ filelist.dat
└─ scenario.dat
└─ L_Introduction.jpg
└─ L_Contents_Video1.wmv
└─ L_Contents_Video2.wmv
└─ L_Contents_Video3.wmv
```

### scenario.dat (シナリオ)

```
PHOTO_001:10
VIDEO_001:10
VIDEO_002:20
VIDEO_003:
```

### filelist.dat (ファイルリスト)

```
GroupID:GO1
PHOTO_001:L_Introduction.jpg
VIDEO_001:L_Contents_Video1.wmv
VIDEO_002:L_Contents_Video2.wmv
VIDEO_003:L_Contents_Video3.wmv
```

〔子機側〕

### USB メモリーコンテンツ

```
└─ filelist.dat
└─ R_Introduction.jpg
└─ R_Contents_Video1.wmv
└─ R_Contents_Video2.wmv
└─ R_Contents_Video3.wmv
```

### filelist.dat (ファイルリスト)

```
GroupID:GO1
PHOTO_001:R_Introduction.jpg
VIDEO_001:R_Contents_Video1.wmv
VIDEO_002:R_Contents_Video2.wmv
VIDEO_003:R_Contents_Video3.wmv
```

## 再生内容

上記の設定例の場合、以下の内容が繰り返し再生されます（ループ）。

〔親機側〕

1. L\_Introduction.jpg (10 秒)
2. L\_Contents\_Video1.wmv (10 秒)
3. L\_Contents\_Video2.wmv (20 秒)
4. L\_Contents\_Video3.wmv (\*1)

〔子機側〕

1. R\_Introduction.jpg (10 秒)
2. R\_Contents\_Video1.wmv (10 秒)
3. R\_Contents\_Video2.wmv (20 秒)
4. R\_Contents\_Video3.wmv (\*1)

\*1 L\_Contents\_Video3.wmv (親機側) の再生時間の間、再生されます。

### お知らせ

- メニュー画面が表示されていない間は ▶ で次の再生ファイルへ、◀ で前の再生ファイルへスキップし、▼ で先頭のファイルから再生しなおすことができません（リモコンのみ対応）。この操作を行った場合、再生の前に黒画が挿入されます。
- 「日付と時刻」(P.55 ページ) の設定により、日付、時刻を変更時は、現在再生中のファイル再生を中断し、再度ファイルの最初から再生を実施します。
- 光 ID 機能使用時、本機が隣接して設置されていると、スマートフォンなどの機器で光 ID 受信感度が落ちることがあります。

## ■ USB メモリー内容チェック

USB メモリーの内容チェックは「USB メディアプレーヤー設定」の「シナリオファイルチェック」で実行できます。(☞ 60 ページ)  
エラーがあるときは以下の形式でお知らせします。

A(B) : C

D

A : エラーがあるファイル名

B : エラーがある行

C : エラーコード

D : エラー内容

### お知らせ

- 主要なエラーコードを表示します。  
エラーの検出内容は以下のとおりです。

エラーコード	エラー内容
1.	USB メモリーが挿入されていません。
2.	scenario.dat/filelist.dat/lightid.dat が開けません。
3.	scenario.dat/filelist.dat の記載内容にエラーがあります。
4.	再生ファイルの形式はサポートされていません。
5.	再生ファイルが存在しません。
6.	マルチメディアプレーヤーに必要なグループ ID が未設定です。
7.	ファイル定義が重複しています。
8.	シナリオの再生時間が範囲外です。
9.	シナリオに記載されたファイル定義がファイルリストにありません。
10.	シナリオの再生ファイルが 0 もしくは 1 000 以上あります。
11.	再生ファイルが 0 もしくは 1 000 以上あります。 (シングルメディアプレーヤー(タイプ 1)のみ)
12.	ファイルリストにグループ ID しかありません。 (マルチメディアプレーヤーのみ)
13.	lightid.dat の記載内容にエラーがあります。

※エラーコード 1、11 および 13 の場合は、下記のようにエラーコードとエラー内容のみ表示されます。

1

USB メモリーが挿入されていません。

### 補足事項

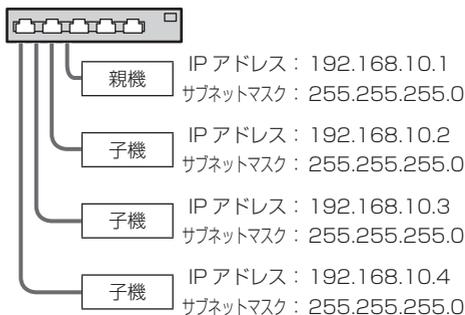
USB メモリー内容チェックは、再生ファイルが再生可能かどうかは判断できません。

メディアプレーヤーが有効であるのにファイルが再生できない場合、エラーメッセージが表示されます。マルチメディアプレーヤーで同期再生する場合には、「USB メディアプレーヤー設定」の「シナリオファイルチェック」で再生可能であることを確認してください。

## ネットワーク環境 (マルチメディアプレーヤーのみ)

### ■ LAN 接続および IP アドレス/サブネットマスクの設定例

下記のように、複数台の本機を LAN ケーブルで接続し、IP アドレス/サブネットマスクを設定し、すべてのディスプレイが同じネットワークに存在するようにします。



### お知らせ

- すべてのディスプレイの「ネットワークコントロール」を「オン」に設定してください。(☞ 56 ページ)
- ネットワークの環境によっては、同期が大きすぎる可能性があります。
- ネットワークトラフィックが混雑しないように、他の機器を接続しないでください。
- ディスプレイ間にルーターを置くと接続できません。同じサブネット内で使用してください。
- 正常に再生できない場合があるため、無線 LAN で接続しないでください。

## メディアプレーヤーの開始／終了

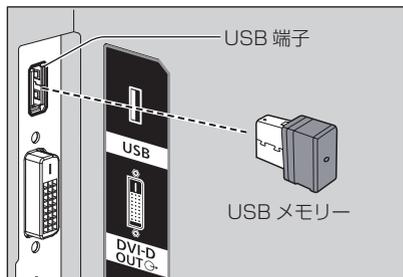
### ■ シングルメディアプレーヤーの場合

#### 開始

1. ディスプレイ側面の USB 端子にメディアプレーヤー用の USB メモリーを挿入します。

#### お知らせ

- USB メモリーのタイプによってはバックカバーなど周辺部に接触して取り付けられない場合があります。市販の延長ケーブルをご使用、または本機に接続可能な小型タイプの USB メモリーをご使用ください。



2. 入力を「USB」に切り換えます。

#### 終了

入力を「USB」以外に切り換えます。

### ■ マルチメディアプレーヤーの場合

#### 開始

1. 複数台の本機を LAN ケーブルで接続します。(☞ 95 ページ「LAN 接続および IP アドレス／サブネットマスクの設定例」)
2. メディアプレーヤー用の USB メモリーを各ディスプレイに挿入します。
3. 子機入力を「USB」に切り換えます。
4. 親機入力を「USB」に切り換えます。

#### 終了

親機入力を「USB」以外に切り換えます。

## 途中から再生機能 (レジューム再生)

メディアプレーヤー終了後、次に再生されるファイルは、「USB メディアプレーヤー設定」の「途中から再生」の設定により異なります。

#### 設定が「オン」の場合：

メディアプレーヤーの終了前に再生されたファイルが、最初から再生されます。

#### 設定が「オフ」の場合：

シナリオの最初のファイルの初めから再生されます。

#### お知らせ

- 途中から再生機能は本機の電源を切るか USB メモリーを抜くまで保持されます。

## プレイリスト編集機能

USB メディアプレーヤーのシナリオを作成・編集する機能です。「初期設定」-「USB メディアプレーヤー設定」-「プレイリスト編集」で、コンテンツの選択、再生順・再生時間の設定、USB メモリーへのファイル出力 (scenario.dat) ができます。

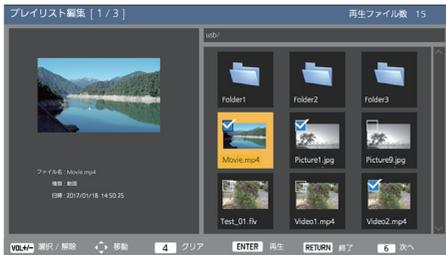
#### お知らせ

- シナリオ (scenario.dat) の記述は、USB メディアプレーヤーの制約に従います。
- プレイリスト編集後は、シングルメディアプレーヤー (タイプ 2) として動作します。
- USB メモリー内にすでにシナリオ (scenario.dat) ファイルがある場合は、削除後に新規作成します。
- USB メモリー内にファイルリスト (filelist.dat) ファイル、光 ID 定義ファイル (lightid.dat) ファイルがある場合は削除します。
- プレイリスト編集中は以下の機能が無効になります。
  - 「位置調整」
  - 「音声の調整」
  - 「画質の調整」
  - 「初期設定」
    - 「信号モード」
    - 「入力表示書換設定」
    - 「パワーマネジメント設定」- 「無信号自動オフ」
    - 「イメージ設定」- 「ユーザーイメージ読込」
    - 「マルチ画面設定」
    - 「ファンクション設定」
  - 「Options」
    - 「Failover/Failback」
    - 「Audio input select」
  - デジタルズーム
- プレイリスト編集中の画質ならびに音声は、MEMORY VIEWER 入力と同じ調整内容になります。

- プレイリスト編集を行う場合は USB メモリーに 2MB 以上の空き領域が必要です。
- ファイルの読み書きが正常に行える USB メモリーをお使いください。
- プレイリスト編集機能の操作にはリモコンをご使用ください。

## 1. ファイル選択画面

再生するコンテンツファイルを選択します。ファイルを選択後、<6> を押して、次の編集画面に進みます。



リモコンボタンを押して次の操作ができます。

<VOL+> コンテンツを選択 (サムネイルの左上にチェックを付ける)

<VOL-> コンテンツ選択を解除 (サムネイルの左上にチェックが付いていた場合にチェックを消去)

▲▼◀▶ フォーカスを移動

<4> すべてのチェックを消去

<ENTER> コンテンツを再生または階層移動

<RETURN> プレイリスト編集を終了または上位階層へ移動

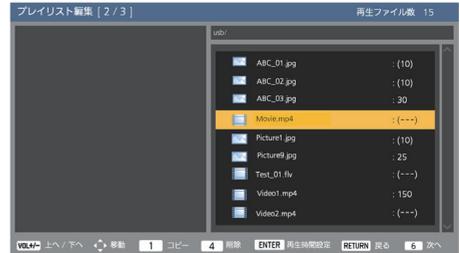
<6> 次の編集画面に進む

### お知らせ

- USB メモリー内にすでにシナリオ (scenario.dat) がある場合は自動的に読み込み、該当ファイルが存在すれば、コンテンツ選択画面ではそれがすでに選択済みの状態になります。
- シナリオ (scenario.dat) から読み込む行数は最大 999 行までです。
- USB メモリー内にファイルリスト (filelist.dat) がある場合、シナリオ (scenario.dat) があっても読み込まず、何も選択されていない状態でコンテンツ選択画面が表示されます。
- USB ルート直下だけでなく、フォルダ内のファイルについても選択可能です。
- 選択可能なコンテンツ数は最大 999 個です。
- 999 個選択済みの場合、未選択のコンテンツに対して <VOL+> を押してもコンテンツを選択できません。
- <4> ですべてのチェックを消去する場合、実行確認画面が表示されます。

## 2. 再生順 / 再生時間設定画面

選択したコンテンツを再生順に並べて、再生時間を設定します。



リモコンボタンを押して次の操作ができます。

<VOL+> コンテンツを 1 つ上へ移動

<VOL-> コンテンツを 1 つ下へ移動

▲▼◀▶ フォーカスを移動

<1> 現在選択しているコンテンツをコピーしてリストに追加

<4> 現在選択しているコンテンツをリストから削除

<ENTER> 再生時間を設定する画面を表示

<RETURN> 前の編集画面に戻る

<6> 次の編集画面に進む

<ENTER> を押すと再生時間を設定する画面が表示されます。

数値の入力方法については「数値の入力方法」(P.57 ページ) をご覧ください。



### お知らせ

- 再生時間の設定範囲は、0、3 (最小) ~ 86400 (最大) です。0 に設定した場合は再生時間の設定を削除します。
- プレイリスト編集で設定できる再生時間は 1 秒単位となります。すでにシナリオ (scenario.dat) があり、該当ファイルの再生時間に小数点を使った指定がされている場合、シナリオファイルの書き出しを行うと 1 秒単位の再生時間に変換されます。
- 再生時間が設定されたコンテンツは、ファイル名の右側に ":" 再生時間 (秒) が表示されます。再生時間が設定されていないコンテンツは、静止画の場合はファイル名の右側に ":" (数字) が表示されます。(数字は「USB メディアプレーヤー設定」- 「スライドショー再生間隔」の設定値 (P.60 ページ) です。) 動画の場合はファイル名の右側に ":" (--) が表示されます。

- <4> でコンテンツをリストから削除する場合、実行確認画面が表示されます。
- 再生コンテンツが既に 999 個ある場合、<1> を押してもリストに追加できません。

### 3. ファイル出力画面

◀▶ で「Yes」を選択して、<ENTER> を押す。USB メモリーへのファイル出力を開始します。



### 4. 終了画面

終了画面が表示されます。



## コンテンツマネージメントソフトウェア によるスケジュール再生機能について

本機は、静止画や動画を再生するために必要なスケジュールのデータを、パソコン上で作成するためのソフトウェア「コンテンツマネージメントソフトウェア」に対応しています。

コンテンツマネージメントソフトウェアで設定できる機能は以下の通りです。

- ・コンテンツ再生（静止画・動画）
- ・音楽再生
- ・入力切り換え
- ・電源制御
- ・マルチ画面設定
- ・テロップ表示
- ・光 ID 送信

各機能の設定方法・詳細については、コンテンツマネージメントソフトウェアの取扱説明書をご覧ください。

#### お知らせ

- 本機能をご使用になるには「初期設定」- 「USB メディアプレーヤー設定」で「USB メディアプレーヤー機能」と「スケジュール再生機能」をともに「有効」に設定してください。（☞ 59 ページ）
- 対応デバイスについては「対応デバイスについて」（☞ 90 ページ）をご覧ください。
- 本機能での USB メモリーの挿入は、電源オン時またはスケジュール待機スタンバイのときに行ってください。それ以外のときに USB メモリーを挿入しても、スケジュール再生は行われません。
- USB メディアプレーヤーで制限される機能は、スケジュール再生機能中も同様に制限されます。

#### ■ スケジュール再生モード

「USB メディアプレーヤー機能」が「有効」、「スケジュール再生機能」が「有効」のとき、本機は「スケジュール再生モード」となり、設定されたスケジュールの通りにコンテンツ再生を行います。

スケジュール再生モードになった際に、

すでにスケジュールが指定された時間であった場合、「再生モード」（☞ 60 ページ）に応じて以下のように動作します。

- ・個別再生モードの場合  
指定されたスケジュールの最初から再生を開始します。
- ・同期再生モードの場合  
次回コンテンツ開始時刻より、同期再生を開始します。

#### お知らせ

- 「スケジュール再生モード」になると自動で入力が「USB」に切り換ります。
- 「スケジュール再生モード」中は一部の本体機能が無効となります。

- 「スケジュール再生モード」中に入力切り換えを行うと、スケジュール再生を一旦中断します。

再びスケジュール再生を行いたい場合は、

- 入力をUSBに切り換えると、次回スケジュールより再生を開始します。
- リモコンで電源を切ると、次回の電源オンとなるスケジュールで電源が立ち上がり、スケジュール再生を開始します。

上記の動作によりスケジュール再生に復帰します。

- 「スケジュール再生モード」中に<RECALL>を押すと、「スケジュール再生モード」の表示が出ます。
- 「スケジュール再生モード」中は、メディアプレーヤーのシナリオ再生機能は動作しません。

## ■ コンテンツ再生

スケジュールで設定した時刻に、指定したコンテンツを再生します。

再生ファイルに関しては以下の形式をサポートしています。

### 静止画

拡張子	フォーマット	制限事項
jpg/ jpeg/ jpe	JPEG	画素数： 最小 32 x 18 最大 4 096 x 4 096 (ベースラインのみ対応) YUV フォーマット： YUV444、YUV442、 YUV440 に対応 カラーモード： RGB のみ対応
bmp	Windows Bitmap	画素数： 最小 32 x 18 最大 2 000 x 2 000 (1bit、4bit、8bit、 24bit) 次の形式には対応しており ません。 ランレングス圧縮、ビット フィールド、トップダウン、 透過データ

### 動画

拡張子	コーデック	
	映像	音声
avi	MPEG4 AVC/ H.264 MPEG-4 Visual	MPEG-1/2 Audio Layer- 3(MP3) Linear PCM
wmv	MPEG4 AVC/ H.264 MPEG-4 Visual	MPEG-1/2 Audio Layer-3 WMA Standard WMA9/10Pro
mp4	MPEG4 AVC/ H.264 MPEG-4 Visual	MPEG-1/2 Audio Layer-3 AAC(LC)
mov	MPEG4 AVC/ H.264 MPEG-4 Visual	MPEG-1/2 Audio Layer-3 Linear PCM AAC(LC)

### お知らせ

- 記載されている再生フォーマットのファイルでも再生できないものがあります。
- 再生ファイルの映像コーデックに関しての制限事項は「再生ファイル」(P.91 ページ)をご覧ください。
- コンテンツマネージメントソフトウェアから作成・配信される設定ファイル(「PRIVATE」フォルダ以下)の中身を変更された場合、動作は保障できません。
- コンテンツが設定されていない時刻の場合、画面は黒画のまま何も表示されません。  
またこのとき、画面右上に「スケジュール待機中」の表記が表示されます。  
この表示をオフしたい場合は、「Options」メニューの「Onscreen display」機能を「Off」にしてください。

## ■ 音楽再生

スケジュールデータで設定した時刻に音楽コンテンツを再生します。

再生ファイルに関しては以下の形式をサポートしています。

### 音楽

拡張子	コーデック	フォーマット
mp3	MPEG- 1/2 Audio Layer-3 AAC(LC)	サンプルレート： 最大 48kHz チャンネル：最大 2ch ビットレート： 最大 320kbps
wma	WMA	

### お知らせ

- 記載されている再生フォーマットのファイルでも再生できないものがあります。
- 非対応の音楽コンテンツをスケジュールに設定した場合は、その音楽コンテンツは再生されません。
- 音楽コンテンツが再生されるのは USB 入力のみです。
- 動画コンテンツと音楽コンテンツは同時に再生できません。同時刻に2つのコンテンツ再生が設定されている場合、動画コンテンツが優先して再生されます。
- 音楽コンテンツ再生中に動画コンテンツの再生が始まった場合、音楽コンテンツの再生は停止します。
- 動画コンテンツの再生が終了し、音楽コンテンツが再生される場合、コンテンツの初めから再生されます。
- 音楽コンテンツは他のディスプレイとの同期再生はできません。
- 音楽コンテンツの切り換わりの際には、数秒の準備時間が発生します。

## ■ 入力切り換え

スケジュールデータで設定した時刻になると、HDMI 1 に入力切り換えを行います。また、設定した時刻が過ぎると、再び USB 入力に戻ります。

### お知らせ

- 「入力切替」は、HDMI 1 のみ可能です。
- 入力切り換え先が無信号の場合でも、切り換えは行われます。
- 入力切り換えが行われる際、入力表示は表示されません。

## ■ 電源制御

スケジュールデータで設定した時刻に、電源オン・電源オフを行います。

### お知らせ

- 「スケジュール再生モード」中に電源がオフされると、スケジュール待機スタンバイモードとなります。
- スケジュール待機スタンバイモード中は待機電力が通常時と比べて増加します。
- スケジュール待機スタンバイ中も、「スケジュール再生モード」での本体機能の一部無効は継続します。
- 電源オンのスケジュールは、指定されたスケジュール時刻の 1 分前に動作いたします。
- 電源オンのスケジュールの 1 分前以降にスケジュール待機スタンバイモードになった場合は、当該時刻のスケジュール再生機能での電源オンは行われません。
- スケジュール再生機能での電源オン動作は、スケジュール待機スタンバイ以外のスタンバイ状態では動作しません。

## ■ マルチ画面設定

再生するコンテンツについて、以下の設定を行います。

- 個別再生モードで再生する
- 同期再生モードで再生する
- 本体の「マルチ画面設定」を変更する

### 個別再生モード

コンテンツはディスプレイ 1 台での単独再生となります。

### 同期再生モード

複数台のディスプレイで同期して再生します。

同期再生モードで再生するには、下記の設定をする事で正常に動作します。

- ・「USB メディアプレーヤー機能」を「有効」
- ・「スケジュール再生機能」を「有効」
- ・「ディスプレイ間同期」を「オン」
- ・「同期親子設定」を、時刻の基準となるディスプレイ 1 台を「親」、それ以外のセットを「子」

### お知らせ

- 「個別再生モード」および「同期再生モード」は、従来の USB メディアプレーヤーの「シングルメディアプレーヤー」や「マルチメディアプレーヤー」とは別の動作となります。
- 同期再生モードで再生する場合、コンテンツの切り換りに約 5 秒間の準備時間が追加されます。
- 複数台で同期再生を行う場合、「ディスプレイ間同期」機能をオンに設定して、再生するディスプレイ同士時刻を合わせてください。
- 「ディスプレイ間同期」が「オン」の場合も、時刻が正しく同期していない場合は正常に動作しない場合があります。「ディスプレイ間同期」の動作条件をご確認ください。(P.55 ページ)
- コンテンツマネージメントソフトウェアのスケジュールデータに「マルチ画面設定」の指定があった場合は、その設定値のマルチ画面に切り換わります。指定のスケジュール再生中は「マルチ画面設定」は変更できません。指定のスケジュールが終了すると「マルチ画面設定」は設定前の状態に戻ります。

## ■ テロップ表示

スケジュールデータで設定した時刻に、テロップを表示します。

### お知らせ

- テロップは映像の上に重ねて表示されます。
- テロップで表示できる文字数は最大 600 文字までとなります。
- テロップのスクロールは、コンテンツ再生・音楽再生の切り換り付近のタイミングで停止することがあります。
- テロップは入力切り換えを行うと非表示になります。ただし、スケジュール再生機能による入力切り換えでは、テロップの表示を継続します。また、スケジュール再生機能を再開するとテロップは最初から表示されます。
- 「表示言語切替」、「ディスプレイ設置」、「映像回転」の設定を変更する、またはディスプレイ ID / ディスプレイ名を表示すると、表示中のテロップが消去されます。
- スケジュールデータの作成時、「スクロール」設定を「しない」にした状態で、文字数の多いテロップを表示させると、テロップ文字が画面からはみ出て表示されます。
- テロップは再生モードが同期再生の場合も他のディスプレイと同期はしません。

## ■ 光 ID 送信

スケジュールデータで設定した時刻に、指定の光 ID を送信します。

### お知らせ

- 「初期設定」 - 「光 ID」の設定が「オフ」の場合、光 ID は送信されません。
- スケジュール再生の途中で「光 ID」の設定を「外部制御」とした場合、次のスケジュールより光 ID の送信が始まります。
- スケジュール期間中に、スケジュール再生機能以外で光 ID 送信を指示した場合、後に指示した光 ID を送信します。
- 光 ID の設定されていないスケジュール時刻になると、光 ID の送信は停止します。
- USB メモリーを抜くと、光 ID の送信は停止します。

## ■ 無効機能について

「スケジュール再生モード」中は、以下の本体機能が「無効（オフ）」となります。

- 「タイマー設定」
- 「スクリーンセーバー」
- パワーマネージメント機能
- 「無信号自動オフ」
- 「HDMI-CEC 設定」
- 「無操作自動オフ」
- 「メニュー透過率」
- 「イメージ設定」（ユーザーイメージ読込無効）
- 「Input search」
- 「Initial input」
- 「Input lock」
- 「Failover/Failback」

### お知らせ

- 無効状態の機能は、オンスクリーンメニューではグレー表示で設定できません。またシリアルコマンドも「ER401」となります（問い合わせコマンドを含む）。
- 「スケジュール再生モード」中、無効機能は「無効（オフ）」となり強制的に動作が停止します。
- USB メモリーを抜くなどして「スケジュール再生モード」が終了すると、無効だった本体機能は元の設定値に戻ります。
- 「マルチ画面設定」を設定する場合、設定できるのは「横拡大率」、「縦拡大率」、「拡大位置」のみとなります。「目地設定」は設定できません。

## ■ 途中から再生機能（レジューム再生）

「スケジュール再生モード」を一旦中断した後、再びスケジュール再生に復帰した時の動作を設定します。

### 設定が「オン」の場合：

スケジュール再生モードが中断される直前のコンテンツが、最初から再生されます。

### 設定が「オフ」の場合：

現在の時刻のスケジュール設定されたプレイリストの最初から再生されます。

### お知らせ

- スケジュールが同期再生モードの再生の場合、設定が「オン」「オフ」どちらの場合でも、時刻通りの再生を行います。

# メモリービューワーを使う

メモリービューワーは、USB メモリー内に保存された静止画や動画を選択し、ディスプレイに表示する機能です。

## 準備

### ■メモリービューワー機能で再生できるファイル

以下のファイルを再生できます。

#### 静止画

拡張子	フォーマット	制限事項
jpg/ jpeg/ jpe	JPEG	画素数： 最小 32 x 32 最大 4 096 x 4 096 (ベースラインのみ対応) YUV フォーマット： YUV444、YUV442、 YUV440に対応 カラーモード： RGBのみ対応
bmp	Windows Bitmap	画素数： 最小 32 x 32 最大 4 096 x 4 096 (1bit、4bit、8bit、24bit) 次の形式には対応しており ません。 ランレングス圧縮、ビット フィールド、トップダウン、 透過データ 画素数が 1 920 x 1 080 を超える場合には、表示す るまでに長時間要すること があります。

#### 動画

拡張子	コーデック	
	映像	音声
avi	MPEG4 AVC/ H.264 MPEG-4 Visual	MPEG-1/2 Audio Layer- 3(MP3) Linear PCM
mkv	MPEG4 AVC/ H.264 MPEG-4 Visual	MPEG-1/2 Audio Layer-3 Linear PCM AAC(LC) HE-AAC(Ver.1)
asf/wmv	MPEG4 AVC/ H.264 MPEG-4 Visual VC-1 Advanced VC-1 Simple&Main	MPEG-1/2 Audio Layer-3 WMA Standard WMA9/10Pro
ts/mts/ m2ts	MPEG4 AVC/ H.264 MPEG-4 Visual	MPEG-1/2 Audio Layer-3 HE-AAC(Ver.1)

mp4	MPEG4 AVC/ H.264 MPEG-4 Visual	MPEG-1/2 Audio Layer-3 AAC(LC) HE-AAC(Ver.1)
3gp	MPEG4 AVC/ H.264 MPEG-4 Visual	AAC(LC) HE-AAC(Ver.1)
mov	MPEG4 AVC/ H.264 MPEG-4 Visual	MPEG-1/2 Audio Layer-3 Linear PCM AAC(LC) HE-AAC(Ver.1)
flv/f4v	MPEG4 AVC/ H.264	MPEG-1/2 Audio Layer-3 AAC(LC) Linear PCM

制限事項		
映像		
コーデック		
MPEG-4 AVC/H.264 High Profile	解像度：最大 1 920 x 1 080 フレームレート：最大 30fps (プログレッシブ) ビットレート：最大 30Mbps ・ Level4.2 以下 ・ MVC (多視点) 非サポート	
MPEG-4 Visual Simple Profile およ び Advanced Simple Profile	解像度：最大 1 920 x 1 080 フレームレート：最大 30fps (プログレッシブ) ビットレート：最大 30Mbps ・ GMC は 1 ポイントのみ対応 ・ Data Partitioning 非対応	
VC-1 Simple Profile および Main Profile	解像度：最大 1 920 x 1 080 フレームレート：最大 30fps (プログレッシブ) ビットレート：最大 20Mbps	
VC-1 Advanced Profile	解像度：最大 1 920 x 1 080 フレームレート：最大 24fps (プログレッシブ)、 最大 30fps (インターレース) ビットレート：最大 30Mbps ・ Level は L3 以下の対応	
音声		
コーデック	サンプリング周波数 (kHz)	ビットレート (kbps)
MP3	8/10.025/12/16/ 22.05/24/32/44.1/ 48	8 ~ 320
WMA Standard		32 ~ 384
WMA 9		32 ~ 384
WMA 10 Pro		32 ~ 384
LPCM		64 ~ 1 536 対応量子化ビット： 8/16/24/32
AAC(LC)		8 ~ 1 440
HE-AAC (Ver.1)		8 ~ 256

## 音楽

拡張子	コーデック	
mp3	MPEG-1/2 Audio Layer-3 AAC(LC) HE-AAC (Ver.1)	サンプリングレート： 最大 48kHz チャンネル： 最大 2ch ビットレート： 最大 320kbps
wma	WMA	

### お知らせ

- 静止画 / 動画ファイルの一部の情報については、該当のファイルにアクセス可能なコンピューターで確認できます。
- 対応デバイスについては「対応デバイスについて」(☞ 90 ページ) をご覧ください。
- 記載されている再生フォーマットのファイルでも再生できないものがあります。
- ファイルの画素数が画面サイズを超える場合、画質が変化します。

### 操作例

- － Windows コンピューターの場合
  1. ファイルを右クリックし、[プロパティ] をクリックする
  2. [詳細] タブをクリックする
- － Mac の場合
  1. 「Control」キーを押しながらファイルをクリックし、[情報を見る] をクリックする
  2. [詳細情報] をクリックする
- 1 ファイルの最大サイズは、2GB までです。
- ファイル / フォルダの最大数：2 000 個までです。超えた場合は、2 000 個までのファイル / フォルダのみ表示されます。
- デジタル著作権管理 (DRM) で保護されたファイルは再生できません。
- ファイルやフォルダに半角英数字以外の文字が含まれる場合は表示や再生が正しく行われずおそれがあります。  
ファイルやフォルダには半角英数字のみ使用することを推奨します。
- 再生可能なファイルでもサムネイルが正しく表示されないものがあります。
- ファイルパス (フォルダ情報) および拡張子を含めたファイル名が半角英数字 248 文字以上になるとサムネイルは表示されません。(☞ 103 ページ)
- アスペクト比が異なるコンテンツを連続再生する場合、コンテンツ切り換わり時に映像が一瞬乱れることがあります。  
連続再生する場合はアスペクト比を統一することを推奨します。
- 動画の種類によってはサムネイル表示時や再生時に映像が一瞬乱れることがあります。

## メモリービューワー画面を表示する

<INPUT> を押しして入力を「MEMORY VIEWER」に切り換えます。

「入力切換」機能を数字ボタン (<1> ~ <6>) に設定するとワンタッチで入力が「MEMORY VIEWER」に切り換わります。(☞ 61 ページ) サムネイルまたはファイルリストが表示されます。サムネイルとファイルリストの表示切り換えは「初期設定」-「メモリービューワー設定」で設定します。(☞ 61 ページ)

### お知らせ

- メモリービューワーの操作にはリモコンをご使用ください。

## サムネイル画面



### ①サムネイル

フォルダ、静止画、動画または音楽ファイルを表示します。  
次のアイコンが表示されます。

- 選択すると上位階層へ移動します。
- 選択すると下位階層へ移動します。
- 静止画ファイルです。
- 動画ファイルです。
- 音楽ファイルです。
- 対応している拡張子ですが、再生できないファイルです。

サムネイル形式では、サムネイル用の画像を表示できる場合は画像を自動生成し、アイコンがサムネイル画像に差し替えられます。

### お知らせ

- EXIF 情報を含む画像の場合、サムネイル画像と再生時の向きが異なることがあります。

② 選択されているファイルの情報を表示します。

③ リモコン操作ガイド

④ 状態表示アイコン

コンテンツ種類、表示順、再生方式の状態をアイコンで表示します。

コンテンツ種類



静止画



静止画・動画



動画



動画・音楽



音楽



静止画・音楽



オール

表示順



ファイル名・昇順



日時・昇順



ファイル名・降順



日時・降順

再生方式



リピートなし



ランダム



1 ファイル繰り返し



選択

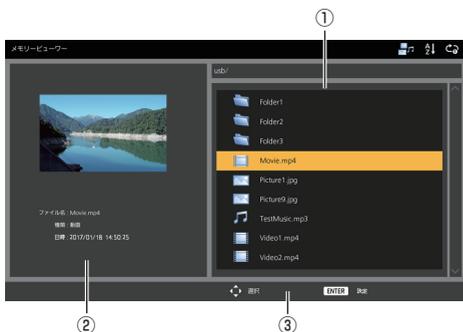


全ファイル繰り返し



プログラム

## ■ ファイルリスト画面



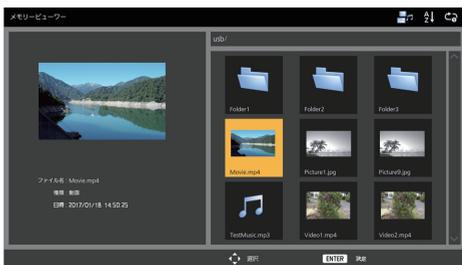
① ファイルリスト

フォルダ、静止画、動画または音楽ファイルを表示します。

② 選択されているファイルの情報を表示します。

③ リモコン操作ガイド

## 静止画を再生する



ファイルリスト画面でもファイルの選び方は同じです。

1 サムネイル / ファイルリスト画面において、▲▼◀▶ で再生したいファイルを選択します。

### お知らせ

● 「再生方式」が「選択」または「プログラム」の場合、<VOL+><VOL->で再生したいファイルを指定します。(参照 61 ページ)

また、ファイル指定は以下の操作により解除されます。

- ・フォルダ移動
- ・「再生方式」の変更
- ・USB メモリーの抜き取り
- ・入力切り換え
- ・電源オフ

2 <ENTER> を押します。

全画面に静止画が表示されます。



① リモコン操作ガイド

リモコンボタンを押して次の操作ができます。

◀ 前のファイルへ移動

▶ 次のファイルへ移動

▲ 画像の右回転 (90°)

▼ 画像の左回転 (90°)

<ENTER> 再生の一時停止 / 再生再開

<RETURN> 一覧表示に戻る

<1> 未使用

<2> 再生コンテンツの情報を表示 / 消去する

<3> 未使用

<4> 未使用

<5> リモコン操作ガイドを表示/消去する

<6> 未使用

再生中に <ENTER> を押すと一時停止します。もう一度押すと再生を再開します。

再生中に ◀ を押すと前の画像から、▶ を押すと次の画像から再生を続けます。

再生間隔は「初期設定」-「メモリービューワー設定」で設定します。(P.61 ページ)

### 3 <RETURN> を押します。

サムネイルまたはファイルリスト画面に戻ります。

## 動画・音楽を再生する

### 1 「静止画を再生する」と同じように再生したいファイルを選択します。

(P.104 ページ)

### 2 <ENTER> を押します。

全画面に動画が表示されます。

#### お知らせ

- 音楽を再生する場合、画面に音楽アイコンが表示されます。



#### ①早送り/巻戻し/一時停止の表示

▶ 通常再生

⏸ 一時停止中

⏩ 早送り (第一段階)

⏪ 早送り (第二段階)

◀◀ 巻き戻し (第一段階)

◀◀◀ 巻き戻し (第二段階)

### ②タイムバー

### ③リモコン操作ガイド

リモコンボタンを押して次の操作ができます。

再生中に <4> を押すと巻戻し、<6> を押すと早送りを行います。ボタンを押すたびに、早さが2段階で変わり、通常再生に戻ります。

◀ 前のファイルへ移動

▶ 次のファイルへ移動

▲ 頭出し (現在のファイルを最初から再生)

▼ 頭出し (現在のファイルを最初から再生)

<ENTER> 再生一時停止/再生再開

<RETURN> 一覧表示に戻る

<1> 10 秒戻る

<2> 再生コンテンツの情報を表示/消去する

<3> 30 秒進む

<4> 巻戻し

<5> リモコン操作ガイドを表示/消去する

<6> 早送り

### 3 <RETURN> を押します。

サムネイルまたはファイルリスト画面に戻ります。

#### ■無効機能について

メモリービューワー機能使用中は、以下の本体機能が無効となります。

- 「イメージ設定」の「ユーザーイメージ読込」
- マルチ画面
- デジタルズーム
- 無信号自動オフ
- 「位置調整」
- ファンクション機能 (コンテンツ再生中のみ無効)

#### お知らせ

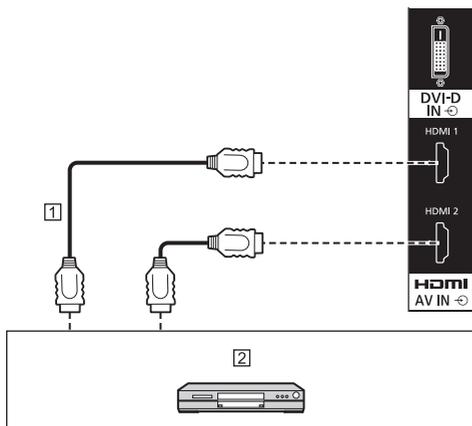
- 液晶パネルの焼きつき軽減のため、スクリーンセーバー機能のご利用をおすすめします。(P.47 ページ)

# HDMI-CEC 機能を使う

HDMI-CEC 機能は、本機と HDMI-CEC 対応機器の連動制御により、本機のリモコンのみで HDMI-CEC 対応機器の基本操作を可能にする機能であり、また、HDMI-CEC 対応機器のリモコン（あるいは本体のボタン）のみで、本機の電源オフ/オンと入力切り換えを可能にする機能です。

## 接続例

HDMI 1 または HDMI 2 端子に HDMI-CEC 対応機器を接続します。



- ① HDMI ケーブル（市販品）
- ② DVD レコーダー / DVD プレーヤー、Blu-ray レコーダー / Blu-ray プレーヤー

## 設定

- ① 接続した機器側（HDMI-CEC 対応機器）で、本機能が動作するように設定します。
- ② 「HDMI-CEC 設定」 - 「HDMI-CEC 制御」を「有効」にします。（[P.50](#) ページ）
- ③ すべての機器の電源を入れて、本機の電源を切/入れたあと、HDMI 1 または HDMI 2 入力で映像が正しく映ることを確認してください。

## 機器の連動

「HDMI-CEC 設定」で「連動機能」について各種設定することにより、以下の連動動作を行います。

### ■「ディスプレイ → 機器」の連動

- 本機を電源オフすると、接続されているすべての HDMI-CEC 対応機器を電源オフします。
- 本機を電源オンすると、入力が「HDMI 1」または「HDMI 2」の場合、「HDMI 1」または「HDMI 2」入りに接続されている HDMI-CEC 対応機器を電源オンします。
- 本機の入力を HDMI 1 または HDMI 2 に切り換えると、接続している HDMI-CEC 対応機器を電源オンします。

### ○お知らせ

- 「電源オフ / オン」設定で本機を電源オンしたときに、入力が「HDMI 1」または「HDMI 2」で機器が複数台接続されている場合は、最後に視聴されていた機器を電源オンします。
- 「電源オフ / オン」設定で本機を電源オンしたときに、入力が「HDMI 1」または「HDMI 2」で最後に視聴された機器が接続されていない場合は、「HDMI-CEC 設定」の「HDMI 1」または「HDMI 2」に表示している機器を電源オンします。

### ■「機器 → ディスプレイ」の連動

設定が「電源オン」、「電源オフ / オン」の場合：

- HDMI-CEC 対応機器を電源オンすると、本機の電源をオンして、入力を機器が接続されている HDMI 1 または HDMI 2 に切り換えます。
- HDMI-CEC 対応機器の再生を始めると、本機の電源をオンして、入力を機器が接続されている HDMI 1 または HDMI 2 に切り換えます。
- HDMI-CEC 対応機器の再生を始めると、本機の入力を機器が接続されている HDMI 1 または HDMI 2 に切り換えます。

設定が「電源オフ / オン」の場合：

- 視聴中の入力（HDMI 1 / HDMI 2）の HDMI-CEC 対応機器を電源オフすると、本機が電源オフします。

### ○お知らせ

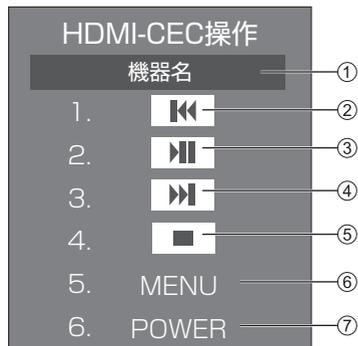
- 本機が電源オフする機器連動機能は、機器の信号状態を監視して連動動作を実現しています。機器の設定によっては、電源オフ状態でも信号を出力し続けるため、連動機能が動作しません。その場合は、機器の取扱説明書をご確認ください。
- 「Options」メニューの「Input lock」が設定されている場合は、入力は切り換りません。
- ディスプレイや映像機器が起動中などの状態により、機器連動しない場合があります。

## 機器の操作（本機のリモコンで機器の操作）

「初期設定」 - 「HDMI-CEC 設定」 - 「HDMI-CEC 操作」で操作画面を表示します。

「5.MENU」より、本機のリモコンを使用した機器の操作が可能です。

### 操作画面



- ① 操作する機器名を表示します。
- ② 押した回数だけ番組や場面を戻って再生します。
- ③ 再生・一時停止を行います。（トグル動作）
- ④ 押した回数だけ番組や場面を飛び越して再生します。
- ⑤ 停止します。
- ⑥ 機器の設定メニューを表示します。
- ⑦ 機器の電源を制御します。

### お知らせ

- 数字ボタン<1>～<6>で、HDMI-CEC 対応機器の操作ができます。

## ■ HDMI-CEC 対応機器のメニュー操作

HDMI-CEC 対応機器の設定メニューが表示されている場合、本機のリモコンの<ENTER>、

▼▲◀▶、<RETURN>でメニュー操作が可能です。

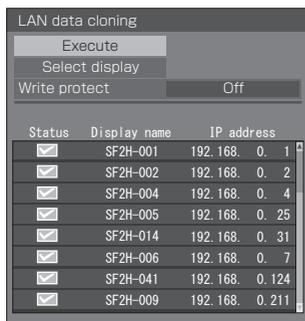


### お知らせ

- 以下の場合は HDMI-CEC 対応機器のメニュー操作はできません。
  - ・ 本機のメニュー（初期設定 / 画質の調整 / 音声の調整 / 位置調整）およびサブメニューの表示中



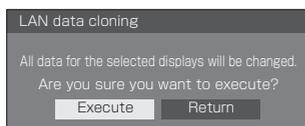
## 7 ▲▼で「Execute」を選択し、<ENTER>を押す



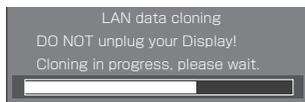
### お知らせ

- 「Write protect」を「On」にしているディスプレイには、コピーができなくなります。コピーの必要がなくなった場合には誤って「LAN data cloning」が実行されないように「On」に設定してください。
- 一度「LAN data cloning」を実行すると「Write protect」は「On」になります。

## 8 確認画面が表示されるので、◀▶で「Execute」を選択し、<ENTER>を押す

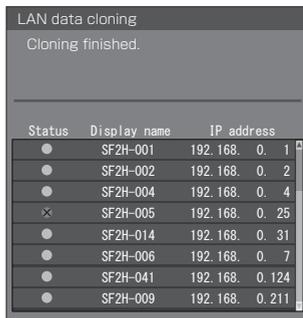


ディスプレイへのデータコピーが開始します。

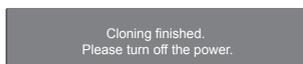


## 9 終了画面が表示されます

リスト上の緑色の印はデータコピー成功。赤色の印は失敗です。赤色の場合はLANケーブルの接続やコピー先ディスプレイの電源状態を確認してください。



データコピーが終わると、コピー先ディスプレイに表示されます。



## 10 コピー先本体の電源ボタン (O/I) を「切 (O)」にして電源を切る

コピーした内容がディスプレイに反映されます。

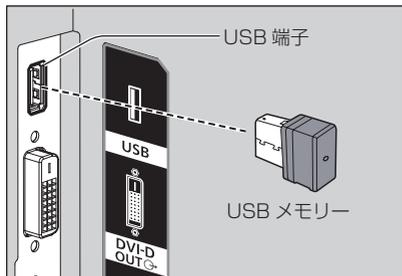
- 電源ボタンがロックされている場合は、電源プラグをコンセントから抜いてください。

### お知らせ

- 「POWER button lock」を「On」に設定したデータをコピーした場合、電源を切った後にこの機能が動作して、本体の電源ボタンで電源を入れることができません。この場合は、電源プラグを抜いて十分に時間を置いてから再び電源プラグを接続して電源を入れてください。

## ディスプレイのデータを USB メモリーにコピー

### 1 ディスプレイ側面の USB 端子に USB メモリーを挿入する



#### お知らせ

- USB メモリーのタイプによってはバックカバーなど周辺部に接触して取り付けられない場合があります。市販の延長ケーブルをご使用、または本機に接続可能な小型タイプの USB メモリーをご使用ください。
- USB メモリーへの保存や読み込みに失敗すると、エラーメッセージが表示されます。

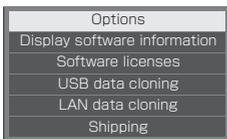
### 2 「Select copy type」画面が出たら手順 6 へ進む

「Select copy type」画面が表示されない場合は、手順 3～5 を行い、画面を表示してください。

### 3 <SETUP> を押して「初期設定」メニューを表示する

### 4 ▲▼ で「表示言語切替」を選び、<ENTER> を 3 秒以上押す

以下のような画面が表示されます。



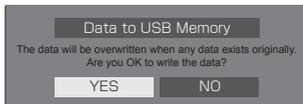
### 5 ▲▼ で「USB data cloning」を選び、<ENTER> を押す

### 6 ▲▼ で「Display → USB Memory」を選び、<ENTER> を押す

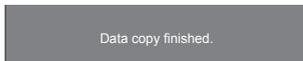


### 7 ◀▶ で「YES」を選び、<ENTER> を押す

USB メモリーへのデータコピーが始まります。



データコピーが終わると表示します。



### 8 データコピーが終わったら USB 端子から USB メモリーを抜き取る

## USB メモリーのデータをディスプレイにコピー

### 1 データコピーするディスプレイの USB 端子に、データコピー後の USB メモリーを挿入する（左記の手順 1 と同じ）

### 2 「Select copy type」画面が出たら手順 6 へ進む

「Select copy type」画面が表示されない場合は、手順 3～5 を行い、画面を表示してください。

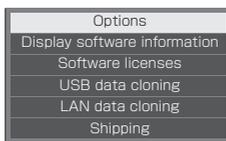
#### お知らせ

- 電源「入」のときに、クローン用のデータが保存された USB メモリーを接続すると、「Select copy type」のメッセージが表示されます。

### 3 <SETUP> を押して「初期設定」メニューを表示する

### 4 ▲▼ で「表示言語切替」を選び、<ENTER> を 3 秒以上押す

以下のような画面が表示されます。



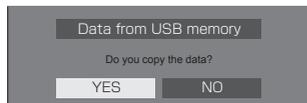
### 5 ▲▼ で「USB data cloning」を選び、<ENTER> を押す

### 6 ▲▼ で「USB Memory → Display」を選び、<ENTER> を押す

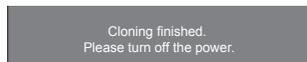


## 7 ◀▶ で「YES」を選び、<ENTER>を押す

ディスプレイへのデータコピーが開始します。



データコピーが終わると表示します。



## 8 データコピーが終わったら USB 端子から USB メモリーを抜き取る

## 9 本体の電源ボタン (⏻/⏻) を「切 (⏻)」にして電源を切る

コピーした内容がディスプレイに反映されます。

- 電源ボタンがロックされている場合は、電源プラグをコンセントから抜いてください。

※ 手順 8 で USB メモリーを抜き取らなかった場合、本機の電源を入れなおしたときに、「Select copy type」と表示されます。

### お知らせ

- 「POWER button lock」を「On」に設定したデータをコピーした場合、電源を切った後にこの機能が動作して、本体の電源ボタンで電源を入れることができません。この場合は、電源プラグを抜いて十分に時間をおいてから再び電源プラグを接続して電源を入れてください。

# USB メモリーでのネットワーク設定

USB メモリーを使用して複数のディスプレイにネットワークの設定ができます。

## ■ 設定内容

次の「ネットワーク設定」-「LAN 設定」各項目が設定できます。

IP アドレス、サブネットマスク、ゲートウェイ、ポート

### お知らせ

- 「ネットワーク設定」-「LAN 設定」-「DHCP」は「オフ」になります。
- 「ネットワーク設定」-「ネットワークコントロール」は「オン」になります。
- 「ネットワーク設定」-「USB メモリーでのネットワーク設定」が「許可」になっているか確認してください。「禁止」の場合、本機能によるネットワーク設定はできません。(☞ 59 ページ)
- 一度 USB メモリーでネットワーク設定を行うと、「ネットワーク設定」-「USB メモリーでのネットワーク設定」は、「禁止」に設定されます。

## ■ 対応デバイスについて

- 市販の USB メモリーに対応しています。(セキュリティー機能がついたものは非対応。動作保証外です。)
- FAT16 または FAT32 でフォーマットしたもの以外は使用できません。
- USB メモリーの最大メモリサイズは、32GB です。
- シングルパーティション構成にのみ対応しています。
- 書き込み可能な USB メモリーをお使いください。

## USB メモリーに LAN 設定のファイルを保存

以下のファイルを作成して、USB メモリーに保存してください。

ファイル名: th-70sf2h\_network.sh

### 設定例

```
TH-70SF2H_LAN_SETTINGS
A:192.168.0.18
S:255.255.255.0
G:192.168.0.1
P:1024
I:ON
```

## TH-70SF2H\_LAN\_SETTINGS:

機種名を示す固定文字です。必ず以下のように入力してください。

TH-(インチサイズ)(機種名)\_LAN\_SETTINGS

A: IP アドレスを指定します。

S: サブネットマスクを指定します。

G: ゲートウェイアドレスを指定します。

P: ポート番号を指定します。

I: 「ON」に設定すると、本機 1 台ごとに違う IP アドレスを設定できます。

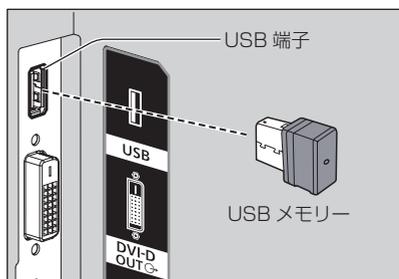
指定可能な IP アドレスの範囲で、本機 1 台ごとに IP アドレスが 1 つずつアップしてゆきます。

### お知らせ

- S、G、P の行を削除すると、削除した設定項目は上書きされません。元の設定内容を保持します。
- I の行を削除すると、自動で「ON」に設定されます。
- 固定文字と IP アドレスの行は必ず記述してください。
- 本機能でのネットワーク設定に失敗した場合、エラーメッセージが表示されます。失敗した場合はネットワーク設定の変更は行われません。ファイルの記述を確認し、再度 USB メモリーを挿入してください。
- 本機能は、上記ファイル名のファイルが USB メモリー内に存在するときのみ動作します。
- ファイル内容は半角英数字で記述してください。

## USB メモリーのデータをディスプレイにコピー

### 1 ディスプレイ側面の USB 端子に USB メモリーを挿入する



### 2 データのコピーが終わったら「LAN 設定」画面が表示されます

### 3 USB 端子から USB メモリーを抜き取る

# 内蔵光 ID を書き換えるには

USB メモリーを使用して、光 ID 配布用ファイルに記載されている光 ID を、ディスプレイの内蔵光 ID として更新できます。

## ■対応デバイスについて

- 市販の USB メモリーに対応しています。(セキュリティー機能がついたものは非対応。動作保証外です。)
- FAT16 または FAT32 でフォーマットしたものの以外は使用できません。
- USB の最大メモリサイズは、32GB です。
- シングルパーティション構成にのみ対応しています。

## お知らせ

- 内蔵光 ID は 1 つのみ書き込むことができます。
- USB には光 ID 配布用ファイルのみ保存してください。複数のファイルが保存されている場合は内蔵光 ID の更新ができません。
- 光 ID 配布用ファイルに複数の光 ID が記載されている場合は、最初に記載されている光 ID を内蔵光 ID として書き込みます。  
最初に記載されている光 ID の確認は、光 ID 入手先の Web メニュー、または複数台監視制御ソフトウェア (☞ 79 ページ) でできます。
- 光 ID 配布用ファイルに複数の光 ID が記載されている場合は、複数台監視制御ソフトウェア (☞ 79 ページ) を使用すると、ID を選択して更新することが可能です。
- 出荷時の内蔵光 ID に戻す方法については、「工場出荷時の設定に戻すには」(☞ 118 ページ) を参照してください。
- 光 ID 配布用ファイルの入手方法 (☞ 52 ページ)
- ファイル名に半角英字以外の文字が含まれる場合、本機能が正常に動作しない場合があります。  
動作しない場合は、「\*\*\*\*.bin」(\*\*\*\*: 半角英数) の形式にファイル名を変更してください。
- パスワード入力画面は無操作の場合、「メニュー表示時間」で設定している時間が経過すると消えます。(☞ 63 ページ)  
メニューが消えた場合は、手順 2 から再度操作を行ってください。

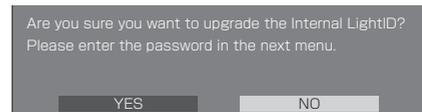
## 1 光 ID 配布用ファイルを USB メモリーにコピーする



## 2 ディスプレイ側面の USB 端子に USB メモリーを挿入する

内蔵光 ID 書き換えの開始を確認するメニューが表示されます。

## 3 内蔵光 ID の更新を行う場合は、◀▶ で「YES」を選び、<ENTER> を押す



## 4 光 ID 配布用ファイル入手時に配布されるパスワードを入力した後、「確定」を選び、<ENTER> を押す (☞ 115 ページ)

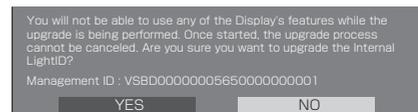
書き込みを実行するかどうか確認するメニューが表示されます



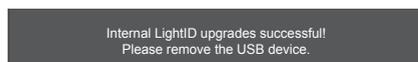
## 5 メニューに表示されている管理 ID が書き込み対象の管理 ID かどうか確認する

管理 ID とは、光 ID を配布する際に割り当てる管理番号です。

## 6 内蔵光 ID の書き換えを行う場合は、◀▶ で「YES」を選び、<ENTER> を押す



## 7 内蔵光 ID の書き換え完了画面が表示されたら USB 端子から USB メモリーを抜き取る



## お知らせ

- パスワードは、HEX 表記にのみ対応しています。

# ID リモコン機能を使う

複数台のディスプレイを近接した場所で使用する  
場合、リモコンでディスプレイを個別に操作す  
ることができます。その場合は事前に「Options」  
- 「Display ID」で設定したディスプレイの ID  
番号とリモコンの ID 番号を合わせる必要があり  
ます。以下の手順でリモコンの ID 番号を設定し  
てください。

## お知らせ

- 本機能をご使用になるには、  
別売の ID リモコン  
(品番：N2QAYA000093)  
が必要です。



## リモコンの ID 番号を設定する

### 1 「Controller ID function」を 「On」に設定する

(☞ 70 ページ)

- 「Options」メニュー表示中は ID が一致しなく  
ても操作できます。

### 2 リモコンの <ID MODE> スイッチを 「ON」にする

### 3 操作したいディスプレイにリモコンを 向けて <ID SET> を押す

ID set	
ディスプレイ ID	0
リモコン ID	?

### 4 <0> ~ <9> から選んで押す (2 桁目の番号を設定)

### 5 <0> ~ <9> から選んで押す (1 桁目の番号を設定)

- 手順 3 ~ 5 は 5 秒以内に操作してください。
- 設定できる ID 番号は 0 ~ 100 までです。

例)

- ID を「1」に設定する場合は、手順 3 のあと、  
続けて <0> <1> を押す。
- ID を「12」に設定する場合は、手順 3 のあと、  
続けて <1> <2> を押す。
- ID を「100」に設定する場合は、手順 3 のあ  
と、続けて <1> <0> <0> を押す。

## リモコンの ID 番号の設定を解除する (ID 「0」)

「Options」- 「Display ID」で設定した ID 番号  
と一致しなくても操作できます。

### 1 <ID SET> を 3 秒以上押す

(<ID SET> <0> <0> を押したときと同じです)

## お知らせ

- 「Options」- 「Display ID」が 0 以外の設定で、  
リモコンの ID 番号が「Options」- 「Display  
ID」の設定と一致しない場合は、リモコンで操作  
できません。( ☞ 70 ページ)

# 文字入力について

設定によっては、文字入力が必要となる場合があります。

文字入力は画面に表示されたキーボードから文字を選んで行います。

例) メモリー名の入力 (「メモリー保存」)



キーボードの文字入力ボックスにはすでに「MEMORY1」と表示されていますが、「MY PICTURE」というメモリー名に変更します。

## 1 ▲▼◀▶で「全削除」を選び、<ENTER>を押す

MEMORY1

文字がすべて削除されます。

文字を1文字削除するには「1 文字削除」を選びます。

## 2 ▲▼◀▶で「a/A/@」を選び、<ENTER>を押す

1 文字削除 全削除 a/A/@ キャンセル 確定

キーボードを大文字アルファベットに切り換えます。

<ENTER>を押すたびに、キーボードが小文字→大文字→記号に切り換わります。

## 3 ▲▼◀▶で「M」を選び、<ENTER>を押す

M

この操作を繰り返し、文字を入力します。

## 4 ▲▼◀▶でスペースキーを選び、<ENTER>を押す



スペースキー

手順3と同じように「PICTURE」と文字を選んで入力します。

## 5 メモリー名の入力が終わったら ▲▼◀▶で「確定」を選び、<ENTER>を押す



- ・「キャンセル」を選ぶとメモリーの保存をキャンセルします。

# プリセット信号

本機が表示できる映像信号は下表のとおりです。

対応信号	解像度 (ドット)	走査周波数		ドット クロック 周波数 (MHz)	フォーマット* <sup>3</sup>
		水平 (kHz)	垂直 (Hz)		
NTSC/NTSC4.43/ PAL-M/PAL60	720 x 480i	15.73	59.94	—	V
PAL/PAL-N/SECAM	720 x 576i	15.63	50.00	—	V
480/60i	720 x 480i	15.73	59.94	13.50	R/Y
576/50i	720 x 576i	15.63	50.00	13.50	R/Y
480/60i	720 (1 440) x 480i* <sup>2</sup>	15.73	59.94	27.00	D/H/DL
576/50i	720 (1 440) x 576i* <sup>2</sup>	15.63	50.00	27.00	D/H/DL
480/60p	720 x 483	31.47	59.94	27.00	R/Y/D/H/DL
576/50p	720 x 576	31.25	50.00	27.00	R/Y/D/H/DL
720/60p	1 280 x 720	45.00	60.00	74.25	R/Y/D/H/DL
720/50p	1 280 x 720	37.50	50.00	74.25	R/Y/D/H/DL
1080/60i* <sup>1</sup>	1 920 x 1 080i	33.75	60.00	74.25	R/Y/D/H/DL
1080/50i	1 920 x 1 080i	28.13	50.00	74.25	R/Y/D/H/DL
1080/24p	1 920 x 1 080	27.00	24.00	74.25	R/Y/D/H/DL
1080/24PsF	1 920 x 1 080i	27.00	48.00	74.25	R/Y
1080/25p	1 920 x 1 080	28.13	25.00	74.25	R/Y/D/H/DL
1080/30p	1 920 x 1 080	33.75	30.00	74.25	R/Y/D/H/DL
1080/60p	1 920 x 1 080	67.50	60.00	148.50	R/Y/D/H/DL
1080/50p	1 920 x 1 080	56.25	50.00	148.50	R/Y/D/H/DL
640 x 400/70	640 x 400	31.47	70.09	25.18	R/Y/D/H/DL
640 x 400/85	640 x 400	37.86	85.08	31.50	R/Y/D/H/DL
640 x 480/60	640 x 480	31.47	59.94	25.18	R/Y/D/H/DL
640 x 480/67	640 x 480	35.00	66.67	30.24	R/Y/D/H/DL
640 x 480/73	640 x 480	37.86	72.81	31.50	R/Y/D/H/DL
640 x 480/75	640 x 480	37.50	75.00	31.50	R/Y/D/H/DL
640 x 480/85	640 x 480	43.27	85.01	36.00	R/Y/D/H/DL
800 x 600/56	800 x 600	35.16	56.25	36.00	R/Y/D/H/DL
800 x 600/60	800 x 600	37.88	60.32	40.00	R/Y/D/H/DL
800 x 600/72	800 x 600	48.08	72.19	50.00	R/Y/D/H/DL
800 x 600/75	800 x 600	46.88	75.00	49.50	R/Y/D/H/DL
800 x 600/85	800 x 600	53.67	85.06	56.25	R/Y/D/H/DL
832 x 624/75	832 x 624	49.72	74.55	57.28	R/Y/D/H/DL
852 x 480/60	852 x 480	31.47	59.94	34.24	D/H/DL
1024 x 768/50	1 024 x 768	39.55	50.00	51.89	D/H/DL
1024 x 768/60	1 024 x 768	48.36	60.00	65.00	R/Y/D/H/DL
1024 x 768/70	1 024 x 768	56.48	70.07	75.00	R/Y/D/H/DL
1024 x 768/75	1 024 x 768	60.02	75.03	78.75	R/Y/D/H/DL
1024 x 768/82	1 024 x 768	65.55	81.63	86.00	R/Y/D/H/DL
1024 x 768/85	1 024 x 768	68.68	85.00	94.50	R/Y/D/H/DL
1066 x 600/60	1 066 x 600	37.64	59.94	53.00	D/H/DL
1152 x 864/60	1 152 x 864	53.70	60.00	81.62	D/H/DL
1152 x 864/70	1 152 x 864	63.99	70.02	94.20	R/Y/D/H/DL
1152 x 864/75	1 152 x 864	67.50	75.00	108.00	R/Y/D/H/DL
1152 x 864/85	1 152 x 864	77.09	85.00	119.65	R/Y/D/H/DL
1152 x 870/75	1 152 x 870	68.68	75.06	100.00	R/Y/D/H/DL
1280 x 720/60	1 280 x 720	44.76	60.00	74.48	R/Y/D/H/DL
1280 x 768/50	1 280 x 768	39.55	49.94	65.18	R/Y/D/H/DL

対応信号	解像度 (ドット)	走査周波数		ドット クロック 周波数 (MHz)	フォーマット *3
		水平 (kHz)	垂直 (Hz)		
1280 x 768/60	1 280 x 768	47.70	60.00	80.14	R/Y/D/H/DL
1280 x 768/60	1 280 x 768	47.78	59.87	79.50	R/Y/D/H/DL
1280 x 800/50	1 280 x 800	41.20	50.00	68.56	R/Y/D/H/DL
1280 x 800/60	1 280 x 800	49.31	59.91	71.00	R/Y/D/H/DL
1280 x 800/60	1 280 x 800	49.70	59.81	83.50	R/Y/D/H/DL
1280 x 960/60	1 280 x 960	60.00	60.00	108.00	R/Y/D/H/DL
1280 x 960/85	1 280 x 960	85.94	85.00	148.50	R/Y
1280 x 1024/60	1 280 x 1 024	63.98	60.02	108.00	R/Y/D/H/DL
1280 x 1024/75	1 280 x 1 024	79.98	75.02	135.00	R/Y/D/H/DL
1280 x 1024/85	1 280 x 1 024	91.15	85.02	157.50	R/Y/D/H/DL
1360 x 768/60	1 360 x 768	47.71	60.02	85.50	D/H/DL
1360 x 768/60	1 360 x 768	47.70	60.00	84.72	D/H/DL
1360 x 768/60	1 360 x 768	47.72	59.80	84.75	D/H/DL
1366 x 768/50	1 366 x 768	39.55	50.00	69.92	D/H/DL
1366 x 768/60	1 366 x 768	48.39	60.03	86.71	R/Y/D/H/DL
1366 x 768/60	1 366 x 768	48.00	60.00	72.00	R/Y/D/H/DL
1366 x 768/50	1 366 x 768	39.56	49.89	69.00	R/Y/D/H/DL
1366 x 768/60	1 366 x 768	47.71	59.79	85.50	R/Y/D/H/DL
1400 x 1050/60	1 400 x 1 050	65.22	60.00	122.61	D/H/DL
1400 x 1050/75	1 400 x 1 050	82.20	75.00	155.85	R/Y/D/H/DL
1440 x 900/60	1 440 x 900	55.47	59.90	88.75	R/Y/D/H/DL
1440 x 900/60	1 440 x 900	55.92	60.00	106.47	R/Y/D/H/DL
1600 x 900/50	1 600 x 900	46.30	50.00	97.05	D/H/DL
1600 x 900/60	1 600 x 900	60.00	60.00	108.00	D/H/DL
1600 x 900/60	1 600 x 900	55.99	59.95	118.25	D/H/DL
1600 x 900/60	1 600 x 900	55.92	60.00	119.00	D/H/DL
1680 x 1050/60	1 680 x 1 050	65.29	59.95	146.25	R/Y/D/H/DL
1600 x 1200/60	1 600 x 1 200*4	75.00	60.00	162.00	R/Y/D/H/DL
1920 x 1080/60	1 920 x 1 080*5	66.59	59.93	138.50	R/Y/D/H/DL
1920 x 1080/60	1 920 x 1 080	67.50	60.00	148.50	R/Y/D/H/DL
1920 x 1200/60	1 920 x 1 200*4*6	74.04	59.95	154.00	R/Y/D/H/DL

\*1: 1035/60i 信号が入力された場合、1080/60i 信号として表示します。

\*2: Pixel-Repetition 信号 (ドットクロック周波数 27.0MHz) のみ

\*3: フォーマットを表す記号は以下の通りです。

V : コンポジットビデオ (AV IN)  
R : D-sub RGB (PC IN)  
Y : YP<sub>B</sub>P<sub>R</sub>/YC<sub>B</sub>C<sub>R</sub> (PC IN)  
D : DVI-D (DVI-D IN)  
H : HDMI (HDMI 1、HDMI 2)  
DL : DIGITAL LINK (DIGITAL LINK)  
アナログ入力: onG / onY に対応しています。

\*4: 画像処理回路で画素を間引いて表示

\*5: VESA CVT-RB (Reduced Blanking) 準拠

\*6: 「DIGITAL LINK モード」が「ロングリーチ」に設定されている場合は非対応

### お知らせ

- 自動判別した信号フォーマットが、実入力信号と異なった表示になる場合があります。
- 解像度のドット数の後ろにある「i」はインターレース信号を意味します。
- 1080/30PsF 信号および 1080/25PsF 信号が入力された場合、それぞれ 1080/60i 信号および 1080/50i 信号として処理し、表示します。

# 工場出荷時の設定に戻すには

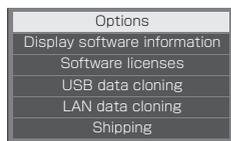
以下のデータを工場出荷時の状態に戻します。

「画質の調整」「音声の調整」「初期設定」「位置調整」「Options」メニューの設定、調整値、内蔵光 ID、「初期設定」-「イメージ設定」で登録したユーザーイメージ

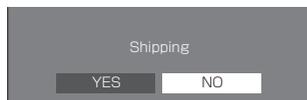
## ■ リモコン操作

- 1 <SETUP> を押して  
「初期設定」メニューを表示する
- 2 ▲▼ で「表示言語切換」を選び、  
<ENTER> を 3 秒以上押す

以下のような画面が表示されます。



- 3 ▲▼ で「Shipping」を選び、  
<ENTER> を押す



- 4 ◀▶ で「YES」を選び、<ENTER>  
を押す

「Shipping ( Wait a moment )」というメッセージが表示されます。

- 5 「Please turn off the power」 という  
メッセージが表示された後、  
本体の電源ボタン (⏻/⏷) を押して  
電源を切る

※ 電源ボタンがロックされている場合は、電源プラグをコンセントから抜いてください。

## ■ 本体操作

- 1 <MENU> を数回押して  
「初期設定」メニューを表示する
- 2 ▲▼ で「メニュー表示時間」を選び、  
<ENTER> を 5 秒以上押す
- 3 <-> で「YES」を選び、<ENTER>  
を押す
- 4 「Please turn off the power」 という  
メッセージが表示された後、  
本体の電源ボタン (⏻/⏷) を押して  
電源を切る

「Shipping ( Wait a moment )」というメッセージが表示されます。

※ 電源ボタンがロックされている場合は、電源プラグをコンセントから抜いてください。

# 修理を依頼される前に・・・ もう一度次の点をお調べください。

こんなとき	ここをお調べください	参照ページ
画面に光らない点がある	● 液晶パネルは非常に精密度の高い技術で作られています。画面の一部に画素欠けや輝点が存在する場合があります。これは故障ではありません。	-
電源が入らない	● コンセントまたは本機から電源プラグやコネクタが外れていませんか。	14
電源が自動的に切れる	● 「無信号自動オフ」、「HDMI1 パワーマネージメント」、「HDMI2 パワーマネージメント」、「DIGITAL LINK パワーマネージメント」、「DVI-D パワーマネージメント」、「PC パワーマネージメント」、または「無操作自動オフ」が「オン（有効）」に設定されていませんか。	48・53
電源ランプが赤色点滅する	● 故障の可能性があります。お買い上げの販売店にご相談ください。	-
リモコンで操作できない	● 電池が消耗していませんか。電池は正しく入っていますか。	-
	● リモコン受信部に外光や蛍光灯の強い光が当たっていませんか。	-
	● リモコン受信部とリモコン間に障害物はありませんか。設置状況に問題がない場合はリモコン受信部を本体の端面より引き出してご使用ください。	25
	● 本機専用のリモコンを使用していますか。(他のリモコンでは動作しません)	-
	● 「Options」メニューの「Controller user level」設定を「Off」以外にしていませんか。	70
	● 「Options」メニューの「Controller ID function」設定を「On」にしていませんか。	70
	● リモコンの<ID MODE>スイッチを「ON」にしていませんか。(ID リモコン使用時)	114
ID リモコン機能が使用できない (ID リモコン使用時)	● 「Controller ID function」設定を「On」にしていますか。また、リモコンの<ID MODE>スイッチを「ON」にしていますか。(「Controller ID function」設定を「On」にしている場合は、リモコンの<ID MODE>スイッチを「ON」にしてID 番号を設定する必要があります)	70
映像が出るまでに時間がかかる	● 本機は美しい映像を再現させるため各種信号をデジタル処理しておりますので、電源を入れたとき、入力を切り換えたときに映像が出るまでに少し時間がかかる場合があります。	-
画面にはん点が出る	● 自動車・電車・高圧線・ネオンなどからの妨害電波を受けている可能性があります。	-
色が薄い	● 色の濃さの調整がずれていませんか。(映像の調整値をご確認ください。)	38
色模様が出たり 色が消える	● 他の映像機器から影響(妨害電波)を受けていませんか。本機の設置場所を変えると良化することもあります。	-
画面の上または下が 欠ける	● 映像の画面位置調整をずらしたままになっていませんか。画面位置の調整をしてください。	35・36
画面の上下に映像の 出ない部分ができる	● 16:9 より横長の映像ソフト(シネマサイズのソフトなど)のときは、画面の上下に映像のない部分ができることがあります。	-
映像の輪郭が チラチラする	● 液晶パネルの駆動方式による特性上、動きのある映像部分で輪郭がチラチラするように見えることがありますが、故障ではありません。	-
本体のボタンで操作 できない	● 「Options」メニューの「Button lock」設定を「Off」以外にしていませんか。	69
映像、音声が 出ないことがある	● HDMI 信号や DVI 信号をセレクトや分配器を通して本機に入力した場合、使用する機器によっては映像と音声の出力が正常に行われず場合があります。本機の電源を入れ直すまたは、セレクトや分配器の交換を行うと症状が改善する場合があります。	-

こんなとき	ここをお調べください	参照ページ
映像が出ないなど表示がおかしい、または急にリモコンが操作できなくなった	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 本機には非常に高度なソフトウェアが組み込まれております。万一「リモコンが操作できない」「表示が乱れる」など、何かおかしいと感じられたときは、電源プラグをコンセントから抜き、約 5 秒以上後に再度電源プラグを差し込み、電源を入れてください。</li> </ul>	27
RS-232C 制御ができない	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 接続は正しく行われていますか。</li> <li>● 本機の SERIAL IN 端子から RS-232C 制御する場合 「ネットワーク設定」の「シリアル制御」は「SERIAL IN」に設定されていますか。</li> <li>● ツイストペアケーブル伝送器から RS-232C 制御する場合 「ネットワーク設定」の「シリアル制御」は「DIGITAL LINK」に、「ネットワーク設定」の「ネットワークコントロール」は「オン」に、「DIGITAL LINK モード」は「オート」、「DIGITAL LINK」または「ロングリーチ」のいずれかに設定されていますか。</li> </ul>	21 56 56・57
LAN 制御ができない	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 接続は正しく行われていますか。</li> <li>● WEB ブラウザコントロール、コマンドコントロールで制御する場合は、「ネットワーク設定」の「ネットワークコントロール」が「オン」になっていますか。</li> <li>● 「LAN 設定」は正しく設定されていますか。</li> <li>● AMX 社、Extron 社または Crestron Electronics, Inc. の機器を接続している場合は、「AMX D. D.」設定、「Extron XTP」設定または「Crestron Connected™」設定をお使いの機器に合わせて設定してください。</li> <li>● 「DIGITAL LINK ステータス」の「信号品質」情報を参照し、LAN ケーブルが断線している、ケーブルがシールドされていないなど、LAN ケーブルの状態等を確認してください。</li> </ul>	73 56 56 58 58
DIGITAL LINK 端子の映像または音声が出ない	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 映像（出力）機器とツイストペアケーブル伝送器、ツイストペアケーブル伝送器と本機との接続は正しく行われていますか。</li> <li>● 「ネットワーク設定」の「DIGITAL LINK モード」が「イーサネット」になっていませんか。</li> </ul>	74 57
USB メディアプレーヤーでファイルを再生できるが、メモリービューワーでファイルが再生できない	<ul style="list-style-type: none"> <li>● USB メディアプレーヤーの再生ファイル仕様と、メモリービューワーの再生ファイル仕様を確認してください。</li> </ul>	91・102
光 ID が受信できない	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 「光 ID」が「オフ」になっていませんか。</li> <li>● 「光 ID」が「外部制御」の場合 複数台監視制御ソフトウェア、コンテンツマネージメントソフトウェアまたは USB メディアプレーヤーの機能により光 ID の送出を指定していますか。</li> <li>● 液晶パネルに強い光が当たっていませんか。</li> <li>● 表示されている映像が暗いと受信しにくいことがあります。</li> <li>● 端末（スマートフォン / タブレット）は正しく設定されていますか。</li> </ul>	52 79 10 52 11

# 保証とアフターサービス (よくお読みください)

修理・お取り扱い・お手入れなどのご相談は、まず、お買い上げの販売店へお申し付けください。

## 修理を依頼されるとき

119 ページ「修理を依頼される前に…」の表や、組み合わせをされた機器の「取扱説明書」もよくお読みのうえ調べていただき、直らないときは、まず電源プラグを抜いて、お買い上げの販売店へご連絡ください。

### ● 保証期間中は

保証書の規定に従って出張修理をさせていただきます。

### ● 保証期間を過ぎているときは

修理すれば使用できる製品については、ご要望により修理させていただきます。

下記修理料金の仕組みをご参照のうえご相談ください。

### ● 修理料金の仕組み

修理料金は、技術料・部品代・出張料などで構成されています。

**技術料** は、診断・故障個所の修理および部品交換・調整・修理完了時の点検などの作業にかかる費用です。

**部品代** は、修理に使用した部品および補助材料代です。

**出張料** は、お客様のご依頼により製品のある場所へ技術者を派遣する場合の費用です。

## ■ 保証書 (別添付)

お買い上げ日・販売店名などの記入を必ず確かめ、お買い上げの販売店からお受け取りください。

よくお読みのあと、保存してください。

**保証期間：お買い上げ日から本体 1 年間**

## ■ 補修用性能部品の保有期間

当社は、この液晶ディスプレイの補修用性能部品を、製造打ち切り後 8 年保有しています。

注) 補修用性能部品とは、その製品の機能を維持するために必要な部品です。

## ■ 修理を依頼されるときご連絡いただきたい内容

ご氏名・ご住所・電話番号

製品名・品番・お買い上げ日

故障または異常の内容

訪問ご希望日

■ 使いかた・お手入れ・修理などは、まず、お買い求め先へご相談ください。

■ その他ご不明な点は下記へご相談ください。

パナソニック システムお客様ご相談センター

電話 フリーダイヤル  **0120-878-410**  
※携帯電話・PHSからもご利用になれます。

受付：9時～17時30分  
(土・日・祝祭日は受付のみ)

ホームページからのお問い合わせは <https://panasonic.biz/cns/cs/cntctus/>

ご使用の回線(IP 電話やひかり電話など)によっては、回線の混雑時に数分で切れる場合があります。

## ご相談窓口におけるお客様の個人情報のお取り扱いについて

パナソニック株式会社およびグループ関係会社は、お客様の個人情報をご相談対応や修理対応などに利用させていただき、ご相談内容は録音させていただきます。また、折り返し電話をさせていただくための発信番号を通知いただいております。なお、個人情報を適切に管理し、修理業務等を委託する場合や正当な理由がある場合を除き、第三者に開示・提供いたしません。個人情報に関するお問い合わせは、ご相談いただきました窓口にご連絡ください。

# 仕様

## 本体

品番	TH-80SF2HJ (80V 型) <sup>*1</sup>	TH-70SF2HJ (70V 型) <sup>*1</sup>
種類	フルハイビジョン液晶ディスプレイ	
使用電源	AC100 V ± 10 % 50 Hz / 60 Hz	
消費電力	380 W	235 W
	本体電源「切」時 約 0.3 W リモコンで電源「切」時 約 0.5 W	
音声実用最大出力	20 W (10 W + 10 W) JEITA	
スピーカー	フルレンジ： 1.5cm × 2.5cm × 1 / φ 7cm × 1 2個	フルレンジ： 9.6cm × 2.7cm × 1 2個
液晶ディスプレイ パネル	VA パネル (Edge LED バックライト)	
	80V 型 <sup>*1</sup> (アスペクト比 16 : 9)	70V 型 <sup>*1</sup> (アスペクト比 16 : 9)
画面寸法	幅 1 771 mm 高さ 996 mm 対角 2 032 mm	幅 1 538 mm 高さ 865 mm 対角 1 765 mm
画素数	2 073 600 画素 (水平 1 920 × 垂直 1 080)	
動作使用条件	温度：0℃～40℃ <sup>*2</sup> 湿度：20%～80% (結露のないこと)	
保管条件	温度：-20℃～60℃ 湿度：20%～80% (結露のないこと)	
HDMI 入力端子 HDMI 1・HDMI 2	TYPE A コネクター <sup>*3</sup> × 2 音声信号 リニア PCM (サンプリング周波数：48 kHz/44.1 kHz/32 kHz)	
デジタル RGB 入力 / 出力端子 DVI-D IN DVI-D OUT	DVI-D 24 ピン × 1 DVI Revision 1.0 準拠 HDCP 1.1 対応 DVI-D 24 ピン × 1 DVI Revision 1.0 準拠 HDCP 1.1 対応	
コンポジットビデオ / 音声入力端子 AV IN	映像 / ステレオ音声 4 極ミニジャック (M3) × 1 (※ 20 ページ) 映像：1.0 V [p-p] (75 Ω) 音声：ステレオミニジャック (M3) × 1 0.5 V [rms] AV IN、DVI-D IN、PC IN 共用	
パソコン入力端子 PC IN	ミニ D-sub 15 ピン (DDC2B 対応) × 1	
	Y/G	1.0 V [p-p] (75 Ω) 同期信号を含む 0.7 V [p-p] (75 Ω) 同期信号を含まない P <sub>B</sub> /C <sub>B</sub> /B 0.7 V [p-p] (75 Ω) 同期信号を含まない P <sub>R</sub> /C <sub>R</sub> /R 0.7 V [p-p] (75 Ω) 同期信号を含まない HD/VD TTL (ハイインピーダンス)
音声出力端子 AUDIO OUT	ステレオミニジャック (M3) × 1 0.5 V [rms] 出力：可変 (-∞～0 dB) (1 kHz 0 dB 入力、10 k Ω 負荷時)	
シリアル入力 / 出力端子 SERIAL IN SERIAL OUT	外部制御用端子 D-sub 9 ピン × 1 RS-232C 準拠 D-sub 9 ピン × 1 RS-232C 準拠	
DIGITAL LINK/ LAN 端子 DIGITAL LINK / LAN	RJ45 × 1 ネットワーク接続用、PLink 対応 通信方式：RJ45 100BASE-TX	

品番	TH-80SF2HJ (80V 型) ※ <sup>1</sup>	TH-70SF2HJ (70V 型) ※ <sup>1</sup>
リモコンスルー端子 IR IN IR OUT	ステレオミニジャック (M3) × 1 ステレオミニジャック (M3) × 1	
USB メモリー端子 USB	USB コネクター × 1、TYPE A DC 5V / 1A (USB 3.0 には対応していません)	
外形寸法	幅 1 835 mm 高さ 1 060 mm 奥行 82 mm	幅 1 580 mm 高さ 919 mm 奥行 80 mm
質量	約 62.0 kg	約 45.0 kg
キャビネット材質	金属 (前面、バックカバー)	

## リモコン

使用電源	DC 3 V (単 4 形マンガンまたはアルカリ乾電池 2 個)
操作距離	約 7 m 以内 (リモコン受信部正面)
質量	約 63 g (乾電池含む)
外形寸法	幅 : 48 mm 高さ : 134 mm 奥行 : 20 mm

※ 1 ディスプレイの V 型は、有効画面の対角寸法を基準とした大きさの目安です。

※ 2 高地 (海拔 1 400 m 以上 2 800 m 未満) で使用する場合の使用環境温度は 0℃～35℃になります。

※ 3 VIERA LINK 非対応

本機を使用できるのは日本国内のみで、外国では電源電圧が異なりますので使用できません。

(This set is designed for use in Japan only and can not be used in any other country.)

# ソフトウェアライセンス

本製品は、以下の種類のソフトウェアから構成されています。

- (1) パナソニック株式会社 (パナソニック) が独自に開発したソフトウェア
- (2) 第三者が保有しており、パナソニックにライセンスされたソフトウェア
- (3) GNU GENERAL PUBLIC LICENSE Version2.0 (GPL V2.0) に基づきライセンスされたソフトウェア
- (4) GNU LESSER GENERAL PUBLIC LICENSE Version2.1 (LGPLV2.1) に基づきライセンスされたソフトウェア

(5) GPL V2.0、LGPL V2.1 以外の条件に基づきライセンスされたオープンソースソフトウェア  
上記 (3) ~ (5) に分類されるソフトウェアは、これら単体で有用であることを期待して頒布されますが、「商品性」または「特定の目的についての適合性」についての黙示の保証をしないことを含め、一切の保証はなされません。詳細は、本製品の初期設定メニューからの所定の操作によって [Software licenses] の選択により表示されるライセンス条件をご参照ください。

パナソニックは、本製品の発売から少なくとも3年間、以下の問い合わせ窓口にご連絡いただいた方に対し、実費にて、GPL V2.0、LGPL V2.1、またはソースコードの開示義務を課すその他の条件に基づきライセンスされたソフトウェアに対応する完全かつ機械読み取り可能なソースコードを、それぞれの著作権者の情報と併せて提供します。

問い合わせ窓口 : [oss-cd-request@gg.jp.panasonic.com](mailto:oss-cd-request@gg.jp.panasonic.com)

本製品は、AVC Patent Portfolio License、VC-1 Patent Portfolio License 及び MPEG-4 Visual Patent Portfolio License に基づきライセンスされており、以下に記載する行為に係るお客様の個人的または非営利目的の使用を除いてはライセンスされておりません。

- (i) 画像情報を AVC 規格、VC-1 規格及び MPEG-4 Visual 規格に準拠して (以下、AVC/VC-1/MPEG-4 ビデオ) 記録すること。
- (ii) 個人的活動に従事する消費者によって記録された AVC/VC-1/MPEG-4 ビデオ、または、ライセンスを受けた提供者から入手した AVC/VC-1/MPEG-4 ビデオを再生すること。

詳細については MPEG LA, LLC ホームページ (<http://www.mpegla.com>) をご参照ください。

## 商標について

- Microsoft、Windows、Internet Explorer は、米国 Microsoft Corporation の米国およびその他の国における登録商標または商標です。
- Mac、macOS、Safari は、米国および他の国々で登録された Apple Inc. の商標です。
- PJLink 商標は、日本、米国その他の国や地域における登録又は出願商標です。
- HDMI、High-Definition Multimedia Interface、および HDMI ロゴは、米国およびその他の国における HDMI Licensing Administrator, Inc. の商標または、登録商標です。
- JavaScript は、Oracle Corporation 及びその子会社、関連会社の米国及びその他の国における登録商標または商標です。
- RoomView、Crestron RoomView、Fusion RV は、Crestron Electronics, Inc. の登録商標です。Crestron Connected は Crestron Electronics, Inc. の商標です。
- 「LinkRay」および「LinkRay」アイコンは、パナソニック株式会社の商標です。

なお、各社の商標および製品商標に対しては特に注記のない場合でも、これを十分尊重いたします。

■ヨーロッパ連合以外の国の廃棄処分に関する情報



これらのシンボルマークは EU 域内のみ有効です。

製品を廃棄する場合には、最寄りの市町村窓口、または販売店で、正しい廃棄方法をお問い合わせください。

EU



注意

この製品はクラス A 情報技術装置です。住宅環境で使用する場合は、電波障害を引き起こすことがあります。その際、この製品の利用者は、適切な手段を講ずることが必要とされることがあります。

JIS C 61000-3-2 適合品

本装置は、高周波電流規格 JIS C 61000-3-2 に適合しています。

<b>便利メモ</b> おぼえのため記入 されると便利です。	<b>お買い上げ日</b>	年 月 日	<b>品番</b>	
	<b>販売店名</b>	〆 ( ) -	<b>お客様ご相談窓口</b>	
		〆 ( ) -	〆 ( ) -	

パナソニック株式会社  
コネクティッドソリューションズ社

〒571-8503 大阪府門真市松葉町2番15号

© Panasonic Corporation 2017

TP1017TS4118-PB

中国印刷